

Если есть ошибки, пожалуйста, отметьте, чтобы я могла улучшить качество перевода.

- Забавно...

Алиса внезапно появилась перед нами, громко крича. Судя по всему, ей хотелось выглядеть таинственно, хотя это было глупо.

- А, Алиса встала?

- Э.. Да!!!! Я встала!

Да. Она выглядит хорошо.

На ней никаких травм. Какое облегчение. Все в порядке.

- Мы пойдем через горы!

- Хей!... - да... что-то я про это уже забыла.

В конце концов, если второй принц сейчас не страдает от способности "Высокомерный король Люцифер", у нас нет никаких оснований, чтобы делать что-то еще.

Хотя есть предметы экипировки, которые усиливают способность навыка, запечатываемые предметы - это только оружие, яды и заклинания.

Во-первых, обычно нет никаких причин препятствовать активации умений, если они не атакующие.

Если вы не являетесь энтузиастом игры, вы не можете представить себе ситуации, когда вам понадобятся предметы, чтобы держать себя и навыки своей команды "выключенными".

Я не мог полагаться на предметы, поэтому после обсуждения с Уршем я решила использовать физический подход.

Другими словами, мы хотели заткнуть ему уши. Вернее, поселить его в место, где шум будет минимальным.

Тогда, даже если навык "уши высокомерного короля" всегда будут активны, проблем не будет, потому что не будет голосов, которые можно услышать.

Поэтому мы решили пойти в хижину, построенную для сбора материалов глубоко в лесу, которая, как говорят, принадлежит компании "Шнайвер".

Кажется, что есть несколько сотрудников фирмы, которые живут в этой хижине и занимаются сбором материалов в лесу.

Урш сказал мне, что он жил в этом месте, когда собирал материалы в горах, и что там был достойный уровень, и что второму принцу должно стать лучше.

Алиса думает, что принц под «проклятием, которое постоянно убивает его».

Она не знает, что это был всего лишь "навык", который заставлял второго принца слышать голоса всех людей, которые находились в 10 километрах от него.

Урш объяснил ей, что принц был измучен тем, что эти голоса постоянно звучали, мешая ему спать. И, кажется, Алиса приняла это объяснение.

Мне жаль, что один человек из нашей команды не знает всю правду

На самом деле, судя по всему, второй принц обладатель навыка [Чтение мыслей Люцифер]. Он помогает читать мысли всех людей в радиусе 10 километров, даже если вы этого совершенно не хотите. Мы специально скрыли это от нее.

Знание того, что вы можете [читать мысли], может быть использовано разными людьми (и не факт, что они будут хорошими). Или, наоборот, этот навык могут воспринять исключительно как угрозу, что, соответственно, может повлечь вашу гибель.

Независимо от того, будем ли мы рассказывать Алисе правду или нет, это будет решать сам второй принц, королева или сам король.

- Ничего себе. Согласна. Значит, мы переезжаем в тихий район, где мало людей. Я понимаю!

Точно! Алиса может быть нам полезна!

Я, у которой нет достаточного знания аристократических манер, и Урш, который является простолюдином, не знаем, как обращаться с благородным человеком. Например, со вторым принцем, когда тот очнется.

Я не знаю круг интересов благородного ребенка из королевской семьи, так что банально не знаю, о чем с ним говорить. В конце-то концов, я уже взрослая.

Алиса - единственная, кто может составить принцу хорошую компанию, пока тот будет проводить время в горах.

И я надеюсь, что Алиса и второй принц смогут справиться с этим.

Эта девушка - единственная, кто может серьезно помочь мне избежать брака со вторым принцем, поэтому необходимо с ее помощью исцелить сердце второго принца.

- Кстати, как называется это проклятие, от которого страдает второй принц?

- [Адские уши].

- Фу... [Адские уши]... это кажется сильным.

- Да, навык очень сильный.

- Изабела ... Это кажется слишком хорошим, чтобы быть правдой.

Но, как сказал Урш, это определение подходит. Навык ведь принадлежит Королю Демонов Люциферу. Это уши из самого ада, так что даже если вы называете их [Адские уши], вы не ошибетесь.

Кроме того, поскольку с их помощью можно услышать на обширном участке (ограниченном голосом сердца), радиусом примерно 10 км, в конце концов, это точно [Адские уши].

- Хорошо, я заставила Изабеллу принести второго принца на второй этаж, но теперь я должна разбудить его!

- Продолжать использовать [параллельное мышление] и [терпение] все время будет бременем, так почему бы не позволить ему спать, пока мы не попадем в тихое место, где он сможет отдохнуть?

По ряду причин, если честно, я не хочу носить это смеющееся безумным смехом тело.

Сейчас это скорее похоже на безвольную и безумную куклу под проклятием, и ее страшно трогать.

Лучше уж нести спящего человека, даже если это может быть тяжело, потому что он без

сознания.

- У Изабеллы есть снотворное?

- Да. Но тогда нам стоит уйти отсюда. Пули для снотворного - это дым из снотворного, который взрывается, когда их кидают во врага. Снотворное достаточно сильно, чтобы временно вырубить кого-то даже гигантского размера!

- Э-э... я не уверена, что это нужно, честно говоря

- Но это нужно. У вас есть другие идеи, как разбираться с этим?

- Это называется «сонные боеприпасы». Возможно, если они взорвутся в этой комнате, мы заснем и можем не проснуться. Хотя Изабеллу это не касается. Так что утилизируй это оружие в ближайшее время!

Урш снова показывается свое настоящее лицо серьезного человека.

Хм... почему-то я на миг испугалась, хотя причин вроде бы нет.

- Ну, Урш-кун. Я не профессиональный похититель, так что я не могла этого знать. К тому же я, герцогская дочь, никак не могу получить иного лекарства, чтобы помочь поспать этому ребенку... Это просто специально созданная вещь, которая заставляет монстров засыпать.

Первоначально, это элемент первой версии игры. Я использовала его на охоте на монстров. Было бы смешно, если бы я стала использовать это «снотворное» для людей.

Хм... Интересно, почему в итоге его стали использовать в целях того, чтобы похищать людей? Что за глупая игра.

Я могу только представить, как при использовании снотворного не уснуть, похитить цель и унести ее.

Это больше не игра для девочек. Видимо, это другая игра.

- Почему Белла-чан... у тебя достаточно снотворного, чтобы усыпить монстров?

- Это забавно для меня, как для леди. Лучше иметь несколько таких, Алиса, в будущем. Я дам тебе две или три пули, потому что у меня их действительно много. Это «спящее время». Если ты попадешь в орка, то с ним можно будет не сражаться, и вы сможете убежать. Но вы не сможете использовать эту пули на генералах или короле орков. У твоего платья есть карманы?

- Что ты... Если ты о карманах, то они, наверняка, должны быть на юбке...

- О, да, я собираюсь дать тебе 4 пули. Они просты в использовании. Тебе просто нужно поразить врага. Ее можно использовать на расстоянии 2-3 метров.

Хорошо, что горная хижина, которую мы собираемся посетить, находится в королевской столице, хотя и на краю

Территория дома Алисы, кажется, близка к королевскому дворцу, поэтому я не думаю, что у нее есть шанс встретить монстров, таких как орки, огры или гоблины

Это не является для нее серьезной проблемой, поэтому я дам ей пули просто на всякий случай.

«Сонные благовония» и «сонные шарики» также являются предметами для выпадения при победе над монстрами, поэтому у меня много таких вещей.

Это не чит-предмет, выдаваемый при игре гача с Уршем, так что его можно отдать.

- Я не знаком с женскими причудами или чем-то в этом роде, но я не понимаю, почему упаковка «сонных шариков» в кармане так воодушевляет девушек. Хм... Хочешь, чтобы я дал тебе еще таких?

Урш сказал это так, что я почувствовала, будто меня буквально проткнули насквозь чем-то острым. Ну... Вероятно, для других девушек это не так вдохновляюще, как для меня.

К тому же... Я хотела отдать Алисе-чан платье, которое поднимает уровень очарования, которое у нее итак на максимуме! !

Если Алиса с ее «Чарующими навыками» будет носить «Платье для улучшения чарующих чар», она станет ультра-супер-пупер милой! !

Принц не сможет устоять! !

Тем не менее, «Платье, которое поднимает уровень навыка очарование» было создано Уршем для его гача-игры. Ах, кажется я слишком замечталась. Мне немного страшно, потому что я не знаю, насколько оно может быть эффективным.

Да. В конце концов, давайте оставим это в тайне.

Я ужасна, когда дело доходит до планирования подобного, потому что слишком увлекаюсь.

- Поскольку мы расходимся во мнение, что делать со вторым принцем, и ничего не можем придумать, давайте серьезно подумаем об этом прямо сейчас?

- Это так хлопотно... Давайте я его ударю и оглушу? - предлагает Урш.

- ?! ...?

- Я сказала: «Давайте подумаем серьезно об этом сейчас?», а не давайте его бить! - я вздыхаю и качаю головой. Урш, серьезно?!

- Давайте распрощаемся с ним на вечно! - радостно заявляет тот, улыбаясь.

- Ничего себе! Это не хорошо! Это не хорошо!

- Все в порядке! Даже если ты ударишь по нему, если я излечу его с помощью целительной магии, его здоровье будет восстановлено!

- Да?

- Я не знаю точно, о чем говорит Изабелла, но... Мы должны ему помочь. Если у тебя есть более одного браслета с навыком "упругость", можешь ли ты наложить навык на второго принца?

Как указано в инструкции, пять браслетов «Упругость UP» нужно накладывать на каждую руку второго принца.

Рассматривая второго принца, я думаю, что я, должно быть, в игре носила их больше, чем мне было нужно. Так как я не знала, что именно собирался сделать Урш, я добавила немного больше браслетов на всякий случай.

Когда все было готово, и я посмотрела на Урша, тот уже держал в руке черную блестящую лакированную палочку.

Хм... она похожа на соломинку для питья тапиоки [1].

Когда я уже думала, чтобы положить ее в свой рот...

-.... Огонь!

Я поперхнулась своим дыханием.

Черная искра, похожая на иглу, слетает с кончика палочки и вонзается прямо в шею второго принца.

В этот момент тело второго принца обмякло, наклонилось и рухнуло со стула.

-

- А?! АААА!! Ваше высочество!!!! - Алиса спешит поднять второго принца.

Второй принц дышит нормально.

Видимо, он всего лишь спит.

- Урш, что сейчас?...

- Это игла анестезии, сделанная из яда подземного муравья. Даже взрослые падают в одно мгновение, так что это был идеальный вариант, учитывая физическую силу второго принца и его [сопротивление яду 3 ур.] И благодаря этим браслетам, я рад, что у меня все получилось. Однако это всего лишь прототип, который все еще совершенствуется, поэтому я не хотел его использовать.

Игла анестезии, которая все еще находится на стадии прототипа, была использована на втором принце! !

- Тогда каким будет готовый продукт, если он такой великолепный уже сейчас?!

- Хм.... Если это возможно, я хочу, чтобы действие препарата автоматически увеличивалось или уменьшалось до безопасной дозы для каждого человека с его уровнем силы и сопротивлением. Чтобы противников можно было просто безопасно вырубить, неважно они были бы младенцами, взрослыми, военными или авантюристами? Но я еще думаю.

Что это? Честно говоря, я никогда в нем не сомневалась, но это больше похоже на какую-то разновидность электронных часов с кучей функций!

- Хорошо, его высочество в безопасности? Он просто спит?

- Да, правильно. Он просто спокойно спит.

- Ну?! Другими словами, он не сможет проснуться в ближайшее время совсем.

Второй принц, RIP. Спи спокойно здесь. Мы обо всем позаботимся.

Урш вдруг кричит, надеясь удержать Алису от осознания:

- Да!

- Что случилось, Урш-кун?

- Теперь у меня больше очков опыта и яповысил свой уровень еще на один.

Урш, ты выстрелил во второго принца дротиком и набрался опыта?

Вероятно, только убийца и Урш могут получить очки опыта при таком происшествии, когда жизнь королевского отпрыска поставлена под угрозу им же.

Это.... Подождите, еще один?!

- Урш, ты видишь свой [Статус]?

- Да. После того, как Изабелла вернулась вчера, я получил глаза [Король Маммон]. Я применил их и попробовал различные вещи, и я смог увидеть свой статус.

После того как я вернулась, он пробудил глаза [Король Маммон] и увидел свой [Статус]. Разве это возможно при его глазах?

У его навыка другое название! Разве это не значит, что и способности должны быть разными?!

Это больше похоже не навык, а [игровую систему]... Что это? !

- Ух ты... Поздравляю! Поздравляю, Урш-кун! Удивительно, что Урш-кун смог сделать это!!!

- Э... Э... н-ничего особенного.

Он стесняется! ! Невероятно мило! ! Урш-кун стесняется! !

Я немного нервничаю, сложив руки за спиной, чтобы не затискать его! !

Эх, я так рада, что мы встретились. Но все-таки почему он тоже видит [Статус]?

- Эм... Тогда, ты немедленно перенесешь второго принца? Изабела, ты принесешь второго принца?

- Конечно! - я снова упаковываю второго принца в сумку, и затем поднимаю принца в ней, как невесту.

Затем Алиса стала попеременно смотреть на меня и Урша в удивление.

- Что?... что?... что?! Белла-чан несет его высочество?

- О, я говорила тебе, что могу нести его? Разве это невозможно? Я не могу добиться цели спуститься по лестнице с мальчиком того же возраста, что и я?

- Эх, но Белла-чан...

С точки зрения Алисы, кажется странным, что девочка, которой являюсь я, тащит на руках второго принца, а мальчик, которым является Урш, этого не делает.

Но Алиса. Невозможные вещи вполне возможны ...

Я отвечаю за грубую силу, а Урш отвечает за мозг.

- Единственный способ сказать мне, чтобы я не тащила принца вниз, это... я могу только сбросить второго принца с лестницы, ты не против?

- Э?! Это слишком опасно!

- Все в порядке, Алиса-чан! Если я смогу восстановить его с помощью целительной магии, все будет хорошо!

- Что именно означает "восстановить"? - спрашивает Алиса. Я не отвечаю.

В конце концов я понесла второго принца вниз.

Чтобы двигаться в сторону хижины, нам нужно взять тележку из конюшни и двигаться вместе с ней.

В этот момент Алиса, кажется, думает, что жизнь второго принца в опасности, если она оставит его исключительно на нас двух.

Она клянется всем сердцем, что защитит второго принца.

Примечания:

[1] Тапиока — зернистый крахмалистый продукт, получаемый из корней маниок. Высококалорийная и легко усваиваемая пища, широко употребляемая в тропических странах.

<http://tl.rulate.ru/book/25541/774369>