(Взгляд со стороны отца Изабеллы). Трудно быть отцом разгневанной, но при этом молча обижающейся девочки.

Она невероятно мила и похожа на белочку, прячущую орешки за щеками.(П/п: Если вспомнить, что белочка бывает еще и от алкоголя, она перестает быть настолько уж прелестной... ХД)

Тем не менее, я не могу вечно злить мою милую маленькую девочку.

Хотя эта ситуация мне противна.

Я вновь отвел взгляд, пытаясь придумать способ заставить мою злую малышку отказаться от своего решения.

Мой взгляд пересекся с Уршем, избранником моей дочери.

По спине пробежали мурашки.

Эти глаза-полумесяцы, которые у него от отца... Не знаю, открыты они или нет.

У него острый, холодный, пронизывающий насквозь взгляд, из-за которого я почувствовал, словно нахожусь в ледниках. Изабелла, стоящая за спиной мистера Урша, ничего не замечала.

Однако спустя секунду мальчишка вновь невинно улыбался, отчего стал похожим на безобидную овечку.

Этому ребенку всего шесть лет.

Получается, несмотря на столь ранний возраст, природа семьи Фафнир уже берет верх?

Он уже признал Изабеллу своим "сокровищем", принадлежащим лишь ему.

Так что, несмотря на то, что сложившаяся ситуация мне противна, из-за проклятия семьи Фафнир я все равно должен буду признать помолвку между ними. Он все равно не отступится.

Почему моя малышка выбрала столь назойливого парня?

Если возможно, передумай, пожалуйста, Изабелла, прежде чем вы будете помолвлены. Иначе он тебя уже не отпустит.

"Белла, я не могу. Не делай такое лицо. Я считаю, что помолвка в шесть лет - это слишком рано. Твоя сестра и твой брат обрели возлюбленных, когда посещали школу, поэтому я никогда

не приму решение столь поспешно. Еще слишком рано делать это ".

"Он может быть одним из кандидатов в твои женихи, если тебе так хочется. Вы сможете вступить в брак, если ваши чувства в будущем не изменятся".

Я, не скрывая, рассказал всем о своих рассуждениях, а моя жена в это время пыталась успокоить нашу дочь, которая с каждой секундой все больше и больше надувала щеки.

Моя дочь, опустив плечи, вроде бы стала спокойна. Поняли ли она, что ее обида была бесполезна?

Не впадай в депрессию.

Это для твоего же блага, Белла.

"Тебе стоит помнить, что все это... временно".

◆◇◆◇◆

Видя, как Урш-кун и свекр возвращаются в экипаж, я тяжело вздохнула.

«Предварительная» помолвка?

Ну, я не могла с этим ничего поделать.

Ну, отец хотя бы не был полностью против нашей с Урш-куном свадьбы.

После долгого обсуждения мой папа, мама и свекр пришли к выводу, что лучший выход в данной ситуации - это предворительная помолвка.

Настоящая помолвка будет заключена, когда мне исполнится 15 лет, и только в том случае, если я не разлюблю Урш-куна.

Плюс, в течение трех лет я буду учиться в Магической Академии.

"Если ты не передумаешь, то выйдешь замуж после окончания учебы".

Итого, девять лет до окончательного решения. Это долго.

Кстати говоря, в течение этих девяти лет начнется игра.

Впрочем, настоящая Изабелла ходила в Академию Магии только один год. Затем ее

исключили.

Чтобы выйти замуж за Урша-куна, я должна благополучно проучиться 3 года в школе и успешно ее окончить.

Для этого, во-первых, мне нужно по возможности избежать общения со вторым принцем.

На данный момент моя цель - это прослыть невестой Урш-куна.

... Который, после нашего поступления, будет служить мне щитом, благодаря которому я смогу избежать общения с любовными интересами или с главной героиней. Не думаю, что Урш-куну понравится, если его невеста будет разговаривать с другими парнями.

Во-вторых, мне нужно успешно окончить первый год учебы в Академии, сведя все контакты с персонажами игры, особенно с героиней, к минимуму.

Кроме того, мне бы этого жутко не хотелось, но, возможно, мне придется избегать их на протяжении всех трех лет.

Конечная цель - получить высшее образование.

На этом все, сейчас предлагаю провести более подробный "обзор игры".

Игра "Love Magical" - это симулятор свиданий для девушек.

Это так называемая игра для девочек, в которой вы можете взаимодействовать с красивыми персонажами-целями и повышать их благосклонность к вам.

Королество, в котором происходит все действие, называется Розериал - оно находится в фэнтезийном мире, в котором существует магия.

Эта страна специализируется на обучении колдунов.

Люди, которые обладают разными магическими способностями, поступают в «Королевскую Национальную Академию Магии Розария», когда им исполняется 15 лет.

Другими словами, я не смогу избежать поступления. Мне нужно пойти в школу во что бы то ни стало.

Это главный этап отомэ-игры.

Курс обучения в этой школе длится три года, и в ней пять специальностей.

На "Магическом курсе" в основном изучаются различные волшебные приемы, там обучаются колдуны.

Есть курс, на котором изучают "суть" магии. Его посещают люди, которые не планируют становиться колдунами, но должны знать об истории магии и хоть немного научиться контролировать свои способности.

На курсе «Боевой магии» ученики тренируются использовать оружие и магию одновременно.

«Курс Алхимии» - там учат создавать волшебные зелья, элексиры и магические предметы.

"Святой курс" - создан для людей, обладающих святой магией. Там учатся целители и священники.

Главная героиня - ребенок из достаточно бедной, но религиозной семьи.

В зависимости от выбранного в начале игры курса, ее статус и благосколнность к ней различных любовных интересов изменятся.

Кстати, в игре я выбрала "Курс дьявола".

Затем, узнав о существовании Урш-куна, я пожалела о том, что не выбрала "Департмаент Алхимии".

Но в другой игре я уже выбрала курс алхими, однако Урш-кун так и не появился в классе.

Похоже, с ним можно контактировать только тогда, когда вы покупаете у него предметы.

История игры проходит в три акта, то есть в три года.

Акт 1: "Первый год обучения".

В этот период героиня знакомится с тремя целями и десятью соперниками, включая саму Изабеллу.

Цель захвата №1:

Второй принц, Кристофер Рон Розериал.

(Соперники - четыре человека, включая Изабеллу).

Цель захвата №2:

Волшебник, лидер группы, сын Гуси Ней Толанд.

(Соперники - четыре человека, включая Изабеллу).

Цель захвата №3:

Командир рыцарей Брайан Ник Андервуд.

(3 соперника).

... Не слишком ли много по сравнению с любовными интересами в игре присутствует соперников?

"Love Magical" всегда казалась мне интереснее, чем другие новеллы.

Однако разве в романе не должен быть всего один соперник на каждую цель захвата?

Или это не роман, а гарем? Нужно посчитать соотношение персонажей.

У героини всего 10 конкурентов.

Поскольку Изабелла является соперницей, преследующей сразу двух любовных интересов, то получается около 10,5.

Они добавили столько персонажей, чтобы продавать больше мерча? Без понятия.

Ну, раз так, то лучше поговорить о тех, с кем я могу столкнуться в будущем.

Кристофер Рон Розреаль, второй принц.

Известно, что Изабелла в игре влюбляется в него с первого взгляда.

То есть она захочет обручиться с ним, как только встретит его.

Получается, рано или поздно я должна с ним встретиться.

В конце концов, принц - мой кузен.

И я еще ни разу не встречалась с моим дядей, королем.

Мне, человеку из XXI века, немного странно осознавать, что я за все шесть лет действительно никогда не виделась ни с дядей, ни с двоюродным братом, ни даже с сестрой.

Разве не странно, что мы никогда не встречались?

Ну... Хотя, конечно, я слышала, что королева Англии из-за слишком плотного графика видится с сыном только 30 минут в день.

И... это нормально?

Боже мой.

Как хорошо, что до встречи с Урш-куном и до возвращения своих воспоминаний я ни разу не виделась с принцем.

Когда я столкнусь с этой проблемой, как мне лучше поступить?

Лучше всего мне прямо сейчас обручиться с Урш-куном и встретиться с принцем, уже будучи помолвленой.

Поскольку было решено провести помолвку только девять лет спустя, я ничего не смогу поделать, так ведь?

Следующий персонаж, с которым я могу столкнуться - брат невесты моего старшего брата.

Гуси Ней Толанд.

В игре Изабелла смеялась над прической главной героини и всегда напоминала ей, что та обычная и никчемная простолюдинка.

Если героине понравится Гуси, и те поженятся, то данный факт может мне помешать...

Но в простолюдинах нет ничего ужасного, в конце концов я сама помолвлена с Урш-куном и собираюсь стать простым человеком!!

Лучше лишний раз не боспокоиться ни их, ни себя!!

Нужно постараться свести все контакты с ними к минимуму, и тогда мне не придется всегда быть осторожной.

Сын рыцаря, Брайан Ник Андервуд...

С ним у меня вообще контактов нет, хух...

Его невеста в игре немного отличается от остальных, потому что это дочь Рыцаря Конана.

Интересно, знакомы ли они уже со своими невестами? А знает ли мой второй брат эту девушку?

Жаль, что я ничего не могу предпринять... Есть ли хоть что-нибудь, что я могу сделать сейчас?

Мне просто нужно продолжить общение с Урш-куном.

Это необходимо для благополучного развития событий. Хотя это не отменяет того факта, что я люблю Урш-куна.

Думаю, с помощью Урш-куна мне будет легче контролировать свое окружение.

Мне хочется пройти путь от помолвки до выпускного, а затем к браку.

Впрочем, если на пойду на курс алхимии, как и Урш-кун, то не смогу пойти на колдовской отдел.

Может, мне нужно перестать заранее нагнетать события?

Во-первых, Изабеллу исключат в первый год учебы в Академии, так что дальнейшие события на нее никак не влияют.

Я могу спихнуть все инциденты и происшествия на героиню, верно?

Блин! Я не хочу заранее забивать свою голову чем-то настолько сложным!

Я просто хочу заботиться об Урш-куне!

Даже учась в школе, я смогу помогать Урш-куну!!

Все благодаря игре!!

Если так, мне стоит пригласить Урш-куна на свидание.

Кстати, надо кое-что посмотреть в инвентаре.

Я должна проверить содержимое своей системы и различия между другими игровыми системами.

□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□

Хорошо, какие же тут есть вещи?

В основном, здесь предметы версии от "1" до "3".

После окончания истории был добавлен дополнительный элемент.

Кажется, что все хранится в □инвентаре□.

... И все эти предметы...

Внутри у меня есть несколько повторяющихся вещей S-класса, а есть предметы, которых в принципе не должно было быть в этом мире. Они уникальны.

Например, у меня есть восемь щитов и шлемов с головой Медузы Горгоны.

Не знаю, сколько именно стоит хотя бы одна медуза, но она должна быть реально дорогой!!

У меня восемь голов!! А она (Горгона) ведь существовала в единственном экземпляре !!

Интересно, а как такая редкость вообще появилась у простого торговца-школьника? Это Урш-кун создал ее?

Урш-кун, откуда у тебя Медуза?

Ты купил ее за бешеные деньги? Вполне может быть.

Ты рисковал своей жизнью и сам охотился на нее? Ни в коем случае.

Лучше перестать об этом думать. Все это просто часть игры.

Урш-кун, ты любишь демонстрировать радостную и сияющую, но холодную улыбку.

Я не могу представить, чтобы кто-то вроде тебя был способен одолеть Медузу.

Кроме того, я не могу понять, как ее голова с помощью алхимии была приклеплена к щиту.

Да. Лучше перестать об этом думать.

Ох, этот предмет стоил более 200 иен в гаче.

Сколько будет стоить его продажа в этом мире?

Я не могу оставить все эти вещи у себя, мне лучше избавиться от них.

Я попробовала множество напитков, но ни один из них не был похож на тот лимонад из моего прошлого мира.

Ну, думаю, уже использованные предметы я должна оставить себе.

В Академии устраивается что-то вроде тренировочной экспедиций для каждого курса.

... Да, аристократов, которым всего по 15 лет, уже отправляют в опасные места.

Мне нужно будет выпросить согласие моих родителей на участие в экспедиции.

Кстати, я могу не произность слово [Инвентарь] вслух - он сам откроется, если я просто о нем подумаю.

Кроме того, кажется, я могу выбирать предметы, не призывая [Инвентарь] в реальность, что, конечно же, гораздо удобнее.

Но я не могла посмотреть, сколько еще свободное места в нем осталось, хотя в игре это отображалось.

Не думаю, что вместимость [Инвентарья] бесконечна, однако мне интересно, сколько еще

предметов я смогу туда положить.

Что еще можно сделать с игрой?..

Что случилось?

«О, это проверка [статуса]»?

□□□□□

□□□□□□□□

□Статус□ Добро пожаловать! !

Да. Это верно.

У меня получилось.

Появился мой [Статус] !!!

И ...

Ребята, тут все обо мне !!!

Примечания:

□ Медуза: женщина-монстр со злыми глазами, которые обращали людей в камень, и волосами-гадюками. Младшая сестра трех сестер-Горгон, а не только одна бессмертная. Следовательно, в игре было 8 голов одной и той же дамы (ну, или разных, но очень похожих дам, да).

http://tl.rulate.ru/book/25541/535432