

«У людей в душе — искры, у богов как ни странно — тлеющие угли, у аватаров первостихий — язычки пламени, у первостихий — костры, у демиургов — солнце.» - © Один неприметный учитель магии.

Pov ГГ.

Вне времени.

Место: Штаб «Пепельная тишина».

Дап, дап, дап. Это снова я. После моего не совсем желанного пробуждения прошло несколько сотен лет, а магия у меня до сих пор на очень маленьком уровне. Вот представьте, на чистой физике, я могу уничтожить галактику за пять - шесть лет, а при использовании ТОЛЬКО магии, у меня на те же самые действия уйдёт, хорошо, если десяток лет. Но! Зато я научился по собственным настройкам выбирать мир, и, собственно говоря, я думаю куда мне идти. В мир Демонов Старшей школы мне откровенно не охота, ну не лежит моё сердце к этому миру, а Иссей только портит всё. Долбаёб во всех мирах остаётся долбаёбом. Так, о чём это я? Ах, да, куда мне идти и развивать магию, при этом не спасать мир каждые пару дней?

Парам пам пам!

Выполнен квест!

Квест: создайте организацию, состоящую только из доверенных вами существ, и, собственно, вас самого.

Статус квеста: выполнено!

Получена награда: Великий, святой, божественный и ещё тысяча восхвалений, учебник по развитию психокинеза. Версия: для блондинок.

Упс... ну да, каюсь, забыл. А вот за психокинез спасибо. А! У вас наверное появился вопрос, что же произошло с миром Семи Смертных Грехов? Произошёл Бах. Такой, что разнесло и пару ближайших миров, а некоторые подальше лишились Планов. В смысле Плана Ангелов, Плана Демонов и Чистилища. Лимбо, как оказалось не так уж и просто уничтожить, и только первостихией пустоты меня можно оттуда отчекрыжить.

На один вопрос ответил, пошли дальше. Я спиздил пару нормальных, а не бракованных, фениксов и с помощью алхимического ритуала стал полу-фениксом. Из плюсов - бессмертие и сродство с первостихией огня повысилось до 70%, из 95% возможных. Из минусов это, опять-таки бессмертие. Что меня не убивает, то делает меня сильнее, а так как я воскрешаюсь при любом раскладе, то я в теории могу стать сильнейшим.

Кроме алхимии и артификарики, я начал осваивать химерологию и некромантию. Зачем мне эти аспекты магии понадобились? С помощью химеро-нектомантских наработок я стараюсь создать жизнь, а после пытаюсь улучшить то, что получилось, либо создаю что-то новое. К примеру, у меня сейчас есть гидра и мурлоко-подобное существо. Пятиглавая гидра, скрещенная с драконом тьмы меня порадовала своей эффективностью и способностями. Она получила от дракона – крылья и чешую, а от гидры – возможность отращивать головы. Живёт это творение у меня в Домене, который появился не так давно. Домен – не является внутренним миром, и, одновременно, им же и является. Объясню. Во внутреннем мире я царь и бог, впрочем, в Домене точно так же, НО! В Домен я могу переместить существо вместе с физической оболочкой, а во внутреннем мире могут обитать только существа связанные со мной на духовном уровне. А в будущем я смогу воплотить свой Домен в физический мир, где будет своя экосистема и разнообразная живность. Сейчас мой Домен это земля мезозойской эры, увеличенная в десять раз. И вот по этой земле у меня гуляет огромная, полтора километра в высоту, гидра, способная плевком уничтожить некоторых драконов.

Насчёт того мурлоко-подобного существа. Мурлоки – раса, что обитает на моей планете, в Домене, которая имеет название «Эмпирея». Так вот, мурлоки. Мурлоки это рыбы-гуманоиды. Две руки, две ноги, огромный, зубастый рот и рыба чешуя. Они также имеют своеобразные шипы на спине. И этот мутант, которого я зову «Мурл» – огромная и ещё более зубастая версия мурлоков.

Эмпирея, тобеж моя планета в Домене имеет центральное ядро на отдельной локации. Локация имеет множество хрустальный гор, а по середине всех гор, где заодно пересекаются все драконьи жилы, летает шар, заменяющий нормальное ядро. Фишка в такой форме это, конечно же защита.

Следующие два года я провёл изучая выпавшую книжку. И, хочу вам сказать, псионика – нечто! Теперь я могу в совершенстве контролировать одновременно несколько тел и не получать отдачи от нагрузки на своё сознание.

Итак, что есть «пепельная тишина»? Это организация, находящаяся у меня в Домене. Создана мной и, пока в ней есть только мои дубли, клоны под моим личным управлением, и Скай. Да, она умерла, но, она никогда не была полностью физической сущностью. Она является больше энергетическим существом, что даёт ей бессмертие, если, конечно, душа останется без повреждений. Если же душа не получила повреждений, то, собственно говоря, она появляется в моём Домене, хотя и не может общаться со мной длительный отрезок времени.

Кстати, я недавно побывал в техногенном мире и пересмотрел множество аниме, но, я так и не нашёл нормальный мир, где можно развить магию до уровня Богов. Зачем мне магия, если я и так сильный? Магия мне нужна для получения силы Демиургов. Кто такие Демиурги? Это существа равного или высшего уровня, когда Боги для них являются лишь помехой, не требующей внимания, ибо у них есть возможность их убить, причём окончательно, щелчком пальцев. Демиурги могут быть сильнее Древних богов, но им не дадут возможности перейти на уровень Древних, если, конечно, уровень владения первостихиями у Демиургов больше чем у Древних, то естественно им никто ничего не скажет насчёт их уровня сил и они будут развиваться до того как наткнутся на Игрока.

Игрок – Бог игр, развлечений и собственно говоря самая сильная сущность доступная для того, чтобы бросить ему вызов. Все мы находимся у него в Домене. Он не Бог, а скорее Демиург, который, в свою очередь, находится в домене у Азатотота.

Азатот – сущность в чьём Домене находится бесконечность в кубе. Представим такую ситуацию: в Домене Игрока, в секунду появляется, ну предположим, сотня миров, когда в Домене Азатота это число увеличится до миллиона миров в секунду. Это примерные числа, но даже так можно представить разницу в силе. Но! Это ещё не всё! Сам Азатот находится в Домене ещё более могущественной сущности!

Йог-сатот. Тот, чьей силы в теории возможно достичь, лишь при уничтожении ВСЕГО. Буквально. Йог-сатот питается всем. Грехи, пороки, мечты и прочие эмоции включая в себя даже собственное существование, будут только устоять его. Поэтому для достижения его силы надо уничтожить ВСЁ.

Но это позже, да и к тому же моя цель на данный момент поднять репутацию «Ордена пепла», до репутации «Ордена стражей», который контролирует Акаша – богиня знаний. Хотяяя... не, мне лень. Буду просто делать рандомную дичь, заодно расширяя свой Орден и усиливая себя, а потом, когда я материализую свой мир, можно будет вылавливать души людей из техногенных миров и делать из них правильных попаданцев, с блэкджеком и гаремом из цундере.

Так, что-то я слишком далеко ушёл от первоначальной цели. Прыгнуть в Реку душ и наедаться на рандом? Хммм....

=====

Сорян за короткую главу. Но! У меня есть оправдание. Мне в голову пришла гениальная (нет) идея. По следующему фендому очень мало фиков про попаданцев, а поэтому я могу написать что-то годное. Спойлерить не буду, но скажу, что у меня пока выходит неплохо. Седьмая глава планируется на минимум 2к слов, поэтому простите грешного за столь странную и короткую главу, исправлюсь, обещаю (кого я наёбываю? Нихуя я не исправлюсь (могу использовать мат по причине того, что в тегах указан 18+))

Итак, картиночки:

Мурлоки

Мурлл

Гидра

Ядро Эмпиреи.

Ксртинок мало, но в некст главе будет больше. Это факт.

<http://tl.rulate.ru/book/25497/552365>