

Глава 5.

«Бип.» В следующий момент, когда он проснулся, то услышал у себя в голове звонок. Он медленно открыл глаза, поднял голову и почувствовал копну розовых волос у себя во рту. Куроко увидел свою девушку, положившую голову ему на грудь, пока ее левая нога касалась его ног. Затем он вспомнил звонок и, поняв, что это может быть система, решил ее проверить. К его удивлению, это была информация о манге.

Задача квеста: создать интересную мангу за неделю.

Награда: системная лотерея 3х.

Системные подсказки - манга в опасности, так как в мире не осталось интересных историй. Тебе нужно создать интересную мангу за неделю и сохранить ее.

Задача квеста: завершено на 100%

Оценка: А.

Награда один: 3 лотерейных билета.

Награда два: 75 очков игрока.

Система: «Так как пользователь получил высшую оценку, ему начислены дополнительные 75 очков для повышения статуса.»

Оценки за выполнение квестов будут следующими: SSS, SS, S, A, B, C, D, E, F, G и три более высокие ступени, достигнуть которых может быть сложным даже для Ванпанчмена. Но об этом чуть позже.

Чем выше оценки - тем лучше награды.

Куроко поблагодарил систему за объяснение.

Система ответила, что «не стоит благодарности, ее задача облегчать жизнь пользователю.»

Куроко задумался о том, что система стала казаться более развитой, нежели несколько дней назад. Впрочем, долго он об этом не думал и продолжил проверять награды.

Куроко: «Система, обнови статистику.»

Имя: Куроко.

Уровень: 1.

Тип: основной персонаж/Куроко.

Наименование: «Перове убийство».

Здоровье: 100%

Мана: 97%

Атака: 30.

Защита: 29.

Скорость: 32.

Удача: 110.

Воля: 28.

Интеллект: 20.

Очки игрока: 75.

Пока он решал, как потратить очки, то вспомнил о других статях, которые тут же начал проверять.

[Знания: 20, показатель выше среднего, достаточно для поступления в элитную старшую школу.]

[Физические данные: 30 - выше, чем у среднестатистических учеников школы!]

[Искусство: 42 - средний уровень, возможность оценивать красоту, труд, пот и слезы художника.]

[Музыка: 10 - низкий уровень, имеются познания в популярной музыке, но ты все ещё дурак.]

[Коммуникативные навыки: 10 - с тобой сложно общаться!]

[Харизма: 30 - ты как среднестатистический человек, немного привлекателен.]

[Компьютерные навыки: 50 - хакер.]

[Готовка: 55 - навыки ресторанный шеф-повара.]

[Игра в баскетбол: 44 - первоклассный игрок школьной команды.]

Способности:

[Пассивное] введение в заблуждение. 85% отведения взглядов людей, позволяющее пользователю стать незаметным.

[Пассивное] управление тенями, позволяющее пользователю слиться с любой тенью и путешествовать по миру теней.

Талант: талант ликвидатора.

Инвентарь:

- 1000 долларов

- кинжал-королева «Азазель»

- 3 лотерейных билета.

Куроко спросил у системы, может ли он распределить свои очки по этим статям.

Система ответила отрицательно, так как очки игрока нельзя распределять по второстепенным статам. После этого Куроко вспомнил, что уже читал об этом, когда хотел улучшить свои физические данные, находясь в больнице.

Куроко посмотрел на свои данные. Рядом с ними высветилась информация о возможности их повышения. Например, знания можно улучшить при помощи таких опций как [пойти в школу интенсивной подготовки], [заниматься дома], [нанять репетитора] и т.д. По физическим данным были опции [делать дома упражнения], [бегать по утрам], [сходить в зал] и прочее.

Ему понадобилось 5 дней, чтобы улучшить свои статы до 50, при этом он не спал практически три ночи.

Он решил не беспокоиться о второстепенных статах и распределил 25 очков на скорость и 25 на атаку. 15 он прибавил к силе воли, а остальное приплюсовал к интеллекту. Тепло прошло сквозь его тело и добралось до головы, затем это ощущение исчезло.

Куроко: «Система, покажи мне статистику.»

Имя: Куроко.

Уровень: 1.

Тип: основной персонаж/Куроко.

Наименование: «Перове убийство».

Здоровье: 100%

Мана: 99%

Атака: 55.

Защита: 29.

Скорость: 57.

Удача: 110.

Воля: 43.

Интеллект: 30.

Очки игрока: 0.

Посмотрев на статистику, он понимал, что больше не ощущает себя «муравьем». Но несмотря ни на что, он продолжит прокачиваться. Продолжая себя мотивировать, он услышал систему.

«Желает ли пользователь воспользоваться тремя лотерейными билетами сейчас или оставит их в инвентаре?»

Куроко задумался на секунду и решил, что откроет два билета сейчас, а один прибережет на потом, так как не знал, когда ему еще выпадет возможность получить лотерейные билеты.
«Система, два билета, пожалуйста.»

Система ответила утвердительно и запустила колесо с сотнями отделений и цветов, возможно, обозначающих редкость приза. Пока он раздумывал над этим, стрелка остановилась на желтом слоте.

Система: «Первый приз - рукописи «Хвост Феи», «Блич», «Атака на титанов», «Сильнейший в истории ученик Кэнъити» и «Драгонболл». Каждый по сто страниц. («Остальное дорисуешь сам, дурачок», - съехидничала Система). Куроко улыбнулся радостно и удивленно от того, как стала действовать Система.

Затем она второй раз крутанула колесо, на этот раз выпал аметистовый цвет.

«Второй приз - стандартный тренировочный набор здоровяка. **ВНИМАНИЕ! ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИМЕТЬ ПО 150 ОЧКОВ СИЛЫ И СКОРОСТИ, ЧТОБЫ ПРИСТУПИТЬ К ТРЕНИРОВКЕ.**»

Куроко был шокирован вторым призом. С такой силой он мог бы достигнуть нечеловеческих возможностей, прямо как Сайтама. Затем он вспомнил о предупреждении, что для начала ему нужно достигнуть необходимого уровня силы и скорости, на что могут уйти месяцы.