

Информация:

Морские ранги и уровень мощности (измеряется в дориках)

моряк (10 дориков)

младший офицер - главный младший офицер (20-80 дориков)

Младший-лейтенант (100-200 дориков)

Командир-лейтенант-капитан (220-500)

Коммодор (550-900)

Контр-адмирал (1000-1800)

Вице-адмирал (2000 и выше)

Уровень вице-адмирала подразделяется на Начинаящий (Мейнард), Средний (Бастилия), Высокий (Гигантский батальон), Пик (Момонга) и Сверхсильный (МомоУсаги). Таким является Гарп.

* В лобби Post Enies уровни мощности выходят за пределы шкалы и, невозможно установить цифру.

Техника Усоппа:

Техника стрельбы:

1. [Пулемет] - Усопп использует свою руку, чтобы метко бросать свинцовые пули в несколько целей.
2. [Серия молотов] - символизирует удар молотка, это техника силового воздействия, разработанная для ослабления танковой атаки, главным образом для атаки крупномасштабных объектов с целью нанесения большого урона.
3. [Серия Карателя] - Ссылка на Marvel Анти-героя, безумную технику убийства в сфокусированной точке, создающую эффект современной снайперской пули.
4. [Серия Убийств] - Содержит оригиналы Усоппа для интеллектуального боевого вскрытия.

Ближний рукопашный бой:

1. [Удар]: удар хранит импульс внутри тела пострадавшего, который активируется, когда другие люди находятся в контакте. Краткосрочный эффект. Используется для контроля толпы.
2. [Защитная волна]: техника защитной волны, использующая вибрации, аналогичные вибрации циферблата [блокировка]. Она покрывает трехметровую область, как оригинал Усоппа [Ударный Волк].
3. [Фокусировка волны ладони]: техника атаки, которая использует принципы [блокировки] циферблата. Передает сфокусированную версию атаки [блокировка], нанося критический урон. На пользователя также может повлиять потеря фокуса.

Усиление техники: могут быть наложены на другую атаку.

[Удар]: его можно использовать для увеличения силы пули или удара. Используются принципы вибрации циферблата [Удар]. Увеличивает мощность [серии], для которой он используется.

[Волна]: Техника более высокого уровня для [Воздействия]. Может быть сокращена или расширена в зависимости от того, какая серия атак используется для ее реализации. Отсутствие контроля может привести к серьезным травмам.

Вспомогательная техника:

1. [Тихие шаги]: техника ног, которая является продвинутой версией сору - быстрая, тихая, непредсказуемая и более смертоносная в бою. Сложнее тренироваться.
2. [Небесный шаг]: расширенная версия [геппо] - более быстрая и более гибкая.
3. [Стальные весы]: пассивная техника для увеличения мышечной массы, выносливости мышц посредством мышечных нагрузок. Эффект тот же, что и (теккай), но он пассивен, а значит лучше. Тренировки Усоппа умножают тренировочные эффекты.
4. [Сеймей кикан]: используется для управления жизненной энергией. Сознательное использование жизненной энергии увеличивает время практики, выносливость и способность к оздоровлению. Массивная помощь людям, которые тратят много жизненной энергии из-за неправильного управления инстинктом.

Оружие Усоппа:

1. [Продвинутый рывок]: Создан Усоппом с использованием лучших технологий крафта и материалов, найденных в Ист Блю. Это достойно того, чтобы само по себе уже называться смертельным оружием.
2. [Страх]: Создан неизвестным мастером. Модификации Усоппа привели к тому, что пистолет эволюционировал и сам по себе является оружием, которое может вселить страх в сердца даже ветеранов пиратской команды.
3. [Отчаяние]: ручная пушка под видом пистолета. Сила, с которой она была продемонстрирована, сделала ее запрещенным предметом в команде, только для использования в ситуациях крайней опасности.