

Найт перенёс свой разум обратно в своё тело. Он немедленно приказал, чтобы десять зерглингов сошлись в этом районе и убили бродячего хэллайта. Он не знал, что это был за хэллайт и насколько он силен, но в этот момент ему было все равно.

Он встал. "Давай", сказал он своей сестре. "Я думаю, что нашел маму".

Лицо Доун мгновенно преобразилось.

Найт взял сестру за руку и они покинули инкубатор вместе. По его приказу дроны и их охрана из пяти зерглингов были снаружи, ожидая их.

"Давай, Доун", - сказал он, показывая на одного из дронов.

Доун вскарабкалась на существо без протеста, и Найт также взобрался на него. Он почувствовал, как немного влаги приклеило его к спине существа, закрепив его там. Однако он не почувствовал что сидит на чём-то влажном или липком. Это было больше похоже на сидение на слое прохладного геля.

Он отдал приказ, и они все вышли. Максимальная скорость дронов может быть не такой быстрой, как у зерглингов, но они все же двигались намного быстрее, чем Найт или Доун. По его оценке, дроны могли развивать скорость до 50 километров в час; Зерглинги могли бы быть быстрее в два раза.

В течение нескольких минут они прибыли на место. Найт увидел, как десять зерглингов бродили по телу большого хэллайта. Группа Зерглингов настолько разорвала существо, что Найт не смог определить, что это был за хэллайт.

Не думая о существе, Найт обыскал местность. Он нашел вход в пещеру за большим кустом. Этот куст был своего рода кустарником с окантованными листьями. Они были не съедобны, но острый запах, который они испускали, смешивался с обонянием хэллайтов. Для людей, живущих в дикой природе, Дыхание Хейвена было чрезвычайно важным растением. Всех детей научили идентифицировать растение как можно скорее.

Тихо приказав Дронам, он почувствовал, как клей, держащий их, распался, не оставив следов. Найт и Доун спрыгнули с Дронов и вошли в пещеру. Найт приказал десяти зерглингам охранять вход, а остальным пяти вместе с дронами сопровождать его и его сестру.

Они нашли двух женщин внутри без проблем. Одна из них была незнакомкой, немного ниже Найта, с длинными каштановыми волосами. Ее одежда была сделана из высушенной шкуры хэллайта, как и у любого, кто жил в дикой природе, но ее лицо было закрыто. Она зависла над женщиной, которая была без сознания и лежала на клочке шкуры.

Найт одновременно обрадовался и ужаснулся. Женщина на земле была его матерью. Она была

без сознания, а ее левая рука отсутствовала. Ее рана была покрыта поспешно завязанной шкурой. Шкура была пропитана засохшей кровью, но рана больше не кровоточила.

Когда они вошли, шатенка посмотрела вверх, и ее глаза расширились от страха при виде зерглингов и дронов.

"Мамочка!" Доун закричала, как только она увидела ее, и бросилась к своей матери. "Мама! Мама!" Она истерично плакала, трясла мать.

"Доун, не надо!" Найт сказал, подбежав к сестре и потянув ее назад. Он знал что если трести пострадавшего, потерявшего сознание, то это не приведёт к хорошим последствиям.

"Мама мертва! Мама мертва!" Доун плакала и пыталась вырваться из его рук.

"Нет!" возразил он. "Она не мертва. Я этого не допущу".

Доун прекратила бороться, но она все еще плакала.

Найт обнял свою сестру. "Все в порядке, Доун. Мама будет в порядке. Обещаю".

Он пытался показать спокойствие и уверенность, которые он не чувствовал.

"Тогда вы дети Джеммы?" сказала шатенка.

"Да", сказала Найт. "Можете ли вы сказать мне, что случилось?"

"Я нашла ее вчера, раненой и сбежавшей от хэллаита. Я взяла ее в эту пещеру и позаботилась о ее ране, как могла. К счастью, одно из растений скрыло запах крови".

Объяснение женщины было достаточно простым, но Найт мог догадаться, насколько опасной была ситуация. Он почувствовал сильную благодарность к женщине. Жизнь в дикой природе была настолько трудной, что подавляющее большинство людей никогда не протягивали руку помощи другим. Если бы не женщина, то он сомневался, что его мать не умерла бы.

Он выпустил свою сестру и подошел к матери. Как можно осторожнее он подхватил ее и положил на спину одного из Дронов. Он повёл свою сестру на заднюю часть другого дрона, а затем повернулся к шатенке.

"Я буду вечно вам благодарен", - сказал он. "Если вам когда-нибудь понадобится что-нибудь, отправляйтесь на юг, пока не наткнетесь на массу пурпурной слизи, покрывающего землю. Я узнаю, как только вы ступите на слизь".

Он присоединился к своей сестре на Дроне, и их группа покинула пещеру, направляясь к инкубатору.

На обратном пути Найт был поглощен чувством вины. Все это произошло из-за единственного комментария от него. Если бы он просто держал рот на замке. Если бы он только знал, что он может породить рой зергов. Ничего из этого не должно было случиться.

Он спасет свою мать, даже если это убьет его.

Клятва принесла меру ясности. Ему нужно было найти способ, но как? Он ничего не знал о первой помощи. На Земле он едва закончил среднюю школу. Он еще даже не выбрал свою специальность для колледжа. Воспоминания о его жизни на Люминоусе дали некоторое представление о том, как лечить рану, но травмы Джеммы были за пределами его возможностей.

Ему нужна была королева.

Мысль возникла у него в голове. В Starcraft II юнит королевы зергов обладал способностью переливание крови, которая могла восстановить жизнь любого биологического юнита. По теории, это должно работать на человеке. В любом случае, королева была единственным шансом его матери. Он изучил информацию о королеве, которое появилось в его голове.

Королева: Высокоинтеллектуальный генетический манипулятор и псионик. Стоимость: 20 единиц биоэнергии.

Предполагалось, что королева будет иметь свою собственную личность. Это не было тем, на что он мог потратить время в данный момент. Его даже не смутила высокая стоимость королевы. Он был просто благодарен, что этого хватит.

Как только они вернулись в инкубатор, он приказал породить королеву. Он начал волноваться, когда информация в его голове подсказала ему, что королеве нужно шесть часов, чтобы родиться. В отчаянии стиснув зубы, он приказал дрону забрать мать в инкубатор. Из-за того, что это было живое существо, для Джеммы было бы намного лучше быть там. Он ничего не мог сделать, кроме как молиться о том, чтобы его мать могла прожить так долго.

Следующие шесть часов были для него адом. Доун плакала почти час, прежде чем погрузиться в истощенный сон. Джемма, казалось, становилась слабее с каждой минутой. Через шесть часов у нее почти не было пульса. Найт чуть не заплакал от облегчения, когда он получил телепатический сигнал о рождении королевы.

Он немедленно вызвал существо, и через несколько секунд королева вышла из одного из входных туннелей. королева не выглядела так, как ожидал Найт. У неё не было раздутого тела насекомых королей из Starcraft II, и при этом она не была похожа на летающий зонт, похожий на королеву из Starcraft I. Это существо выглядело как красивая, соблазнительная женщина в

панцире с чешуёй. Два костяных крыла были вытянуты от ее спины.

При первом взгляде на нее Найт почувствовал холодок. Существо безошибочно выглядело как один из самых известных и, возможно, самых страшных существ во вселенной Starcraft: Сара Керриган, Королева Клинков.

"Приветствую, Сверхразум", сказала Королева. Она на самом деле говорила вместо того, чтобы использовать телепатию как надзиратель. Её голос был ровным и мелодичным. Если Найт не смотрел прямо на нее, он мог бы поклясться, что разговаривает с нормальным человеком.

"Позже", сказал Найт и указал на свою Джемму. "Вы можете помочь моей маме?"

Королева улыбнулась обманчиво нежной улыбкой. "Конечно, Сверхразум".

Она подняла руку и увидела мягкую красную вспышку. В следующий момент красноватое свечение окутало Джемму, словно кокон, и исчезло секунду спустя. Найт задержал дыхание. Он выдохнул, когда Джемма начала шевелиться и бросился к своей матери.

"Мама?" он прошептал.

Глаза Джеммы открылись, и она повернулась к нему. "Найт? Что случилось?" Она осмотрела интерьер инкубатора. "Где мы?"

Он не мог сдержать смех. "Это длинная история. Как ты себя чувствуешь?"

"Я в порядке, может быть, немного слаба."

"Давай принесем тебе немного еды".

"Подожди, где твоя сестра?"

Найт жестом указал на основание стены. "Она спит. Она сильно волновалась, когда мы нашли тебя. Доун плакала, прежде чем уснуть".

Джемма нахмурилась, и Найт был сокрушен. Он чувствовал ответственность за все, что произошло.

Найт подошел к куску мяса, собранный ранее днем, и отправил инкубатору команду. Замороженное мясо размораживалось в течение секунды и было тщательно приготовлено в следующую. Что бы там ни говорили о зергах, Найт должен был признать, что их инкубатор работает намного лучше, чем микроволновка.

Он принес кусок готовой плоти своей матери, едва заметив жгучую жару. Сидя рядом со своей матерью, он разорвал плоть на маленькие полоски и передал их своей матери. Кулинарные способности инкубатора были высоки. Мясо было очень нежным, изрядно разваливалось в руке.

У них все еще был примерно два литра воды. Это было достаточно на данный момент. Найт знал, что к востоку от их нынешнего положения была река. Он, вероятно, должен обеспечить путь к реке, обеспечив источник питьевой воды.

На Люминоусе все водоемы были опасными зонами. На реках и озерах было много хэллайтов. Чтобы получить воду, была нужна большая сила. Также были нужны неплохая скрытность и крайняя осторожность. Во многих отношениях добыть воду было еще сложнее, чем еду.

"Когда я ушла?", Голос Джеммы прервал его мысль.

"Ты ушла вчера утром", - ответила Найт.

Джемме понадобилось время, чтобы понять это. "Что это за место?"

Найт выдохнул. Это потребовало некоторого объяснения, и он не собирался скрывать это от своей матери. "После твоего вчерашнего ухода я услышал голос в голове, спрашивающий, хочу ли я силы. Я сказал "да", и в результате я стал Сверхразумом зергов". Он не упомянул, что на каком-то уровне ему казалось, что он только что заключил сделку с дьяволом.

"Сверхразум?", Джемма посмотрела на него, ее лоб слегка сморщился.

"Сверхразум - существо управляющее роем зергов".

Джемма моргнула дважды, на ее лице отразилось смущение. "А Зерг это ...?"

"Зерги - это раса очень развитых биологических существ, сила которых заключается в их подавляющем количестве. Говорят, что Зерги - это вид, который обладал всей яростью Природы и ни капли ее милости". Он мрачно рассмеялся. "Не то, чтобы Природа была такой милосердной". Хэллайты были очень хорошим примером того, насколько злой и жестокой может быть природа.

"Чт... э-э... что?", его мать сказала.

Найт вздохнула. "Хорошо, я упрощу это. По какой-то причине, которую я действительно не знаю или не понимаю, я контролирую чрезвычайно смертельную расу существ".

"И ... и это место?"

"Это место называется инкубатором. Это главный штаб зергов. Все здание - живое существо, порождающее личинок, которое затем могут превратиться в существ зерга".

Глаза Джеммы расширились. Она перевела взгляд с голубого бассейна на потолок высоко над ними. Она выглядела ошеломленной, и он мог только посочувствовать ей.

"Мамочка?", молодой голос привлек их внимание. Они посмотрели на Доун, которая вскрикнула и побежала к Джемме. "Мама! Мама!"

Джемма улыбнулась и погладила волосы маленькой девочки. "Привет, сладкая."

"Ты в порядке." с слезами на глазах произнесла Доун.

Джемма поцеловала дочь в щеку и обняла четырехлетнего близкого.

"Мама, а где твоя рука?"

Найт и Джемма вздрогнули от вопроса.

Прошло несколько секунд нерешительности, прежде чем Джемма вздохнула и сказала: "Я потеряла её, милая".

"Где? Старший брат может пойти и вернуть его. У него много сильных питомцев".

Джемма ничего не сказала. Она просто держала свою маленькую девочку рядом.

Найт встала и пошла в сторону королевы. "Ты можешь восстановить ее руку?" он прошептал.

"Пока нет, Сверхразум", - ответила королева. "Мне нужен доступ к генетической информации тараканов. Только тогда я смогу использовать регенеративные способности тараканов, чтобы вырастить ее конечность".

Найт был в восторге. В конце концов, была надежда. "Разве зерглинги и дроны не обладают способностью к регенерации? Разве вы не можете использовать их генетическую информацию?"

"Нет, Сверхразум. Твоя мать - человек. Генетические способности зергов сильно уменьшаются для людей. Только генетическая информация тараканов достаточно сильна, чтобы сделать ее целой. Альтернативой может стать отображение генетической информации зергов на ее генетической структуре, превращая ее в гибрида. Это надолго даст ей способность к регенерации тараканов. К сожалению, я не обладаю этой способностью в настоящее время".

Найт вздохнула в знак согласия. Это имело смысл. Тараканы обладали самой экстремальной способностью к регенерации, даже среди роя зергов.

"Как мы можем разблокировать генетическую информацию тараканов?" Найт спросила.

"Рой должен развиваться до второй стадии. Вторая стадия откроет генетическую информацию о тараканов, гидралисах и гиблингах", - ответила королева.

Найт переварила информацию. Он был очень рад существованию королевы. Она, казалось, обладала обширным пониманием роя зергов. Он наконец смог получить всю необходимую ему информацию. Все, что он должен был сделать, это задать правильный вопрос.

"У тебя есть имя?", Найт спросил королеву.

"Нет, Сверхразум".

"Имя Сара Керриган что-нибудь значит для тебя?"

Королева обдумала это на мгновение. "Нет, Сверхразум".

Найт прошел с облегчением. В каноне Starcraft Сара Керриган убила Сверхразума и захватила власть над роем зергов. Он действительно не хотел идти по этой дороге.

"Ева", - сказал Найт. "Это будет ваше имя." На мгновение у него возникло искушение позволить Королеве принять имя Сара Керриган, но он хотел как можно дальше дистанцироваться от участи канона.

"Как пожелаете, Сверхразум", - сказала Королева.

Она может быть существом с более высоким интеллектом, но, похоже, у нее было столько же воли, сколько у Дронов. Тем лучше было Найту. Зерги были надеждой его семьи на долгую и лучшую жизнь; он не хотел, чтобы что-то угрожало этому.

Он видел, как его сестра шла к нему.

"Мама сказала, что нет способа вернуть ее руку назад", - сказала Дон, ее яркие глаза смотрели на него с надеждой. Он мог видеть в ее взгляде слепую веру, которой вчера не было, и она росла.

Он опустил на колени и улыбнулся. "Все в порядке. Я найду ей новую".

"Найт!" Джемма возмутилась, нахмурившись.

Найт посмотрел на свою мать. Должно быть, она думает, что он лгал своей сестре, давая маленькой девочке ложную надежду. "Я сделаю это, мама. Я клянусь".

Джемма казалась удивленной убежденностью в его голосе.

И он был решительным. Рой зергов должен развиваться независимо от того, станет ли его мать здоровой или увеличится шанс на выживание его семьи в этом враждебном мире.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/25390/529478>