

Глава 247: Великая магия демонов

Система издала звуковое оповещение.

Ло Тяню было всё равно, потому что убийство любого монстра вызывало звуковое оповещение системы. В этом не было ничего странного...

Но, когда он услышал то, что последовало за звуковым оповещением, он застыл от шока.

«Динь!».

«Поздравляем игрока Ло Тяня с убийством Призрака. Вы получили 12000 очков опыта, 1000 глубокой энергии...».

«Души умерших демонов +1. Ваше текущее значение Душ Умерших - 1».

«Динь!».

«Поздравляем игрока Ло Тяня с активацией квеста: Становление Демоном».

Квест: Становление Демоном.

Класс: S.

Сложность: S.

Срок: 2 месяца.

Описание: Уничтожение 1 миллиона призраков с целью получения 1 миллиона очков душ умерших завершит квест.

Награда за квест: Становление Демоном (Примечание: случайный шанс становления демоном - игрок имеет шанс стать одним из десяти Соверенов Демонов, Богом Демоном или малым Солдатом Демоном. Всё зависит от удачи игрока).

«Срань господня!».

«Квест класса S с трудностью S-ранга? Убийство призрака может вызвать квест? Система, могу я просто упомянуть, как сильно я тебя люблю?». Ло Тянь не мог сдерживать волнения, поскольку это было сродни нахождению кучи золота.

Кто знал, что ему так повезёт?

Ему просто повезло!

После повторного прочтения описания квеста, Ло Тянь был поражён и сказал про себя: «Один миллион призраков... сколько же это очков опыта? Согласно моим требованиям к прокачке, 1 миллион призрачных монстров позволит мне подняться до уровня Глубокого Предка. Это... не слишком ли это доминирующе?».

Затем Дикий Клинок нанёс ему удар, сказав: «Эй, малец, я понятия не имею, что за штука есть у тебя в теле, но у тебя есть всего два месяца, чтобы убить 1 миллион призраков. С твоей нынешней силой, не говоря уже о двух месяцах, я боюсь, что ты и за десять лет не

управишься».

«Также...».

«Количество глубокой энергии, которую ты получаешь, убивая одного призрака, не компенсирует количество, которое ты потребляешь. Даже если ты будешь постоянно поглощать демонические ядра, чтобы пополнить свою глубокую энергию, этого всё равно будет недостаточно, основываясь на твоём инвентаре. Ты не сможешь выполнить этот квест, так что можешь бросить мечтать об этом».

Это был прямой критический удар для Ло Тяня.

Услышав слова Пожирающего Кровь Дикого Клинка, Ло Тянь застыл с идиотским выражением лица.

В самом деле...

Как и сказал Дикий Клинок, этот квест было невозможно выполнить.

Главным фактором было то, что его культивирование было на недостаточно высоком уровне. Было уже довольно трудно убить одного призрака, так что убить миллион... он буквально умрёт от переутомления.

Квест уже был активирован.

Теперь от него было невозможно отказаться.

Некоторое время спустя...

Ло Тянь с презрением сказал: «Разве это не просто миллион призрачных монстров? Этот папочка убьёт их, чтобы ты, как самый доминирующий клинок в мире, узрел моё доминирование и моё невыносимое высокомерие! Ублюдок, этот папочка отказывается верить, что я не смогу закончить этот квест!».

Что бы ни случилось ...

Ло Тянь должен был завершить этот квест.

Награда за выполнение квеста была просто слишком заманчивой!

Стать демоном!

Он мог случайно стать одним из десяти высших Соверенов Демонов или Богом Демонов. Что касается малого Солдата Демона, как мог такой великий персонаж, как он, получить такой результат?

Если бы он смог превратиться в Соверена Демона, это было бы похоже на приобретение другого класса.

Это было абсолютно потрясающе в видеоиграх.

Два класса!

Если этот класса не может убить тебя, этот папочка сменится на другой и попробует снова!

Как человек с многолетним опытом в играх, Ло Тянь понимал, что не может упустить этот шанс и должен был завершить квест. Ему было совершенно очевидно, насколько могущественны были два класса. В худшем случае, если бы он превратился в маленького Солдата Демона, у него всё равно был бы шанс сделать его сильнее. Осматривая это место, можно было увидеть случайного призрака, уже находящегося на уровне Глубокого Короля. Легко было представить себе, как маленький Солдат Демон мог бы стать таким могущественным существом.

Дикий Клинок холодно рассмеялся и сказал с презрением: «Мне бы очень хотелось посмотреть, как ты собираешься закончить квест. И посмотреть, как ты будешь вести себя доминирующе с необузданным высокомерием».

Даже если это был он...

Для него было почти невозможно убить миллион призраков всего за два месяца. Не говоря уже о Ло Тяне!

Это было абсолютно невозможно.

Ло Тянь проигнорировал презрение Дикого Клинка и сказал с улыбкой: «Просто садись и смотри, как я выполню квест с моими божественными способностями».

В прошлой жизни...

Ло Тяня называли королём квестов!

Каждый запущенный квест должен был следовать определённому правилу. Неважно, насколько он был сложен, всегда был способ завершить его. Система внутри него была разумной сущностью, поэтому она никогда бы не создала невозможный квест, поэтому должен был быть способ завершить его.

У Ло Тяня уже было несколько методов, которые он мог попробовать.

Пока что первое, что он должен был сделать, – это прорваться на уровень Глубокого Короля.

Это был самый важный шаг!

Сразу же после этого...

Ло Тянь больше не стал разговаривать с Диким Клинком и побежал к другому призраку.

Способ убийства призрака был таким же, как и раньше.

Ло Тянь потратил несколько тысяч очков глубокой энергии, и награда не могла полностью покрыть расходы, но ему было всё равно, потому что все его помыслы были сосредоточены на том, чтобы прорваться на уровень Глубокого Короля. Постепенно скорость его действий начала увеличиваться.

Он убивал их только по одному.

Ло Тянь был очень осторожен в каждом своём шаге. Он мог разбудить только одного призрачного монстра, а не двух одновременно.

Самое главное...

Путь Ло Тяня выглядел очень странно для посторонних. Он пробивал себе путь в изогнутой форме, похожей на выход за пределы круга.

«Динь!».

«Поздравляем игрока Ло Тяня с убийством Призрака. Вы получили 12000 очков опыта, 1000 глубокой энергии...».

«Динь!».

«Души умерших демонов +1. Ваше текущее значение Душ Умерших - 18».

«Динь!».

«...».

Один час быстро пролетел, и Ло Тянь убил лишь 20 призрачных монстров. Он потратил около 3 минут на каждого призрака, что считалось очень медленным.

Но Ло Тянь прекрасно провёл время, убивая их, и не чувствовал, что это происходит медленно. На самом деле у него было очень довольное выражение лица.

Дикий Клинок был немного раздражён и сказал: «Эй, малец, не говоря уже о миллионе призраков, ты не сможешь убить даже десять тысяч с такой скоростью. Ты всё равно не сможешь выполнить квест, даже если тебе дадут сто лет. Как насчёт того, чтобы опробовать Технику Пронзающего Пустоту Дракона?».

Дикий Клинок просто не мог продолжать смотреть.

У него был плохой характер, и он на самом деле был очень нетерпеливым.

Наблюдая за скоростью Ло Тяня и его расслабленным выражением на лице, его гнев начал расти.

Ло Тянь ответил с улыбкой: «Дикий Клинок, ты можешь немного исправить свой нетерпеливый характер? Просто сядь в сторонке и смотри, как я собираюсь завершить этот квест, бросающий вызов небесам. Тогда я точно преподнесу тебе большой сюрприз».

«Тцк!».

«Малец, я не собираюсь разрушать твои мечты, но ты можешь перестать мечтать о завершении квеста».

«С твоей текущей скоростью, ты можешь продолжать дурачиться с этим глупым квестом. Этому папочке слишком лень наблюдать за тобой, поэтому я просто пойду восстановлю свою духовную энергию».

Тогда Ло Тянь сказал: «Смотришь на этого папочку свысока? Ублюдок, этот папочка покажет тебе, как я жесток!».

Он продолжал убивать!

Как обычно, его действия были очень медленными и осторожными.

Но...

Ло Тянь не останавливался. Он продолжал убивать непрерывно и выглядел, как глупая птица, которой нужно было начать как можно раньше.

Прошёл один день...

Прошло два дня...

Прошло три дня...

На пятый день.

Ло Тянь бросил взгляд на свою полоску опыта, а затем пробормотал: «Это будешь ты!».

Его сила сконденсировалась...

И Пожирающий Кровь Дикий Клинок обрушился вниз.

«Бум!».

Доминирующая сила мгновенно убила призрака.

В этот момент...

Система выдала звуковое оповещение, и Ло Тянь стал немного взволнован. «Уровень Глубокого Короля! Система, разве ты не должна наградить меня новым боевым навыком или чем-то ещё? Я действительно с нетерпением жду этого!».

<http://tl.rulate.ru/book/2538/421139>