

Решил создать глоссарий, потому что есть множество понятий, сокращений, и т.д. к которым скорее всего автор будет часто обращаться.

Буду пополнять по мере перевода

Рейтинги Уровня Снаряжения: Белый, Синий, Фиолетовый, Золотой, Темное золото.

Также добавился наивысший рейтинг – Легендарный

Уровень мастерства над способностями:

...Неизвестно -> Продвинутый -> Неизвестно...

Максимальное количество участников в клане 10 000, а один союз может иметь не более пяти кланов.

Известные ранги класса(например маг огня) : с 1го по 4

Слова к которым автор(или анлейтер) добавил сокращения:

Опыт или Очки опыта (EXP)

Здоровье (HP)

Мана (MP)

Добывающее воровство мностров или Воровство монстров или увести монстров (KS)

Классификация классов

Маги стихий разделены на семь элементов: Свет, Тьма, Ветер, Молния, Вода, Огонь и Земля. Магия Воды является более распространенной.

Берсерки разделены на : Титаноподобные, ... Неизвестно

Лучники разделены на: Лунный Магострел, ...

Бандиты разделены на: Фантомы, ...

Мечники разделены на: Мечники Бриза, ...

Описание основных способностей (будет постепенно дополняться) Возможны спойлеры!

Решил дополнить глоссарий описаниями способностей, частично описывая своими словами для понимания. (думаю способности монстров упустить, так как они в теории не будут повторяться) Возможны спойлеры! Читая дальше, вы принимаете данный факт :)

Для себя я разделил магию воды на 4 этапа.

1 этап - сбор воды из окружающего пространства.

2 этап - придание водяной формы заклинанию.

3 этап - замораживание в ледяную форму.

4 этап - дальнейшее изменение ледяной формы.

Вода, Сбор - является начальным заклинанием от которого далее отталкиваются другие. Конденсирует воду с окружающей среды (среда влияет на эффективность), после принимая определенную форму. Можно назвать 1 этапом составления комбинации из заклинаний.

Щит (Щит воды) - начальное защитное заклинание 1 ранга. Призывает щит как часть снаряжения. 2 этап.

Водный Бастион - Собранный вода образует какое то защитное сооружение(как понимаю, может создаваться в воздухе с дальнейшим падением вниз). 2 этап возможной комбинации.

Водный барьер - Заклинание по описанию автора, являющиеся частично атакующим и защитным. По моему пониманию Защитным по причине частичного поглощения урона. Атакующим по причине перехода в этап наносящий урон. 2 этап.

Водное Зачарование - Пока, что до конца не понятная магия, неизвестного ранга. Вполне вероятно усиливает определенные заклинания.

Ледяное копьё - заклинание 3 этапа. Из-за простоты заклинания, видимо, ГГ может пропускать этап формирования водяных копий.

Лед Взорвись(взрыв льда) – заклинание 4 этапа. Взрывает ледяную форму заклинания 3 этапа. Помимо самого урона от взрыва, взрыв порождает осколки при взаимодействии с которыми цель замедляется и получает небольшой урон.

Данный раздел все еще дополняется ...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/25356/529931>