

- Хорошо, ты успешно зарегистрировалась. Я начну объяснять основы. Это правила, поэтому ты должна их выслушать, даже если ты их уже знаешь.

Марида взяла регистрационную форму у Сакуры и начала говорить о следующем шаге.

- Пожалуйста.

- Не надо быть такой вежливой. Так, во-первых, давай поговорим о системе рангов авантюристов. Самый низкий ранг - F, и он будет постепенно повышаться до ранга A. Каждый начинает с ранга F.

Эти правила рассказывали каждому, кто стал авантюристом.

- Поскольку искатели приключений ранга F считаются учениками, им запрещено входить в любое подземелье. Они должны выполнить несколько простых заданий, чтобы подняться до ранга E. Другими словами, ранг E на самом деле будет самым низким рангом.

- Значит, они не могут войти в подземелье, даже если они обладают исключительными боевыми способностями?

- Совершенно верно. Ранг F предназначен для того, чтобы узнать "основы как член гильдии". Ты узнаешь, как принимать и выполнять задания, как использовать различные объекты и так далее.

По сравнению с беззаботным тоном Марида, Сакура слушала ее объяснение с полной серьезностью.

- Однако, чтобы получить ранг E и далее, гильдия должна решить, достоин ли ты, проверяя свои способности или достижения. На самом деле здесь нет никаких конкретных критериев.

- Какие преимущества я получу, если меня повысят в звании?

- О, хороший вопрос. Если твой ранг повысился, появляется не только большее разнообразие заданий, которые ты можешь принять, тебе также будет разрешено войти во многие подземелья.

Марида вытянула пять пальцев на одной руке.

- Подземелья также классифицируются по рангам, но от E до A. авантюристы могут входить в подземелье только в том случае, если их ранг и ранг подземелья равны или ранг подземелья ниже их собственного.

Услышав это, Сакура почему-то нахмурилась.

- Разве люди не могут забрести в подземелье, не зная об этом? Будет ли смысл иметь разрешение или нет?

- Ну, подземелья более высокого ранга тщательно охраняются. Все подземелья рядом с этим городом низкого ранга, поэтому никто не наблюдает за ними.

- Ммм...

Казалось, Сакура не была удовлетворена тем, как работала система.

В объяснении Марицы отсутствовали некоторые детали, поэтому я решил её прервать, чтобы добавить ещё кое-что.

- Если ты подашь заявку на вход в подземелье заранее, то даже если с тобой что-то случится, ты все равно сможешь получить немного компенсации. Если твой ранг не соответствует рангу подземелья, ваше заявление будет отклонено, и если ты войдешь в подземелье без разрешения, ты не получишь никаких компенсаций... Вот как это работает...

- Понятно, значит, система устроена именно так.

- Кстати, если ты идёшь в подземелье в составе группы, то ты можешь войти в любые подземелья, которые соответствуют рангу лидера вашей группы.

Поскольку невозможно было разместить охранников на входах и выходах каждого подземелья, гильдия ввела систему "делай все на свой страх и риск".

- Братик, ты знаешь довольно много. Ты случайно не ветеран?

- Если считать по количеству лет, то да. Если ты работаешь в приемной гильдии, ты должна, по крайней мере, знать об этих особенностях системы... Но опять же, здесь всё ранга Е, я предполагаю.

После того, как я напомнил о таких фундаментальных понятиях, я быстро осмотрелся вокруг.

Ближайшее подземелье возле Зелёной Лощины это подземелье ранга Е, "Лес Солнечных Часов".

Большинство искателей приключений, собравшихся вокруг, были новичками.

Конечно, здесь были люди с рангом D и выше, но их оборудование было низкого качества, что делало их равными коллегам с рангом E.

- Аааа... это, хм...

Марида отвела глаза и посмотрела на анкету Сакуры, и как-то странно отреагировала.

-? Может быть, я ошиблась в своем заявлении?

- О нет, с этим нет никаких проблем. Просто, ты тот человек, о котором говорила Сильвия, та, кто убила дракона, внезапно появившегося на пятом этаже "Леса Солнечных Часов"?

- Да, и что с того?

Как только Сакура подтвердила это, в пабе началась суматоха. Все начинающие искатели приключений в шоке посмотрели на нас.

- А? Марида, я не говорила тебе ее имя?

- Нет, ты мне не говорила. Я только знала, что она живёт сейчас в вашей гостинице.

- ... Ой, ой.

Похоже, Сильвия не сказала Мариде, кто победил дракона.

Поскольку Сакура не была авантюристкой и не собиралась ею становиться, не имело значения, что Сильвия не сказала Мариде.

Пока гильдия знала, что дракон появился и был повержен, все было в порядке. Все остальное считалось дополнительной информацией.

Так как человек, который победил дракона, не был членом гильдии, гильдия искателей приключений не была ответственна за него. Если бы Сакура была членом гильдии, это было бы ошибкой с ее стороны не сообщить об этом гильдии.

С другой стороны, поскольку я косвенно помог с покорением дракона, я собирался сообщить об этом гильдии после того, как Сакура закончит подавать свою заявку.

- И все же это невероятно. Я понятия не имею, откуда взялся дракон, но если бы он остался, новички убежали бы. Ну, около десяти процентов из них убежали, когда мы услышали, что появился дракон.

У Марины появилась большая улыбка на лице.

По крайней мере, сбежало всего десять процентов.

Вполне возможно, что они не побежали, а вместо этого на самом деле надеялись забрать себе те части тела дракона, которые имеют денежную ценность.

В отличие от тех, что на поверхности, трупы долго в подземелье не лежат.

Точно так же, как светлый мох разложил мертвого искателя приключений для своей маны, растительность, наполненная маной в "Лесу Солнечных Часов", вероятно, разложит труп дракона и поглотит его для своей маны.

Поэтому, если кто-то хотел взять ещё какие-то части дракона, кроме зубов и костей, у них не было времени бояться. Все, что оставалось на "драконе", доставалось первым.

В данный момент я не собирался забирать труп сам.

Даже если бы это было подземелье открытого типа, мое психическое состояние не позволило бы мне выжить, проходя через подземелье, да и для новичков было бы неплохо получить из него карманные деньги.

- Если ты сообщишь об этом филиалу, ты наверняка получишь вознаграждение. Убедитесь, что ты окончила с этой процедурой.

- Но я всего лишь новичок. Единственная причина, по которой я смогла победить дракона, заключалась в том, что я использовала меч, сделанный Люком.

- Ээ, вижу! Тогда как насчет того, чтобы разделить награду между вами?

Суматоха усилилась, и теперь искатели приключений тоже смотрели в мою сторону.

Это была естественная реакция. Все происходило не так, как я планировал, но рано или поздно мне придется с этим смириться, так что все было в порядке.

Мало того, что человек, который убил большого дракона, привлекает внимание, так ещё и человек, который сделал оружие, которое было использовано в этом подвиге, тоже привлёк большое внимание.

Обычно я считаю это честью и принимаю это, но...

(Вместо того, чтобы не знать, как себя чувствовать в этой ситуации, это скорее больше было похоже на то, что я теперь не знаю, что есть что...)

Меч, используемый для победы над драконом, был не более чем вещью, которую я создал с помощью моих недавно пробужденных способностей.

Даже если бы я купался во всеобщем внимании, мне было трудно чувствовать себя по-настоящему счастливым.

(...но все же, я не могу не воспользоваться этим. Я не в том положении, чтобы выбирать из множества вариантов.)

Пока новобранцы продолжали смотреть на меня, я уперся руками в стойку, протискиваясь между Сакурой и Маридой.

- Не возражаешь, если я кое-что спрошу? Вообще-то, я думал о том, чтобы отдохнуть от приключений, поэтому изначально я собирался спросить о других работах, но передумал. Ты знаешь какие-нибудь места в этом городе, где я могу открыть "оружейный магазин"?

Я мог бы сказать, что люди вокруг затаили дыхание от удивления.

Для совершенно новых авантюристов, которые нуждались в снаряжении, это была информация, которую они определенно не должны были пропустить.

Создатель оружия, которое убило дракона, только что объявил, что хочет открыть оружейный магазин в городе.

Даже если оружие, используемое для убийства дракона, было слишком дорогим для них, у всех авантюристов была одна и та же мысль: оружие, сделанное тем же человеком, было столь же заманчивым.

- Я недавно обошёл Зелёную Лощину, но не нашел ни одного магазина оружия, предназначенного для искателей приключений. В таком случае, не будет ли лучше, если я открою один?

- Хм, это правда, но... Гостиница привлекает туристов, которые хотят искупаться в горячих источниках... Здание, подходящее для оружейного магазина... Может есть что-нибудь... У нас есть что-нибудь такое?

Мы с искателями приключений посмотрели на обеспокоенное лицо Марида.

Хотя на этот вопрос Марида не могла дать немедленного ответа, взгляды новичков-авантюристов не позволяли ей отрицать это.

Была одна вещь, которую эти авантюристы хотели купить на деньги, заработанные на сборе трав: оружие. Оружие было необходимо для выполнения серьезных заданий.

Однако в этом городе не было мест, которые могли бы называться оружейным магазином. Если эти искатели приключений захотят купить оружие, им придется отправиться в следующий город.

Это был живой пример того, о чем говорила бабушка Сильвии: "пользуйся любыми возможностями, которые появляются".

- Если мне нужно купить здание, пожалуйста, я оплачу деньгами с моей награды.

- На самом деле проблема не в деньгах. Есть одно место, но оно ужасно запущенное. Я не уверена, это заброшенное здание или заброшенный дом...

- В этом проблема? Все в порядке. В конце концов, я исключительно хорош в починке.

Это я мог с гордостью заявить.

Это было единственное, чем я действительно гордился.

- Э... Марида, ты скорее всего говоришь о том здании? На окраине города?

В то время как новички-авантюристы радовались и говорили о том, как они должны копить деньги, Сильвия прошептала этот вопрос Мариде.

- Верно, то самое. Мы не можем оставлять все как есть навсегда, поэтому я решила попросить мэра от имени гильдии.

- Нет, нет, нет, нет, разве это не слишком...

Сильвия, казалось, нервничала, но я не волновался. Может, все будет хорошо, а может, и нет. Что ж, не помешало бы хотя бы немного подготовиться.

- Люк! Если тебе нужны средства, чтобы приобрести здание, пожалуйста, используй и мою долю награды! - Резко объявила Сакура.

- Не беспокойся об этом. Кроме того, у тебя тоже заканчиваются деньги. Используй их для себя.

- Я решила заработать на дорожные расходы, работая авантюристом. Если мы получим деньги,

я хочу, чтобы ты использовал их сам, Люк.

Казалось, она не собиралась сдаваться, что бы я ей ни говорил.

Возможно, она считала заработок денег в качестве искателя приключений частью своего обучения.

- Но все же...

- Тебя это беспокоит? В этом случае, пожалуйста, рассматривай это как "предоплату".

- Предоплату? За что?

- Когда-то мне снова понадобится твоя починка. Кроме того, если это возможно, я хотела бы, чтобы ты сделал мне катану, такую же сильную, как меч, которым я победила дракона.

Понятно. Когда она обыграла всё таким образом, я не чувствовал себя плохо, принимая это.

Мне было неловко брать деньги у бедного путешественника без причины, но когда мне сказали, что это предоплата за мои услуги, мне стало легче принять ее.

- Хорошо, тогда, думаю, я согласен. Сакура, ты мой самый первый клиент.

- Да! Пожалуйста, цени меня!

Таким образом, я бросил свою работу авантюриста и начал новую жизнь как владелец оружейного магазина.

<http://tl.rulate.ru/book/25161/570408>