

Курьер. Часть 1. Цель: занести коробку, находящуюся в инвентаре, по по нужному адресу, в облики предоставленном системой. Награда 4000 очков. Отменить нельзя.

Выписавшись из больницы, и довольно скоро свалив от своего сопровождающего, я принял личину какого-то лыбющегося блондина в розовом меху и странных очках, с помощью временной активации Манэ Манэ но Ми и комплекта одежды из рюкзака . На меня постоянно косились из-за моего роста, превосходящего окружающих раза в полтора-два и крайне специфической внешности, но я спокойно добрался до нужного места.

А точнее довольно мрачного, но добротного и аккуратного бара. За стойкой стоял темный дух, в аккуратном смокинге и что-то читал в планшете, за его спиной на стеллаже не было ни одной бутылки, были одни пустые полки из добротного дерева...

-Простите, но наше заведение еще закрыто, приходите позже, через несколько недель... - подняв глаза, сказал он.

-Если бы, я хотел выпить, то нашел бы место получше, - жутко скаля зубы произнес я, читая текст системы, - Сюда я пришел с предложением твоему Боссу...

Туман, окружающий бармена, стал заметно гуще и плотнее, он медленно стал покрывать всю комнату.

-Будь спокоен. Я только поговорить, если бы я был здесь для другого ты вряд ли бы говорил со мной... Фу-фу-фу... - покрутил я рукой в воздухе, странно дергая своими пальцами, - Меня зовут Донкихот Дофламинго... Понимаешь, в мои руки попало кое-что действительно интересное... Но, увы использовать их сам я не могу, у меня нет таких возможностей, времени и сил, да и чего греха таить желаний. Но я предлагаю этот товар твоему боссу... Фу-фу-фу...- Контейнер ложится на стойку, - здесь крайне любопытная вещь. Это *пробники, доказательство моих серьезных намерений. Найди-те кого-нибудь лоха и проверьте, впрочем не мне вас учить... Там же и книга с пояснениями... Я отправлю сюда следующую посылку через месяц, этого времени хватит для проверки... В следующую нашу встречу, мы обсудим плату и условия... Фу-фу-фу...

Сегодняшняя встреча для Курогири стала неприятным сюрпризом, неизвестный спокойно нашел выход на одного из опаснейших злодеев Японии, что говорит о довольно хорошей информативности цели и просто умопомрачительной наглости или глупости.

Курогири, перенесся в довольно далекий лес и одного безымянного подручного, приказав изучить и проверить содержимое, он вернулся в бар. Ровно один час спустя он снова переместился на ту поляну, где обнаружил гигантского человекоподобного волка, который встретившись взглядом с живым туманом вернулся к своей начальной форме, в которой можно было легко узнать того самого подчиненного, хоть и в крайне потрепанной одежде...

-"Но он же обладал совершенно другой причудой", - подумал Курогири, что-то связанное с пластмассой.

Дальнейшее прочтение книги из портфеля и короткий разговор с подчиненным, заставили Курогири срочно связаться со своим боссом... Дела принимали интересный оборот... Подумать только фрукты, способные даровать человеку новую причуду, хоть есть и с некоторыми ограничениями...

-Кто же ты такой, Донкихот Дофламинго...

-Ну, это было не сложно - проговорил голубь на моем плече, когда я в какой-то момент свернул в темную улочку, уходя от возможного преследования, возвращая свой естественный облик малолетнего парня, - Но я так и не понял, откуда такая награда это почти половина моей пятилетней выдержки... Хоть и меньше, чем спасение Символа Мира... Зачем ему моя помощь? Курьер. Часть 2. Цель: занести коробку, находящуюся в инвентаре, по по нужному адресу, в облиии предоставленном системой. Награда 4000 очков. Отменить можно.

-Почему бы и нет? - спросил я смотря на голубя, который из-за моих слов прервал чистку перьев, а теперь сощутив глаза, смотрел на меня, - надеюсь это не обернется мне потом боком... Ладно, ладно, молчу...Понимание животных ур 17. ↑ ↑ ↑

Пора получить вторую технику... - подумал я, открывая нужную мне вкладку в системе. Крутим колесо Фортуны... Ваша новая техника Геппо □□□□□

Вы когда-нибудь слышали о двойном прыжке? Вот теперь вы это *умеете* только X раз. (X зависит от вашего мастерства)! Прыгай! Прыгай! Прыгай!

Звезды отражают степень вашего владения техникой! Для повышения мастерства больше тренируйтесь или обучайте этой техники других, тренируя других вы пассивно повышаете свои навыки.

Остаток 2093.44 очков...

Два из шести... Вообще лучше заняться заданием по спасению, будет интересно, как я вообще могу помочь местному символу Мира... Возвращаться в приют, пока что рано... Сначала последуем условиям задания, а затем немного потренируемся в лесу с новыми техниками... Ладно сначала нужно дойти до поезда, там и поспать можно, все равно путь не близкий... - подумал я.

<http://tl.rulate.ru/book/25157/979299>