

«Внимание! Сообщение от клана Буйных Ветров!» - по всему Лурину ходили мужчины в черных одеждах и раздавали постеры с кипой текста.

Сообщение на самом деле была наградой за любую информацию, об организации недавно уничтожившую город. Оказывается, тот город был под протекцией Буйных Ветров и то что его так за ночь уничтожили, а практически все население куда-то угнали, очень сильно ударило по репутации клана. Они просто сгорали от стыда, когда другие сильные кланы обговаривали об этом случае.

Теперь клан рыскал по всей стране информацию, дабы начать свой поход. Или же не начинать, если противник окажется невероятно силен. Нужно было для приличия хотя бы сделать вид.

«Люди в белом и существа в черном хромающие на каждый шаг...» - прочитал Джул.

«Как же этот клан все-таки хлопнули по носу!» - проговорил под валуном размером с человека Нерил.

«Ты продолжай тренироваться, а не болтай!» - Джул отвлекся на друга.

«Я уже час поднимаю этот чертов камень. Это ужасно скучно» - промычал Нерил.

«Скучно будет после смерти» - проговорил Джул.

«Какой ты нудный!» - пробормотал тренирующийся.

В зал пришел старик. У него было не самое светлое лицо.

«Я узнал о вашем противнике немного» - старик приземлился на табуретку - «Его зовут Дирел. Он такой же иностранец, как и вы. Он вступил в клан Буйных Ветров, когда смог впечатлить одного из руководителей клана. Пользователь двух мечей. Его также называют “Дикий Зверь”, за свою запредельную и беспричинную жестокость. Если он дерется насмерть с противником, то обычно его противники умирают расчлененные на полосы. Это настоящий псих и убийца»

«Вы прознали что-то о его стиле боя?» - спросил Джул. История противника ему не нужна. Важно выстроить правильную тактику против его способностей и как говорил Фрейс даже более слабые смогут победить рыцаря.

«Я лишь прознал, что если он скрещивает на груди клинки, то он использует свою технику, которая бьет вокруг. А также он очень любит нападать первым, не давая шанс оклематься противнику»

«Значит он очень агрессивный...» - Джул начал придумывать план. Конечно, с такой информацией вряд ли что-то хорошее придет в голову, но все же. Важно иметь против таких противников хоть что-то в голове.

«Жэл точно выберет битву насмерть. Он не желает вас покалечит, он хочет вас убить» - проговорил старик.

«Это с самого начала было понятно» - пыхнул под камнем Нерил.

«Если будет совсем плохо, я постараюсь вызволить вас оттуда. Не так важно если мое заведение снова прогорит. Это вы возобновили его жизнь и, если вы погибнете из-за него, мне будет ужасно на душе» - заверил старик.

«Ты лучше готовься пожинать плоды победы. Заведение станет еще известнее и богаче, когда мы победим этого зазнавшегося хозяина» - проговорил, улыбнувшись Нерил - «Этот дурачок думает, что наши битвы в заведении были в полную силу. Но мы никогда друг друга так сильно не били, мы же не дураки, чтобы ставить себе сильные ушибы»

«Даже если вы сильнее. Рыцарь – это противник другого уровня. Его Воля помогает ему без усталости биться очень долго. Даже раны могут заживаться Волей. А вы не можете лечиться в бою. Один удар для вас может стать летальным или настолько вас покалечить, что вы не сможете больше вести бой» - старик сильно волновался за них. Они были такими беззаботными.

«Мы это давно знали. Но мы никогда не показывали своих техник. С защитной техникой можно защититься от сильного удара. С атакующей можно нанести удар, который все решит» - Джул улыбнулся другу. Благо они обладали и тем, и тем в какой-то степени.

«У вас еще четыре дня до битвы. Тренируйтесь как можно сильнее» - старик вздохнул и снова куда-то скрылся.

За тренировками и выработкой тактики прошло еще три дня.

«Завтра у вас бой, поэтому я хотел, чтобы вы немного передохнули и были полностью готовы к битве» - старик накопил на свои деньги еды. Весь стол был забит вкусностями.

«Налетайте» - все присели за стол и начали вкушать еду. День перед битвой...

«Помните мои слова. Я попытаюсь вас вывести, если все станет слишком плохо» - серьезно заговорил старик.

«Хорошо» - оба легко кивнули, поглощая пищу.

«Как же вы беззаботны...» - подумал в этот момент старик. Его лицо будто еще сильнее постарело.

Стол разнесли невероятно быстро.

«Я пойду, прогуляюсь» - проговорил старик и вышел на улицу. Он направился дальше вглубь трущоб.

«Он каждый день куда-то уходит» - покачал головой Нерил.

«Наверное, ищет помощи... Но мы должны победить этого психа» - пробормотал, доедая свою порцию, Джул.

«Это точно...»

На следующее утро друзья встали пораньше дабы размяться. Пробегая по улице, они слышали слова поддержки от прохожих. Многие болели именно за них в этой битве. Кивая в знак признательности, они продолжали бежать дальше.

Когда трущобы кончились, они повернули обратно и вернулись в заведение. Там их уже ожидал старик.

«Вы готовы? Всегда можно отказаться» - серьезно посмотрел на них старик.

«Готовы как никогда» - ответил Нерил.

«Ну что ж пошли» - махнул рукой старик и вышел на улицу. Они двигались вверх по улице. На выходе из трущоб их встретила толпа людей. Они не смогли позволить себе билет, но поболеть они все равно пришли. Пройдя дальше по улицам, они, вскоре, дошли до богатых секций и подошли к пестрому дому. Вывеска гласила “Двери Жестокости”. Входные двери были отлиты из железа и выглядели угрожающе. Уверенно толкнув их вперед, они вошли внутрь.

Внутри было еще оживленнее чем снаружи. Множество глаз сразу начали глядеть на прибывших. Многие из этих глаз смотрели на детей с некоторой жалостью или презрением. Пришли даже некоторые члены клана Буйных Ветров. Вперед вышел хозяин заведения.

«Наконец-то, вы пришли. Теперь можно приступить к битве, пройдемте за мной» - он махнул рукой и побрел в сторону толпы.

Все расступились дабы пропустить и его, и участников. Через несколько мгновений Джул и Нерил вошли в просторное помещение. Сиденья возвышались над рингом и становились своеобразными стенками со всех четырех сторон.

«Выбирайте оружие» - хозяин указал на стойку. Там находились настоящие металлические орудия, острые и убийственные.

<http://tl.rulate.ru/book/25062/578025>