

## Глава 8: Миссия невыполнима

Ичиго: - Хммм, где я??

Система: Хозяин был доставлен в царство его души так же, как впервые был отправлен Ичиго, когда он восстановил свою форму синигами с помощью Урахары в оригинальной истории...

Ичиго: - Я понимаю, но почему здесь беспорядок, это место выглядит как пространство с небоскребами, а не голубое небо со зданиями?..

Система: Это место было изменено в тот момент, когда владелец был интегрирован в главного героя этого мира... Но для того, чтобы владелец разблокировал его полный потенциал нужно бороться с четырьмя фигурами в противном случае, если хозяин только побеждает одной из них или двумя из них это приведет к квази- или половинному пробуждению...

ИЧИГО: - Ыээааа, уж кем не хочется быть, так это Итиго только с половиной пробуждения Занпакуто!!!!

Система: Владелец прав!!!

ИЧИГО: - ЧТО ЖЕ МНЕ ТЕПЕРЬ ДЕЛАТЬ?!!!

Система: У хозяина есть шанс!!!!

-----  
Система: Динь!!! Главный Квест Активирован!!!

Победите всех четырёх жителей в вашей Башне Души

Условие 1: Победить каждого из них в их основных формах

Награды: Сплавление основных сил

Условие 2: Победить каждого из них в первых формах

Награды: Сплавление сил Сикай

Условие 3: Победить каждого из них во второй форме

Награды: Сплавление сил Банкай

Состояние 4: Победить каждого из них в окончательной форме

Награды: Сплавление оригинальных сил

Предупреждение 1: Во время битвы вы потеряете контакт со своим физическим телом и впадете в ярость...

Предупреждение 2: Владелец должен победить, по крайней мере, одного жителя, чтобы, по крайней мере, сформировать контур вашего меча.

Предупреждение 3: Поражение от всех четырёх приводит к изгнанию хозяина из этого тела и пробуждению в обществе души как самой слабой души....

-----  
Ичиго: - КАКОГО ЧЕРТА!!!!!!!

Ичиго: - КАК, ЧЕРТ ВОЗЬМИ, Я ПОБЬЮ ЭТИХ УРОДОВ!!!!!!!

Система: Хозяин очень забывчив... Хозяин имеет очки, которые можно использовать в Пробуждении...

Ичиго: - А... Э... О...У, точно <Магазин>

-----

Система: День!!

Занпакуто уровень 0 (ПРОБУЖДЕНИЕ 15000 очков души)

(15.000 - 75% = 3750 Очков Души)

?????????

?????????

?????????

Искусства Хадо

Искусство Бакудо

Искусства Кайдо

Оружие

Лекарства

Очки души: 15600

-----

Ичиго: - Тогда посмотрим, насколько хорошо будут потрачены эти очки...

-----

Система: День!! Владелец использовал 3750 очков души, осталось 11850 Очков Души

Система: День!! Поздравляю хозяина с пробуждением вашего Занпакуто

Система: День!! Уровень Занпакуто 0 > Уровень Занпакуто 1

Система: День!! Теперь хозяин может использовать навык <Тяжёлый Взрывной меч Рейши>

Система: День!! Поздравляем владельца с выполнением повторяющегося саб-квеста!!!

Награды: <1 EXP - 50 очков > получение 75 EXP

-----  
Ичиго: "Шозанах, так мало ехр, чёрт возьми... Таааак, стопэ, у меня был еще один квест. Тааак, что это было... Ааааа нашёл... <Квест>"  
-----

Под-квест 2

Создайте свой собственный набор навыков из искусств Бакудо-Хаддо-Кайдо!!!

Создано: 0/3

Награды: 600 EXP:

-----

Ичиго: - Система, как я могу создать свой собственный набор навыков...

Система: Хозяин может купить в магазине в колонках Кидо <Создания Книги> для своих соответствующих областей, но каждый из них стоит 5000 Очков Души, поэтому выбирайте мудро...

Ичиго: - Прежде чем решить, давай проверим мою новую атаку...

-----

<Тяжёлый Взрывной меч Рейси>

Удар, созданный на основе Подавляющего Реяцу. Мы вдыхаем частицы рейши, летающие вокруг нас, и поглощаем их, но иногда они просто летают вокруг нас... С помощью чьего-то Реяцу вы можете управлять этими частицами, сжимать их и сформировать невидимый удар меча, который будет сравним с ударом тяжёлого меча... Предупреждение: высокоуровневые персонажи могут чувствовать окружающую среду вокруг них и видеть сквозь атаку...

-----

Ичиго: - Аааа-ха-ха-ха, небеса помогают мне, теперь я знаю, какой Кидо я создам... поэтому, Система, хочу купить <Создание Книг> для Бакудо-Кайдо...

-----

Система: Динь!! Владелец использовал 10000 Очков Души!!!

Система: Динь!! Поздравляем владельца с выполнением повторяющегося саб-квеста!!!

Награды: <1 EXP - 50 очков > получено 200 EXP

<http://tl.rulate.ru/book/25036/530920>