Глава 2

Мне откровенно повезло что запуск серверов пришелся на выходные, без этого, я бы не смог одним заходом закончить эту тренировку.

Владение мечом – 25 уровень. [Базовый]

Бонус: +15% к урону, при использовании меча. +5% к скорости атаки, при использовании меча.

Навыки: [Тяжелый удар]

Имперский стиль меча – 1 уровень [Начальный]

Бонус: +5% к урону при использовании меча. +1% к скорости атаки при использовании меча.

Навыки: [Первая стойка], [Рассечение].

Я более чем доволен результатом, кроме того, не сильно отстав от общего числа игроков, смогу быстро их нагнать. Первую неделю, почти никто не покидал пределы города, в основном все были заняты различного рода квестами похожими на мой. Так что за исключением «гильдий» главы и некоторые члены которых уже покоряли 20-й уровень, все остальные не получили даже 5-й.

Я же, все свободное время уделял игре, так что с горем пополам, параллельно с тренировкой, заработал 1 серебряный которые потратил на старый, ржавый меч за восемьдесят медяков и разделочный нож.

Меч был откровенно паршивый, но это все же был металлический меч, затупившийся и поржавевший, из-за чего стоял меньше 10% от нормального, но все же лучше простой палки.

Повесив ножны на пояс, я быстро отправился на поля рядом с городом, на котором водились первые монстры.

Демонический кролик

Уровень – 1

Здоровье: 5/5

Монстры не агрессивны, но являются вредителями, так что можно убивать их сколько душе

угодно, собственно, многие сейчас этим и заняты. Хотя не слишком успешно. Ребята вокруг меня сражаются с кроликами по схеме, нанес два удара, получил один. Причем, кролик бьет больно для своих пяти единиц здоровья. Пять укусов, и я уже могу умереть.

Вздохнув, я применил на ближайшего кролика [Тяжелый удар] который наносит 120% обычного урона с 80% скоростью атаки, и имеет маленький шанс оглушить при нанесении дробящего урона.

[-5]

Вы победили Демонического кролика [1 Ур.]

Получен опыт.

[Использован разделочный нож]

Получено мясо и шкура демонического кролика.

Получен навык [Разделка] 1-го уровня.

Хах, повезло? Даже не пришлось пускать в ход мои практические навыки… С одной стороны, как-то уныло на душе, но и с тушей разбираться как-то не охота.

В моем инвентаре уже лежали два новых предмета. Кроличья шкура плохого качества и кусок мяса.

У навыка не было отката как такового, навык скорее был модификатором атаки, но вот съедал энергию. 20%, расход шел в процентах, так что особо им не попользуешься в затяжном бою.

Скажем так, за пять минут я понял одну простую истину, доводить шкалу энергии в ноль, не лучшая идея. Падает сильный дебафф на пять минут срезающий восстановление последней на 50% вне боя, и на 90% во время боя. Не самое приятное, особенно учитывая дополнительную «слабость» в виде сильной заторможенности движений, пока шкала энергии ниже 10%.

К счастью, кроликов я могу убивать с одного удара, и в опасную ситуацию я не попал.

Довольно быстро я убил десятерых кроликов и поднял уровень, достигнув первого.

Имя: Зак

Раса: Человек

Уровень: 1

Здоровье: 10/10

Энергия: 10/10

Характеристики:

Сила: 1[1.07] – 1.07

Ловкость: 1[1.11] – 1.11

Выносливость: 1[1.09] – 1.09

Телосложение: 1[1.03] – 1.03

Нераспределенный множитель: 0.3

Навыки: [Владение мечом 25 Ур.], [Имперский стиль меча 1 Ур.], [Разделка 1 Ур.]

Статус явно стал жирнее, что несомненно радовало глаз, и, хотя характеристики появились еще при тренировках, появилась новая строчка [Нераспределенный множитель].

Я даже специально вышел из игры, чтобы проверить, что это такое, и с чем это едят.

И не зря, благодаря этому узнал о весьма полезном меню настройки действий.

Когда вернулся, быстро переключил «Разделку» в ручной режим. Это позволит, как я думаю получить куда больше трофеев.

Множитель же, это нечто похожее на простые очки характеристик, которые тут тоже есть. Суть в том, что это своеобразный способ персонализации персонажа, в зависимости от действий и, собственно, от распределенных самостоятельно.

Но даже так, я не стал распределять эти свободные очки сразу, уж слишком бросалось в глаза то что те выросли и от тренировок. И был более чем весомый повод предполагать, что чем больши будет множитель, тем медленней будет “естественнный” рост.

Дальше, я решил испытать все прелести “ручной” разделки туш.

Легко убив очередного кролика, я сделал отверстие в районе шеи, и поднял тушу вверх задними ногами, спуская кровь. После чего освежевал и выпотрошил.

Хотя я понимал что к примеру, почки, печень, сердце тоже съедобны, я не был уверен, смогу ли я выручить за это деньги, все же кухня местных может не располагать блюдами из потрохов.

Результат был значительно лучше. Шкура была нормального качества, а вместо филе кролика я получил “освежеванная туша кролика” мяса на которой было куда больше.

Навык “Разделка” повышен до 12-го уровня.

Из нескольких десятков новичков, на лужайке подобным занимаюсь только я, чем явно привлекал лишнее внимание.

Но другие как-то не спешили подходить к человеку с руками в крови.

Немного подраскинув в мозгах все плюсы и минусы, решил вернуться в город.

На счёт того что более качественная шкура будет дороже я не сомневался, а вот вопрос с мясом меня интересовал, его все же было раз в пять больше с одного кролика.

Первые десять шкур ужасного качества ушли по одной медной за две штуки, а вот та что нормального качества, ушла за две монеты. Как я понял, качество поднялось не на году спупень, а на две.

Ещё я получил совет, что если планируют жить с продажи шкур, лучше бы сменить оружие, и желательно на лук, меч слишком сильно портит будущий товар.

К совету я прислушаюсь, только денег на лук поднакопить надо.

Мясо продалось по весьма интересной цене, десять кусочков мяса ожидаимо дёшево стояли по монетке за штуку, а вот тушку у меня купили за шесть звонких.

Мясо я продавал Матиасу, который ко всему прочему, предложил мне интересное задание.

Пир

Тип: Повторяемое, сезонное

Условия: Доставить Матиасу 50 крольичьих туш.

Награда: +5 к отношению с Матиасом. +5 к отношению с городской стражей. 7 медных монет за каждую тушку.

Штраф при провале: -10 к отношениям с Матиасом, -5 к отношению с городской стражей.

Времяннное ограничение: 24:00:00

Ограничение: Отношения с Матиасом >10, навык [Разделка]

Четыре с половиной серебряные монеты на дороге не валяються, так что отказываться я не стал.

-Ах да, крольичьи органы чего-то стоят? Сердце там, печень или почки?

Матиас на секунду задумался, после чего кивнул.

-Да, если сможешь, то за каждый комплект из трёх органов заплачу по две звонкие, думаю солдатам прийдеться по вкусу паштет из кролика.

Получив к ожидаемой награде ещё одну серебряную монету. Я отправился на охоту, попутно заскочив к портному за полотенцем, не иметь возможности вытереть руки после разделки не самая приятная вещь, меч из рук выскальзывал.

http://tl.rulate.ru/book/24997/521200