

Вы осмелились ступить в Хельхейм!

Через 9 лет в игре решили провести ивент по охоте на гетероморфов, чтобы дать возможность людям и полулюдям развить своих персонажей. Нифльхейм, Хельхейм и Муспельхейм три царства, в которых обитали гетероморфные расы, превратились в объект завоевания. Чемпионам каждого из них было дано задание отразить вторжение.

В Иггдрасиле к тому моменту было уже 1,9 миллиарда игроков со всего мира. 387 132 866 из них играли за гетероморфов. Тацуо по-прежнему был в Хельхейме и сидел сейчас на троне посреди открытого поля, на котором находился мост, соединявший мир Хельхейма с другими мирами. Миллионы человеческих и полу-человеческих персонажей собирались с другой стороны моста. Но Тацуо, как будто, это не волновало. Он расслабленно наблюдал за тем, как толпы противников приближались к нему.

Применив благословение Хелы, чтобы усилить свой голос, Тацуо заговорил с преисполненными энтузиазма игроками.

«Люди, Вы осмелились ступить в Хельхейм!»

Сказав это, он вытащил свой лук и применил навык <Демоническая зачистка>, который был получен путем трансформации одной из способностей Архангела <Святая зачистка>, запускавшей в небо стрелу, заряженную Святой энергией. Эта стрела распространяла энергию на определенную область и ослабляла игроков с негативной кармой. Демоническая стрела делала все то же самое, но только для тех, у кого была положительная карма.

После этого Тацуо надел защиту и приготовился использовать магию супер уровня. Конечно, вторгшиеся игроки попытались бомбардировать его заклинаниями, стрелами, навыками и прочими припарками. Но Тацуо наслал на них волшебный Снежный шар 10-го уровня, который замедлил все снаряды и нанес врагам заметный урон.

«<Ледниковый период>»

Болотистые пейзажи Хельхеймовского ада, где шло сражение, приобрели облик морозной сказки, а нападавшие игроки превратились в ледяные статуи, потеряв на 10 секунд способность двигаться. Конечно, многие из них пытались сопротивляться, но что может сделать клирик с уровнем интеллекта 100 баллов против мага с 500 баллами? Абсолютно ничего.

Так что нападавшие игроки вынуждены были ждать, когда истекнут 10 секунд и они смогут продолжить свое наступление. Но позволит ли Тацуо такое? Конечно, нет.

«<Навык: Танец Охотника за кровью>»

\* Случайный игрок\*

Все люди и полулюди получили задание вторгнуться в Царства гетероморфных рас. Конечно, многие игроки делали это и раньше, потому что за их убийство никого не наказывали. Даже наоборот — это был хороший способ приобрести новый класс.

Квесты по вторжению в Нифльхейм и Муспельхейм получили отметку S, в то время уровень миссии по захвату Хельхейма был ранжирован отметкой EX. Это означало, что вторжение в Хельхейм было почти невозможной задачей. Многие из нас не верили в это, ведь число игроков в двух других королевствах гетероморфов сильно превосходило число жителей Хельхейма. Тем не менее, награды за вторжение в Хельхейм были слишком уж хороши, чтобы отказаться от этой затеи: +50 ко всей статистике, + 24 артефакта. Так что все основные гильдии собрались вместе, призвали NPC на помощь и отправились штурмовать Хельхейм.

Численный перевес был на нашей стороне, и мы были уверены в своем успехе. Но ранг миссии оставался EX независимо от того, сколько игроков подписалось на нее. Честно говоря, мы все думали, что это какая-то ошибка.

Так было, пока мы не добрались до места.

В поле среди болот на троне, сделанном из костей, сидел одинокий игрок. На голове его пылала огненная корона, одна половина которой была черной, а другая белой. Этот игрок ритмично постукивал по подлокотнику своего трона. Он выглядел так, как будто находился в глубоком раздумье, но как только мы подошли ближе, прекратил стучать и посмотрел на нас совершенно безразличными глазами. Потом на все окрестности прогремели слова: «Люди, вы осмелились ступить в Хельхейм!»

Его голос был низким, и, казалось, проникал в самую душу. Мы старались бороться с силами. Невозможно было представить, чтобы какой-то игрок имел мощь, как у рейд-босса, но именно это мы и видели перед собой.

Он взмахнул рукой, и его заклинание поглотило нас всех. Первое, что пришло мне в голову: сколько же маны он должен был потратить, чтобы покрыть такую большую площадь. Во-вторых, я почувствовал, что это приключение действительно заслуживает рейтинга EX. Если всего один игрок смог помешать нам, то на что же способны остальные обитатели Хельхейма?

Он начал использовать магию супер уровня. Конечно, мы все сосредоточились на том, чтобы атаковать его, но не смогли даже приблизиться. Нас затормозило заклинание Снежного шара, к тому же, рядом с ним были NPC, перемещавшиеся по большому защитному полю и отражавшие все наши атаки.

Загадочный игрок отправил в нашу сторону одно за другим два заклинания. Они еще больше

ослабили нас и оглушили на 10 секунд. А потом все, кто участвовал в нападении услышали одни и те же слова:

[Охотник за кровью поразил вас.]

[Вы были казнены.]

[Вы умерли.]

Ни разу ни в одной видеоигре я не чувствовал себя настолько беспомощным и безнадежно проигравшим. Хельхейм невозможно завоевать. Отказавшись в это верить, я потерял весь свой прогресс: 15 уровней и класс, приобретенный после убийства гетероморфов во время нападения на другие их царства.

<http://tl.rulate.ru/book/24928/633093>