

Айнс Ул Гоун

Если бы команда, которая выиграла Мировую серию, Суперкубок, Плей-офф и прочие важные события, внезапно была дисквалифицирована на старте, как бы вы себя чувствовали на месте болельщика? Были бы вы шокированы? Злы? Не поверили бы своим глазам? Что ж, примерно это и почувствовали люди, увидевшие как Тач Ми, Мировой чемпион, лежал на спине как бесполезный мешок.

Тишина накрыла арену подобно чуме, а Тацуо повернул голову и посмотрел на игроков, прежде чем встретиться взглядом с судьей.

«Так ты объявишь победителя или нет?»

Судья уставился на Тацуо, но затем поднял руку, подтверждая, что тот выиграл матч. Не было ни аплодисментов, ни громких обсуждений, только тишина, когда Тацуо шел с поля, чтобы занять место на скамейке вместе с остальными участниками. Он закрыл глаза и скрестил руки, излучая при этом ауру тотального безразличия. Пламя между его рогами спокойно мерцало и потрескивало, а игроки не сводили с него своих глаз.

«Вместо того чтобы смотреть на меня как на какое-то экзотическое животное, вы должны продолжить турнир.»

Слова Тацуо вывели всех из оцепенения, и турнир продолжился. С этого момента каждый раз, когда Тацуо выходил на ринг, у противников не оставалось шанса. Он дошел до финала и легко победил, даже не икнув.

[Приобретен титул: Чемпион мира в Хельхейм!]

Описание титула: Хельхейм является убежищем для Гетероморфной расы, но полулюди и люди видят в нем ресурс, с помощью которого они могут продвигать свою статистику и классы, охотясь на местных жителей. Как Чемпион мира Хельхейм, вы теперь должны защищать его от всех захватчиков.

+100,000 баллов к здоровью +100,000 магических баллов +100 ко всей статистике]

[Приобретенный класс: защитник Королевства]

[Артефакт: благословение Хелы]

Описание: теперь в Хельхейме есть только одна сущность, которая сильнее вас - это богиня

подземного мира: Хела. И чистое зло, и чистое добро живут в ее благословении, если ваша карма сместится в любую сторону, вы сойдете с ума и потеряете контроль над своим персонажем, превратившись в фаворита богини. Тем не менее, с этим благословением вы сможете обратиться к силам самой Хелы, чтобы изгнать всех, кто оскверняет ее правление.

+100 ко всей статистике]

Подобно Инь / Ян Архидевилу Бездны, подобно Хеле, Тацуо и сам был наполовину злодеем, наполовину ангелом, и вместе с этим - загадкой для системы, поскольку Чемпион мира считался не более чем жертвенным агнцем системы. В обычной ситуации он должен был побеждать захватчиков в течение определенного времени, а затем потерять все способности и вернуться к оригиналу, потому что +200 ко всей статистике вместе с ростом здоровья и магии превращали любого игрока в босса, который мало кому был по зубам. Но не в этот раз.

Читерский персонаж, что тут сказать.

После турнира Тацуо получил множество приглашений в друзья и в гильдии. Увидев, как он забавляется с игроками 100го уровня, все лидеры гильдий впали в массовое безумие, они пытались выяснить, откуда появился этот монстр и, как его привлечь на свою сторону.

Просматривая бесконечный поток спама в почте, Тацуо наконец нашел то, что искал - приглашение Момонги в Айнц Ул Гоун. Недолго думая, он принял приглашение, после чего получил сообщение от Момонги с просьбой встретиться у Великого склепа Назарика, который сейчас еще только строился.

Айнц Ул Гоун уже приближался к пику своего развития, поэтому название их базы и ее местоположение не было ни для кого в Хельхейме секретом. Прибыв туда, Тацуо увидел Аватара Момоги, который стоял у входа. Виды и запахи Назарика оказались просто поразительными и неожиданно вернули Тацуо обратно в его школьные дни, в то время, когда только состоялась премьера первого сезона Overlord, и он еще понятия не имел о том, что его ждет в будущем. А теперь он стоял перед главным героем шоу и был важной персоной, которая собиралась вступить в самую крутую гильдию.

Преодолев болота, он подошел к ступеням Назарика и взглянул на Момонга, который возвышался над ним.

«Добро пожаловать в Назарик, я Гильдмастер Айнс Ул Гоун, Момонга. Пожалуйста, следуй за мной в конференц-зал.»

Тацуо молча кивнул и последовал за ним. Через портал они спустились в помещение Гильдии и прибыли в конференц-зал. Все места за столом, за исключением одного для Момонги, были заполнены членами гильдии. Тацуо оглядел лица аватаров. Он ничего не знал о них, кроме их имен.

Момонга взмахнул рукой, и горничные тут же принесли кресло для нового члена гильдии. Тацуо подошел к креслу и сел, а Момонга направился к своему месту. После этого началось нечто похожее на собеседование, где Тацуо задавали вопросы о его прежней жизни. Но никто не переходил рамки приличий - в конце концов, все это было просто игрой.

Тем не менее, появилось одно большое отличие между этой версией игры и той, что была в аниме. Оно заключалось в том, что золото теперь имело реальную ценность. Курс пересчета из золота в японскую иену составлял около 100 иен за 1 монету. Из-за реализма игры, достигнутому благодаря NSG2, компании начали инвестировать в игру и строить здесь свой бизнес. В результате появилась целая новая экономика. Но золото здесь было в дефиците, поэтому правило, гласящее, что для успешного развития в игре вы должны быть действующим членом неигрового общества, строго соблюдалось.

Ответив на все вопросы, Тацуо получил кольцо Гильдии и официально стал членом Айнц Ул Гоун. Он спроектировал свой флаг, который должен был быть поднят в тронном зале, а затем приступил к работе и превратил Гильдию в источник силы, который Иггдрасиль никогда раньше не видел и вряд ли еще когда-то узнает. Прежде всего он пожертвовал много золота в казну гильдии, что значительно улучшило их финансовое состояние. Он делал невозможное возможным, и в любой роли достигал совершенства. Прошло три года и Тацуо стал одним из важнейших членов Айнц Ул. Он представлял их на PVP-мероприятиях, а иногда даже вместо Момонги выступал в качестве гильдмастера на встречах между гильдиями.

Под его влиянием Назарик процветал. Используя протокол Всемогущего, Тацуо и Сири переписали хранилище NPC, увеличив его размер с 2750 уровней практически до бесконечности. 10-этажное подземелье теперь насчитывало 50 этажей и превратилось в самое большое и опасное подземелье в игре.

Вместо обычных стражей этажей: Шалти Бладфаллен, Гаргантюа, Коцит, Аура Белла Фьора и Маре Белло Фьоре, Демиурга, Виктим и Альбеда появились секционные стражи, каждый из которых отвечал 10 этажей, а Демиург и Альбеда наблюдали за ними всеми. Их называли вице-лидером и лидером соответственно.

Иерархия NPC, таким образом, полностью изменилась. Теперь секционные стражи, командовали стражами этажей, ниже стояли плеяды, и еще ниже — все остальные NPC. Еще появилась группа игроков, основной задачей которых была защита Айнц Ул Гоун. Называли эту группу просто — отряд 42.

Этот отряд был специально разработан Тацуо, чтобы заслужить лояльность всех членов Айнц Ул Гоун. Каждый из членов отряда получил номер, соответствующий номеру члена гильдии, которого он должен был защищать. Все эти охранники были разработаны так, чтобы компенсировать слабые стороны участников гильдии, и все они имели свою уникальную гетероморфную расу.

Ну и последнее, члены гильдии получили возможность оформлять этажи по своему вкусу.

<http://tl.rulate.ru/book/24928/633092>