

Глава 1: Пролог – Выбор реинкарнации.

«Добро пожаловать на Божественный Уровень. Вы умерли. Хотите ли Вы использовать очки кармы для реинкарнации?»

Эти слова висели в воздухе передо мной, а я находился где-то в полной пустоте.

- Что? – Это единственное, что я смог выдавить из себя в этой шоковой ситуации, в которой я находился.

«Ваша душа была выбрана среди множества умерших людей в соответствии книги Жизни и Смерти. Ваш поступок заслужил огромного количества очков кармы, с помощью которых Вы можете выбрать особенный мир, в котором Вы можете переродиться. Счастливчик!»

И потом меня словно гром ударил – Я УМЕР!! И это на самом деле. Теперь я ненавижу террористов ещё больше.

Джун Кокоро.

Такое имя было у этой счастливой души.

Его предыдущая жизнь появилась у него перед глазами, словно это был сон. Его отец был солдатом-пограничником. Зарплата была приличная из-за его высокой должности там. А его мать была обычной учительницей. Жизнь его должна была быть отличной в такой семье, но, к сожалению, он страдал от физически слабого телосложения и синдрома дефицита внимания. Врачи говорили, что будет чудом, если он проживет дольше, чем ему предрекали.

Его жизнь была бессмысленна: дышать, есть и пытаться жить на деньги его родителей. В его жизни была только одна радость – это сестра, которая была фанатом аниме и любила общаться со своим братом часами. Чтобы не умереть от скуки, он писал фанфики по аниме вместе с его сестрой. Написание интересных известных аниме фанфиков было его любимое времяпрепровождение.

Позже доктора сообщили ему, что его тело разрушается, органы постепенно отказывают. Ему оставался один год. Это новость шокировала его, и он сбежал из больницы в тайне от всех. Он сел на поезд, который следовал непонятно куда – будущее казалось неясным.

Вдруг террорист захватил вагон, в котором он ехал, и угрожал взорвать всех. Джун неожиданно очнулся от жалости к самому себе. Он понял, что весь вагон забит детьми из школы, которые ехали на экскурсию. Возможно из-за этого террорист и выбрал этот вагон.

Ярость переполняла Джуна. Он проклинал весь свет за свою судьбу. Вначале ему дали пожить год, а теперь пытались отнять. И все эти невинные дети могут умереть из-за его дерьмовой судьбы! Не в его смену!

Решившись бороться с судьбой, Джун схватил террориста и выпрыгнул с ним из поезда. Последняя вещь, которую он запомнил, было чувство легкости и широкие глаза детей, которых утащили на двух падающих людей.

Он вернулся в настоящее, еле сдерживая гнев. Джун не хотел умирать, но его заставили.

«Если ты закончил с воспоминаниями, то обрати внимание сюда.»

Джун вздохнул и сфокусировался на парящих в воздухе словах. Других дел у него все равно сейчас не было.

«Из-за твоего решения спасти тех детей, ты изменил будущее в пользу миллионов различных вариаций из-за их решений. Также благодаря тебе, дети вырастут добрыми и благотельными людьми, которые будут помогать другим невинным людям как только смогут, чтобы отплатить тебе за то, что ты их спас. Так что спасенные тобой жизни спасут ещё больше жизней – вот откуда твое огромное количество очков кармы.

Джун был ошарашен. Это совсем не то, о чем он думал, спасая детей.

«Так вот Книга Жизни и Смерти, созданная Богом, следит за количеством очков Кармы, и она решила наградить тебя особым умением и реинкарнацией в мир, который ты сам выберешь. К твоему сведению, все миры аниме тоже доступны, так как являются параллельными вселенными.»

- ЧТО?!?! Так, хорошо. Тогда я выбираю мир Наруто. Самое популярное аниме все-таки. – Сказал Джун.

«Ты понимаешь, что это реинкарнация – не твои фанфики. Тем не менее, особая сила была выбрана случайно. Эта сила называется «Геймер» из ещё одного параллельного мира. Однако эта сила модифицирована под мир, в котором ты переродишься. Если ты как-то захочешь попасть в другой мир, твоя сила поможет тебе адаптироваться. А сейчас выбери клан и персонажа, в теле которого ты хочешь быть перерожден.»

Огромный лист с различными кланами и персонажами появились перед Джуном.

Локации и кланы:

Деревня Скрытого Дождя. Лидер – Ханзо. Деревня Саламандр и Акацки.

Деревня Скрытая Под водой. Сандайме Мизукаге – охотник за клановыми способностями.

Деревня Скрытого Облака – одна из самых вооруженных деревень. Холодная погода, Джинчурики и другие опасности.

Деревня Скрытого Песка – окружена великой пустыней.

Деревня Скрытая в Камне – тяжелое место для живых существ, но как-то тут все выживают.

Деревня Скрытого Листа – современная деревня, если сравнивать с остальными. Но не так хорошо вооружена.

Кланы.

Джун выбрал 7 вариантов, которые ему тут же попались на глаза. Остальные же были какими-то обычными и не такими важными. Он, конечно же хотел выбрать Коноху, так как эта деревня была самой популярной в аниме, и его любимые персонажи жили там. Но это была причина, по которой он не хотел заменять их собой. Если он родится в Конохе, то может заменить кого-

либо из главных персонажей. После долгих обдумываний он решил положиться на свою удачу. Он выбрал неизвестный клан.

«Опция принята. Случайный выбор клана запущен. Клан Киген но чи выбран. Легендарный клан возрождается. «Геймер» соединен с кланом Киген. Пробужден легендарный клан совместно с «Геймером». Посмотрите выбранный клан и информацию о нем.»

Имя: Джун Киген

Клан: Киген но чи

Особая способность:

Великий глаз мудреца.

Описание клана:

Постоянная бессонница, бесстрашие, связаны с природой, решительные.

Символ клана:

История клана:

Клан Киген но чи не был известен. Они были фермерами.

Однажды на клан напали и уничтожили всех представителей. Никто из ныне живущих шиноби не знает об этом клане – значит его родословная давно стерта из памяти мира.

Их природная способность черпать энергию из всех стихий сблизил их с природой. Поэтому они и стали фермерами. Их предки были успешными людьми, благодаря их мудрости и объединением с природой. Но, к сожалению, единственными существами, которые были не дружелюбны с кланом, были люди. Члены клана могли становиться сильнее всю свою жизнь, благодаря их бессознательной связи с природой, откуда они могли брать бесконечное количество чакры.

Они никогда не взаимодействовали с шиноби, поэтому не знали, как правильно использовать природную чакру. Однако существовала легенда, что появится ребенок с Мудростью величайших. Только один смог бы открыть эту способность в клане.

Силы:

- Ловкость +2 каждый уровень
- Сила + 4 каждый ранг
- Иммуитет к воздействию на разум (Цукиёми можно было только сопротивляться)

Слабости:

- Постоянная бессонница, которая может пройти только при глубокой медитации.
- Невозможность использовать Гендзюцу.

- Исцеляющие дзюцу требуют в 2 раза больше чакры, чтобы вылечить члена клана.

Правила и рекомендации: Тайдзюцу + ниндзюцу. Без гендзюцу. Дзюцу величайших доступны только после уровня джонина.

«Уровни природной чакры: Начальный < Новичок < Ученик < Эксперт < Мастер < Гранд Мастер < Богоподобен»

Фаза 1:

На фазе генина шиноби могут пассивно использовать природную чакру. Чтобы сознательное её использовать, требуется небольшая тренировка. Также никто не учил клан техникам шиноби, так что после получения ранга Генин, развитие становится очень медленным. Мало кто доходил до уровня Чунина, не говоря уже о Джонина и далее.

Фаза 2:

Если все-таки вы добрались до стадии Чунина, то вы должны быть уже очень-очень старым. На этой фазе повышаются шансы изучения и создания техник на 20%. Также открывается вторая природная стихия.

Фаза 3:

На уровне Джонина становятся доступны клановые техники. Шансы изучения и создания техник увеличиваются на 50%. Шиноби способен открыть третью природную стихию, а также может комбинировать стихии для создания новых техник.

Фаза 4:

Неизвестная. Никто не достигал этого уровня. Неизвестны эффекты и способности.

Техники клана:

Кулачный стиль: Заградительный огонь!

Ранг: С

Стихии: -

Описание: Каждая последующая атака кулаком увеличивает урон в 2 раза (1 – 2 – 4 – 8 – 16 и т.д.)

Требования: Уровень Генин

Расстояние: 0-2 метра

Урон: 5 ХП/Удар

Стоимость: 1 ЧП/Удар

Стиль меча: Биссектриса

Ранг: С

Стихии: -

Классификация: Кендзюцу, основанное на чакре

Описание: Усиление меча чакрой для нанесения максимального урона

Требования: Генин

Расстояние: 0 – 2 метра

Урон: 5 ХП/Удар

Стоимость: 1 ЧП/Удар

Стиль меча: Сдвиг молекул

Ранг: С

Стихии: -

Классификация: Кедзюцу, основанное на чакре

Описание: Усиление меча для нанесения максимального урона

Требования: Генин

Расстояние: 0 – 10 метров

Урон: 5 ХП/Удар

Стоимость: 1 ЧП/Удар

Стиль ладони: 8 ладоней печатей

Ранг: С

Стихии: -

Классификация: Тайдзюцу, основанное на чакре

Описание: Заряженные удары ладонями. Каждый удар наносит повреждения внутренним органам противника и сбивает внутреннюю чакру.

Требования: Генин

Расстояние: 0 – 2 метра

Урон: 5 ХП/Удар

Стоимость: 3 ЧП/Удар

Стиль дракона: Крик стихий

Ранг: В

Стихии: Все

Классификация: Ниндзюцу

Описание: Крик мифического существа. Вариативное дзюцу, зависит от чакры.

Требования: Чунин

Расстояние: 0 - 15 метров

Урон: 50 ХП

Стоимость: 25 ЧП

Техника Призыва: 12 небесных существ

Ранг: А

Стихии: Все

Классификация: Ниндзюцу

Описание: Контракт с 3 существами каждую фазу (фаз всего 4). 1 - обучение дзюцу; 2 - 25 уровень; 3 - 50 уровень; 4 - 75 уровень; финальная фаза - уровень 100.

Требования: Джонин

Расстояние: 0 - 15 метров

Урон: Зависит от призываемых существ

Стоимость: 75 ЧП

Риннеган: Отражение Мира

Ранг: S

Стихии: Все

Классификация: Ниндзюцу/ Клановое умение

Описание: Сохранение всех печатей увиденных техник. Печати могут быть воспроизведены после анализа.

Требования: Джонин

Расстояние: 0 - 150 метров

Урон: -

Стоимость: 15 ЧП/Секунда

Природная техника: Идеальное лечение

Ранг: SS

Стихии: Все

Классификация: Ниндзюцу/Клановое умение

Описание: С помощью техники можно вылечить любую травму, если цель жива. Зависит от чакры и уровня дзюцу.

Требования: Фаза 4

Расстояние: 0 - 50 метров

Урон: -

Стоимость: Зависит от цели, которую нужно лечить

Техника Души: Пожиратель духов

Ранг: SS

Стихии: Все

Классификация: Ниндзюцу/Клановое умение

Описание: Поглощает душу целей вместе с физической и духовной силой

Требования: Фаза 4

Расстояние: Зависит от цели

Урон: -

Стоимость: Пассивная способность

Магическое искусство: Стиль гравитации

Ранг: SSS

Стихии: Все

Классификация: Ниндзюцу/Клановое умение

Описание: Чистая энергия используется для манипуляции гравитацией.

Требования: Фаза 4

Расстояние: Зависит от количества чистой энергии

Урон: Зависит от количества чистой энергии

Стоимость: Полу-пассивная способность

Джун понял, что это Джек-пот!!

<http://tl.rulate.ru/book/24912/611832>