Глава 5

- Ну... это уже кое-что! - Наруто вздохнул и вытер глаза. Скорее всего, это был последний раз, когда он видел её, если только он не умрёт и не последует за ней. Наруто посмотрел вперёд с новой решимостью в глазах и новой растущей жадной жаждой быть сильнее ради своего будущего. За его свободу.

- Следующая неизвестная чакра? Вперёд!

Когда две из трёх неизвестных чакр исчезли навсегда, третью было гораздо легче ощутить. Почему? Потому что она чувствовалась самым злым существом во всей Вселенной по сравнению с нежной чакрой, которую просто излучали родители Наруто.

Наруто закрыл глаза и сел. Он снова начал медитировать. На этот раз сосредоточившись на этом «зле». Вскоре он обнаружил, что вокруг него стоит просто отвратительный запах. Он почувствовал, что под ним была вода, прямо в которой он сидел, но он не промокал. Единственным признаком того, что он был на воде, был звук, который она издавала.

Наруто открыл глаза и увидел перед собой массивные ворота. На их створках была наклеена довольно большая бумажная печать, на которой были нарисованы странные символы и надпись «Печать». Как ни странно, но Наруто догадался, что это была печать, закрывающая Девятихвостого, но у него параллельно появились и другие вопросы. Например, почему здесь всё зеленовато-жёлтое? Почему здесь воняет, как в общественном туалете Академии после горохового завтрака? Почему он оказался в канализации? Да и вообще, как можно здесь жить? И как, чёрт возьми, можно изменить это место?

- Хе-хе-хе! Смотрите, кто здесь. Кто же это может быть, если это не мой крошечный «хозяин», - послышался глубокий, пугающий голос. Слово «хозяин» он произнёс с такой издёвкой, что Наруто на секунду захотелось отвесить ему леща.

Мальчик поднял голову и увидел только один глаз, сверкающий в темноте клетки. Вокруг было довольно темно, но через пару секунд его глаза привыкли к темноте, и он увидел массивного лиса, свернувшегося клубочком по ту сторону врат. Наруто не смог сдержаться и громко рассмеялся. Лис выглядел слишком забавно.

Он хохотал минуту-другую, прежде чем снова посмотреть на лиса.

- Пожалуйста... прекрати... мой живот... Хахахаха!

Девятихвостый Лис становился всё злее от скрипучего смеха его «нового» хозяина. А чем он становился злее, тем задорнее ржал Наруто.

Наконец, не вытерпев, Девятихвостый Лис рявкнул: - Да что тут смешного?! Клоуна увидел?

- Твой... твои... уши! Почему у тебя заячьи уши? Ха-ха-ха-ха-ха!

Услышав, что сказал Наруто, Девятихвостый покраснел и опустил уши, так что он перестал выглядеть грозно.

- За... заткнись! Я стесняюсь своих ушей! - Лис пробормотал эти слова довольно тихо.

- Мне очень жаль. Прости. Просто, когда я представлял себе грозного, могучего Девятихвостого Лиса, я не представлял его таким, как ты. Я думал, ты будешь намного страшнее. Знаешь, напасть на Лист и убить моих родителей... Если ты выглядел так, как сейчас, интересно, как бы ты выглядел в нормальном для лисы размере? Или вообще, как лисёнок... Я бы, наверное, мог спать на тебе, как на подушке, - Наруто усмехнулся.

- Как ты смеешь! Я - могучий Лис! Никто не смеет так издеваться надо мной!

- Ну да. Кажется, что мы можем довольно хорошо общаться. Я - Наруто. А как тебя зовут?

- У меня нет имени!

- Да ладно тебе, не ломайся!

Лис не ответил.

- Тогда ладно. Я дам тебе имя сам. С этого момента я объявляю, что тебя зовут Джинджер.

- Что? Нет! Почему?!

- Ну, имбирь напоминает о пряности и сладости, и, честно говоря, ты тоже кажешься таким. Немного слишком острый, но, тем не менее, хороший.

(Примечание переводчика: с английского Ginger можно перевести, как «корень имбиря»)

- Нет! Выбери что-нибудь другое!

- Что, тебе не понравилось? Тогда ладно. Как насчет Пушистика?

- Нет! Ещё хуже!

- Спарки?

- НЕТ!

- Мохнатик?

- Да ты издеваешься!

- Ну чего же ты тогда хочешь? Я же должен тебя как-то называть! Я не буду называть тебя ни Лисом, кем ты и являешься, ни твоим титулом - Девятихвостым Лисом. Это слишком убого для первого и слишком длинно для второго.

- Хорошо, будь по-твоему, сопляк! Имя, которое было дано мне при рождении - Курама! Счастлив?

- Вообще-то, да. Это хорошее имя. Кто тебе его дал?

- Убирайся отсюда к чёртовой матери!

- Да, да. Неплохо поговорили. Увидимся, Курама!

Затем Наруто вышел из медитации. Он снова увидел свою грязную квартиру и вздохнул.

- Раздражающее отродье... - Курама снова заснул. Никогда раньше он не был разочарован другим человеком. Бог знает, что с ним будет в будущем...

[Поздравляем с выполнением вашей первой миссии. Вот ваши награды:

+1 все атрибуты;

Ответы;

Новые навыки;

Новые знания;

Названия перков;

Встреча с родителями (уже завершена);

Разговор с Девятихвостым (уже завершён);

+25 ИНТ (уже применено);

Открыта новая характеристика, «Мудрость»!

+25 МУД (уже применено)]

- Вау. Это довольно много. Улучшение интеллекта и мудрости? Я предполагаю, это за то, что я смог узнать много новой информации?

[За понимание причин, +1 МУД]

- Круто. Только один вопрос: Означает ли «уже применено» что, когда я выполнял миссию, это уже было добавлено к моим характеристикам?

[Да. Этот раз был исключением. В других случаях вы получите награды только после завершения миссии]

- Хорошо. В этом есть смысл. Теперь проблема в том, как я могу показать себя другим? Они поймут, что со мной что-то случилось. Хм... Сначала я должен увидеть, что я получил. Статус!

Имя Наруто Узумаки

Возраст 8 лет

Раса Человек (?)

Пол Мужской

Титулы:

- Студент Академии +25% опыта до уровня 10 или до получения титула «Генин»

- Наследник Узумаки Сила клана Узумаки теперь всегда с тобой.

Обучение печатям клана.

Разблокированы Адамантитовые цепи.

Уровень 1

Опыт 0/150

ОЗ (Очки здоровья) 100%

ОЧ (Очки чакры) 100%

Характеристики:

СИЛ (Сила) 9

ЖИВ (Живучесть) 24

ВЫН (Выносливость) 21

ЛОВ (Ловкость) 9

ИНТ (Интеллект) 37

МУД (Мудрость) 43

УДЧ (Удача) ?

Контроль чакры 8%

Очки характеристик 0

Перки:

- Наследие Узумаки - +100 ОЗ

+10 живучесть

+7 выносливость

+5 интеллекта за уровень

+75% понимания Техник запечатывания

+30% успеха Техник Запечатывания

- Джинчурики Девятихвостого - +200 ОЗ

+1500 ОЧ

+200 ОЗ и +200 ОЧ за уровень

+7 ЖИВ за уровень

-55% требования Контроля чакры

- Стальное тело - +2 СИЛ, ВЫН, ЖИВ за уровень

- Любимец фортуны - Почти бесконечная удача во всём, что связано с деньгами, материальными ценностями и тд.

Дела с друзьями и семьёй, однако, идут хуже, чем обычно

Негативные статусы:

- Истощение - *Будет отменено после отдыха*

-25% СИЛ, ВЫН, ЛОВ, ЖИВ от базового уровня.

Питайся здоровой пищей!

- Бельмо на глазу - -20% прирост репутации с людьми

-25% репутации с девушками

Надень что-нибудь другое

Умения:

Разум геймера (пассивное) Максимальный уровень

Позволяет пользователю спокойно и логично всё продумать. Позволяет спокойное состояние ума в любое время. Иммунитет к воздействию психологического статуса.

Тело геймера (пассивное) Максимальный уровень

Даёт пользователю тело игрового персонажа. Не подвергается физическим повреждениям, но может чувствовать боль через потерю ОЗ. Сон в кровати полностью восстанавливает ОЗ и ОЧ.

Сон в палатке обеспечивает 75% восстановление.

Сон в худших условиях - 50% восстановление.

Нет полоски голода, однако пользователь имеет определённые потребности.

Лечебный Фактор (уровень С) Опыт - 21%

+50% исцеление от внешних травм.

+30% заживление внутренних повреждений.

Соппротивление Разума (Пассивное), Уровень 9

Опыт - 83%

Позволяет пользователю выносить психическое напряжение.

Высокое Элементарное Сродство (Ветер) (Пассивный) Уровень 10

Опыт - 22%

Даёт пользователю сродство с ветром. Может достичь совершенства. Техники ветра требуют на 50% меньше усилий, чтобы изучить и использовать их.

Среднее Элементарное Сродство (Молния) (Пассивный) Уровень 8

Опыт - 56%

Даёт пользователю сродство с молнией. Может достичь совершенства.

Техники молнии требуют на 35% меньше усилий, чтобы изучить и использовать их.

Фехтование (Пассивное / Активное) Уровень 5

Опыт - 43%

Позволяет пользователю узнать истинное мастерство фехтования.

В настоящее время пользователь имеет только знания об этом и нулевой опыт, поэтому уровень не будет увеличиваться.

Основные Движения Меча (Пассивный / Активный) Уровень 1

Опыт - 0%

Увеличивает уровень владения мечом пользователя и позволяет использовать основные движения меча чуть легче.

15% дополнительного урона при столкновении с противником, если экипирован меч.

Обучение владению мечом легче на 30%, когда будет достигнут максимальный уровень.

- Читать задолбишься... Есть ли способ показать определённый раздел статусной доски, а не всё?

[Да. Скажите или подумайте «статус», а затем тот раздел, что вы хотите увидеть]

- Понял. Пока не закончили, у меня ещё три вопроса. Моя мудрость забрала часть интеллекта? Почему мои очки жизни и очки чакры превратились в проценты?

[Ответ на первый вопрос: Да.

Ответ на второй вопрос: Так легче отслеживать]

- А есть ли другие способы получить больше перков?

[Да]

- Хорошо. Есть ещё что-нибудь, о чём мне следует знать?

[Вы получили лотерейный билет и тайная коробку]

- Ох. Это хорошо. Это тот голос дал их мне?

[Да. Он решил, что вы заслужили это за то, что противостояли Девятихвостому зверю]

- Ну, он намного больше отличается от того страшного зверя, что я представлял, так что это было не трудно. Я могу использовать лотерею?

[Да]

[Вращение колеса...

Поздравляю!

Вы получили «Технику Теневого клонирования»!]

- Круто. Звучит круто, хотя я и не знаю, что это!

Как только он это сказал, информация влилась ему в мозг. На секунду у него разболелась голова, но потом он снова открыл глаза.

- А теперь знаю!

[Сопротивление разума увеличилось. Уровень 12, Опыт - 24%]

[Техника Теневого клонирования (активное). Уровень 0. Опыт - 0%]

[Техника позволяет пользователю создать одну или несколько копий себя. Чакра пользователя равномерно делится между им самим и всеми его клонами. В зависимости от объёма чакры пользователя и количества создаваемых клонов, техника может привести к быстрому истощению их резервов, что может быть опасным для жизни. Из-за этого, как правило, только шиноби, которые достигли уровне Джонина и выше, могут безопасно использовать стандартную технику теневого клонирования.

Вариация «множественного теневого клонирования», которая позволяет создать сотни клонов вместо десятков у стандартной версии, небезопасна до такой степени, что является запрещённой.

Имеется одно скрытое преимущество]

- Вау! Это потрясающе! Я не могу дождаться, чтобы выяснить, что за скрытая выгода! - Наруто улыбнулся. - А в чём подвох?

[+1 МУД за правильный вопрос. Подвох в том, что эта техника из скрытого секретного свитка Деревни Скрытого Листа. Если вы будете пойманы при использовании этой техники, есть шанс, что вас заподозрят в шпионаже и диверсии]

- Ох. Это звучит не так круто и весело... Ну что ж, тогда придётся рисковать... Теперь давайте откроем коробку, чтобы увидеть, что там спрятали!