

Глава 7. Какую игру мне вести.

Было уже утро, когда Шон проснулся и решил узнать, что умеет система.

«Статус».

Имя: Вульфстейн Д.Шон.

Возраст: 14 лет.

Звание: Мастер любого оружия, охотник начинающего уровня.

Очки охотника: 14900

Таланты:

Механическое мастерство.

Уборка.

Мастер по оружию.

Пение и игра на музыкальных инструментах.

Способности:

Может использовать силу Шинигами.

(Магазин инструментов) (Магазин запасных деталей) (Миссию по вознаграждению) (?????)

«Эй, это что-то новое, что это за знак вопроса?»

(Вопросительный знак обозначает, что пользователь еще не может разблокировать этот компонент).

«О, здесь есть Миссия по вознаграждению. Система дай краткое описание что это».

(Дзинь! Миссия Вознаграждения - это миссия, которую определяет сама система. В Миссии Вознаграждения есть несколько категорий: простая, средняя, тяжелая, очень тяжелая, кошмарная).

(Чем категории сложнее, тем выше награда. В Миссию Вознаграждения входят не только люди, но еще и предметы, такие как проклятые мечи, Дьявольские плоды и другое, что система сочтет подходящим).

«Значит, Миссия Вознаграждения, предполагает, что мне действительно нужно отправится в приключение. В первую очередь нужно присмотреть яхту в Магазине Охотника».

Магазин Охотника.

Очков: 14,900

(Оружие) (Одежда и доспехи) (Аксессуары) (Транспортные средства).

(Транспортные средства)

(Белая степень) (Зеленая степень) (Синяя степень) (Оранжевая степень) (Фиолетовая степень) (Радуга).

Так как на данный момент у меня мало очков, давай выберем Зеленую степень.

(Зеленая степень)

Багги

Спортивный мотовездеход/утилитарный мотовездеход.

Пикапы.

Внедорожники.

Водные мотоциклы.

Амфибийный.

Выбрав судно, я был удивлен, на первом снимке был буксир, но у него была заоблачная цена 91,000 очков, но по правде говоря, думаю, если рассматривать дизайн и стиль лодки, цена себя оправдывает. Буксир даже оборудован машиной, поэтому его нет необходимости тянуть или толкать.

Полистав еще несколько минут, я нашел самую дешевую яхту по цене 37000 очков. Это открытая яхта, но видимо у меня нет нужных запасных частей, чтоб ее построить. И это займет слишком много времени.

Вдруг у меня появилась идея «Система ты покупаешь запасные детали?»

(Дзинь! Система покупает детали только Среднего и Высокого уровня).

«Я бы хотел продать несколько запасных деталей из моего браслета».

(Сканирование....).

(Сканирование завершено: 336 деталей среднего уровня, 250 деталей Высокого уровня и 50 Легендарного уровня).

«Черт побери! Я же купил у того старика детали легендарного уровня, Хахахаха, это же настоящая удача. Система посчитай общую стоимость за запасные детали».

(Система подсчитала 16,800 очков для среднего уровня, 25,000 Высокого уровня и 500,000 легендарного уровня. Общая сумма 541,800 очков).

«Если мои математические вычисления верны, 50 очков для среднего уровня, 100 для высокого уровня, 10,000 для легендарного уровня. Мне нужно все лишь 22,100 очка. Я не хочу рисковать своими легендарными деталями, они могут пригодиться мне позже».

«Я бы хотел продать детали среднего уровня и 150 Высокого уровня».

(Дзинь! Сделка завершена, получите свои очки).

«Статус».

Имя: Вульфстейн Д.Шон.

Возраст: 14 лет.

Звание: Мастер любого оружия, охотник начинающего уровня.

Очки охотника: 47,700

Таланты:

Механическое мастерство.

Уборка.

Мастер по оружию.

Пение и игра на музыкальных инструментах.

Способности:

Может использовать силу Шинигами.

(Магазин охотника) (Магазин запасных деталей) (Миссия Вознаграждения) (????)

«Теперь нужно пойти в город за припасами». Затем собрать свою палатку, переключить маску на Питер Паркера и направится в город.

Я прибыл в шумный город и начал покупать продовольствие. Затем я пошел к береговой линии с двумя большими сумками. Убедившись, что за мной никто не следит, я открыл Магазин Охотника и начал заниматься покупкой яхты.

(Пожалуйста, введите имя \_\_\_\_\_).

Я улыбнулся и сказал: «Дорогая Мария». Впереди появилась красиво спроектированная белая яхта, а на верху было написано «Дорогая Мария». Это выглядело круто.

На яхте было все необходимое, столы, стулья, мини бар и даже джакузи. Каюта выглядела как Роскошный отель, полы блестели, стол, чертовски мягкая кровать. «Значит вот, что чувствуют богатые люди, когда спят на таких кроватях».

Лежа на кровати, я заметил, что на кухне есть холодильник, и даже блендер. Я спросил систему: «Есть ли на яхте электричество?»

(На данной яхте есть доступ к электричеству, которое поступает от солнечных батарей. Пользователь может пользоваться всеми приборами на яхте).

«Хорошо, теперь нужно разобраться с главным. С управлением.» я пошел в кабину, несколько минут я рассматривал все, затем нажал на автопилот в крейсерском режиме.

Сделав это, я пошел на палубу, и сел в кресло. Пока я плыл, я открыл систему.

«Открыть Миссию Вознаграждения».

(Дзинь! Открытие....).

Миссия вознаграждения.

Легкий уровень.

Убить бандита Джет→2,000 очков.

Разгромить пиратов Фредди →3,400 очков.

Средний уровень:

Убить или остановить грабеж пиратов Булл на ближайшем острове. Срок 3 дня →8,000 очков.

Убить или захватить Морского капитана военно-морской базы острова Картель. Срок 4 дня →8,100 очков.

Сложный уровень:

Перехватить парад Рабов Небесных Драконов. Срок 6 дней → 50,000 очков.

Очень сложный уровень:

Разгромить пиратский флот Дона Темона. Срок 10 дней → 100,000 очков.

Кошмарный уровень.

Уничтожить корабль Мирового правительства, который направляется к Морскому штабу. Сделать это так, чтоб вас не заметили. Срок 1 месяц →Выберите фиолетовое оборудование в магазине.

Глядя на миссии, я улыбнулся, посмотрел вдаль и сказал: «Наверно стоит устроить небольшой беспорядок, Хахахаха», затем я выбрал Кошмарную Миссию. Я сел за руль и начал управлять яхтой вручную. Это будет крутое путешествие.

По дороге в Маринфорд, я вспомнил, что я могу встретиться там с Агентами Чипер Пол, хммм. Какую игру мне с ними вести Хахахаха, я подумаю об этом позже. И начал ковырять в носу.

<http://tl.rulate.ru/book/24796/551614>