Таааак теперь мне тем более расхотелось появляться во внешнем мире. И как долго мне здесь находиться пока тот человек не свалит. Дышал я тяжело привалившись к дереву в крови пульсировал адреналин, а сердце бешено стучало. Немного придя в себя я решил разобраться в выданной мне системе.

Есть инвентарь тридцать шесть слотов, есть маленькое окошко крафта. Слоты под броню и слоты под щит. Все на месте.

Итак насколько я помню день в майнкрафте равен двадцати минутам в реальности. Если я тут просижу хотя бы день то может тот грабитель уйдет.

А вообще удобно я могу в любой момент опасности войти просто в игру и мне ничего не будет.

Встав от дерева я начал осматриваться. Вдруг я заметил сундук.

«Если это то что я думаю то мне повезло»

Подойдя и открыв его я нашел кучу палок, деревянный топор который мне нужен как раз кстати. Деревья рубить голыми руками я бы побоялся.

После чего я взял топор и принялся за рубку дерева. Шло то не охотно а инструмент быстро тупится, но я смог срубить дерево деревянным топором! Положив бревно в окно крафта я получил доски, а уже из досок сделал заветный верстак. Все живем!

После чего подумал как же мне питать и мне пришла в голову идея я взял шнурки с ботинок закинул в верстак с палками и получил удочку причем нормальную с поплавком.

Так что думаю проблема с едой на сегодня решена.

Закинув леску в воду я стал ждать…

Через некоторое время поплавок дернулся и вытянул рыбеху. Нормальную по весу кило на два не меньше.

Взяв две палки, сухую траву я начал создавать огонь. Кое как растерев и пустив искру я смог развести огонь.

«Внимание вы получили достижение выживальщик и одно очко достижения. Приятной игры»

Что за очко достижения до меня дошло не сразу я начал лазить по настройкам и когда влез в моды увидел заветную надпись.

Внимание за очки достижения вы можете установить себе новое умение, новый мир и многое другое.

Очков достижения у меня было как ни странно два. Видно первое как новичку дали.

Первый мод наверное, который я хотел поставить это на удобные инструменты. Называется он Тинкерс конструкт что позволяет из слишком разных ресурсов делать нужные инструменты.

Он удобен тем что за малые ресурсы можно собрать супер инструмент, который можно быстро использовать и дешево чинить. Эх найти бы тут тростник. Придется исследовать этот мир в поисках нужных ресурсов.

Взяв топор в руки я продолжил дальше рубить деревья. Когда у меня сломался топор я зашел в верстак и сделал деревянную кирку. Пора переходить в новую эпоху каменных инструментов.

Выкопав киркой небольшую яму я уткнулся в булыжник и начал его ломать. Кто-то скажет, но как кирка из камня может ломать камень. Ответа к сожалению нету это логика майнкрафта.

Но к сожалению земля вокруг меня имеет свойство осыпаться так что мне приходиться расширять яму.

Набрав нужное количество камней я сделал каменную кирку и топор. А старую выбросил в огонь, где у меня жарилась рыбка.

И Весело насвистывая я начал рубку дерева, но как оказалось выносливость у меня не бесконечная и поэтому я подумал установить левел ап мод что бы моя выносливость качалась быстрее и я мог набирать уровень.

Итак меня зовут

Имя: Стивен Смит

Очки жизней:200

Сила: 5

Ловкость:5

Выносливость:5

Интеллект:7

Мудрость:5

Интуиция:1

Боевой дух:10

Воля:5

В общем какая характеристика за что отвечает понятно, разве что боевого духа не ясно и воли. Но это поймем в процессе. Но вот что присутствует характеристика интуиции несомненно радует. Это можно сказать сверхъестественная характеристика, которая помогает предугадывать опасность и события! Буду качать ее в первую очередь остальные все равно просто так качаться будут.

Собрав все бревна я начал делать Верстак инженера из тинкера, сборочный стол, сундук, кузню.

После чего в кузне себе сделал каменную кирку которую можно чинить камнем. Зачем она мне когда я могу в верстаке делать ту же кирку?Механика майна такова что когда ломаешь инструмент он пропадает, но инструмент из тинкера только ломается. Остается таскать с собой кузню и камни которые и так буквально сыпятся мне на голову при копании.

Так же немаловажным делом я решил сделать себе меч. Обыкновенную саблю.

Когда наступит ночь я не хочу быть безоружным против монстров.

Подхватив кузню под подмышку я полез создавать шахту используя подпорки из дерева которые я строгал на месте. И углублялся внутрь под землю.

В начале майнкрафта когда ты проходишь этап найти че пожрать и сделать минимальное убежище, что для меня послужит шахта. Игрок часами забуривается в шахты в поисках всяких ништяков. По хорошему мне бы установить индустриальный мод что бы было больше руды было, но чего нет того нет.

- СТУК СТУК – копал я вниз.

- О первая железная руда – после чего стал ее обкапывать находя еще железо. Так же я находил уголь и его тоже копал так как он мог пригодиться в будущих модах.

Время в шахте быстро летит когда делом занят. Я и не заметил как наступила ночь. Вокруг стоял духан невозможный возможно рядом лавовое озеро нужно быть осторожным.

Также стало нехватать кислорода изза за пыли приходилось постоянно подниматься чтоб отдышаться и напиться местной воды. С чем у меня проблем не возникало.

- Псссс – как только я услышал это интуиция завопила матом и я быстро побежал с того места.

Оглядываясь назад я увидел самого ненавидимого моба в майнкрафте Крипера. Особенность его что он как япошка камикадзе подрывает тебя вместе с собой и твоими постройками.

А я хочу хорошо жить и долго.

Подскочив к нему я нанес режущий удар мечом, на что тот пшикнул, стал надуваться, но я быстро отбежал. Заставляя его раздетонироваться.

Итак я повторил маневр снеся тому голову.

И Я понял что уже пора прятаться от монстров.

Соорудив препятствие перед шахтой я туда зашел вместе с рыбкой.

На верстак я кинул рыбку и разделал ее каменным мечем. Ароматы на природе стояли самые лучшие и я вгрызся в свою добычу.

Хорошенько поев я решил опять углубиться в шахту, но мне на встречу вышла нежить.

Я совсем и забыл что та появляется в темных местах.

Забаррикадировав проход я начал усиленно атаковать зомби. Та как не странно начала ломать препятствие. Плохо. Умные хоть на единицу монстры это всегда плохо, а особенно когда их много.

Срубив голову зомби я увидел как с другой стороны входа начали проламываться монстры.

- Плохой день, плохой День , плохой день.

Вдруг передо мной выскочил огромный тарантул я чуть не завизжал как сучка, такой он был

страшный.

Я его постоянно закидывали булыжниками и тыкал мечом пока тот не издох.

Другие монстры завязки в том в чем я паука забросал и я начал их медленное устранение попутно собираю лут и уровень.

«вы получили 2 уровень»

«вы получили 3 уровень»

Когда я всех зачистил я присел отдохнуть.

Итак за 2 уровня я получил 10 очков характеристик, где 8 я вбросил в интуицию, а 2 в выносливость. Уж больно мне ее не хватало в шахте.

http://tl.rulate.ru/book/24745/515909