

[Телепортация!]

Главный герой переместился в отдаленное место от родового поместья, и начал обдумывать план. В роде Лайнов есть четыре стража, и каждый из них защищает Четырех Монархов рода Лайнов. Стражи никогда не спят, и сил у них столько, что они разорвут главного героя дыханием. Несмотря на то, что у него 21 тысяча маны - в этом мире это даже не среднее значение. Если он может, к примеру, использовать Скачок Молнии 21 раз, то мальчишка лет 12 сможет использовать его 70 раз. Это разница в уровнях. Главный герой смог убить принцессу только потому, что она была слишком слаба. Пусть у нее и был отличный потенциал к магии, но она была слишком капризной, избалованной. Она ни в какую не хотела практиковать магию. И мы видим, к чему это привело. И ладно, даже если бы она изучала магию - мог бы сыграть элемент неожиданности, неподготовленности. В любом случае, главный герой смог убить ее.

[Статус]

[Основная информация]

Имя: Харден Лайн

Титул: Убийца Семьи

Раса: Человек, ???

Здоровье: 190/190

Мана: 190/21800]

[Элементы:

Разблокированные:

Тьма

Молния

Пространственный

Запечатанные:

???

???

???

???

???)

[Навыки:

Активные:

Создание заклинаний - ур.1

Создание навыков - ур.1

Разрез пространства - ур.1

Пассивные:

Убийца монстров - ур.1

Убийца семьи - ур.1

Хранитель - ур.1

Спаситель - ур.1

Восстановление маны - ур.2

Теперь главный герой достиг 2 уровня восстановления маны, и это неплохо. Сейчас он мог восстанавливать 15 единиц маны в секунду.

Кому-то покажется, что это много, кому-то - что мало. Но, в действительности, хорошие показатели начнутся куда позже. Если начнется бой между Высшими, то он, скорее всего, решится за пару секунд. Но может и затянуться.

На данный момент, у главного героя 190 единиц маны. Он не сможет сейчас создать заклинание, поэтому ему и нужно отдохнуть. Но, для начала, нужно найти место для отдыха. Главный герой сейчас находится в лесу, который именуется как "Лес Черной Крови".

Название, однако, тоже не из пустого места. Давным давно здесь была битва между армией Света и Тьмы, в результате чего армия Тьмы пала. Но отличия у них были не только в плане сил, но и в строении тел. Думаю, вы уже и так поняли, что именно поэтому у них была черная кровь.

Даже сейчас земля была еще пропитана кровью, и источала дикое зловоние и страх, от которого трясутся ноги. Главный герой выбрал это место потому, что сюда нос даже разбойники сунуть боятся. И нет, не потому, что тут запах крови. С древних времен ходили легенды, что здесь обитает племя Аррируанд, но для упрощения их называют Эфирами. Даже младенец из их племени сможет убить главного героя взмахом руки. В этом кардинальное отличие Эфиров от людей. Но у них есть слабость, о которой мало кто знает. Всем эфирам, с младенчества, свойственна потеря в пространстве. Дезориентация. И эту их слабость можно использовать. Ну, а тем временем... Главный герой уже нашел и создал себе дом в громадном дереве, рост которого достигает 190 метров. Неплохой такой дом. Обустроив там все, он начал раздумывать - где найти пропитание. К этому времени у него уже восстановилось 12000 единиц маны. И ему пришла в голову идея. С помощью магии Тьмы создать многоразовую ловушку. Ее суть будет заключаться в том, что главный герой создаст, с помощью магии Пространства, феромоны, которые и будут привлекать животных. Придя на место, зверь обнаружит на земле

иллюзорную сущность, на которую и набросится. Набросившись на нее, он попадет прямо на копыа, а под копыями будет стоять ведро, в которое будет стекать вся кровь. Идея неплохая, да и выполнить ее довольно просто. Главный герой так и поступил, и результат не заставил себя долго ждать. Уже спустя около получаса на копыях было около 20 зверей, и разновидности у них были разные. От кроликов до волков. Сняв живность с копий, главный герой использовал заклинание пространства - жар. Воздух накалился, и животные быстро поджарились до нужной отметки. Отменив заклинание, ему почему-то захотелось добавить кетчупа. Но, к сожалению, в этом мире его не было. Были разные соусы, но ни один из них не был похож на кетчуп...

Перекусив, главный герой решил поохотиться на куриц... Да, тут были дикие курицы, которые обитали в лесах. Ему просто жизненно необходима была нужна подушка.

[Поиск!]

И вот, курицы нашлись. Телепортировавшись к ним, главный герой моментально убил их и начал общипывать. Спустя пару минут, нужное количество перьев было собрано. Все остальные материалы уже тоже были готовы. И вот, все это вместе собрав, получилась подушка.

Главный герой был невероятно этому рад, в конце концов, спать на жесткой коре... Не совсем то, чего ему бы хотелось. Он лег на подушку и провалился в сон... Проснувшись, уже было два часа дня. Неплохо поспал. Окончательно приведя разум в порядок, главный герой начал размышлять - как ему развиваться. На данный момент у него была 21 тысяча маны, и ее ему хватало только на охоту да создание предметов...

У главного героя было радикальное отличие от других - ему не нужно было учить заклинания. Соответственно, ему оставалось только повышать количество маны и так-же навык Восстановления Маны, который сейчас находился на 2 уровне. Чтобы развивать ману, ему нужно было сосредоточиться на окружающем мире. Это не так просто делается, как казалось бы. Лишь спустя 20 попыток, он смог сосредоточиться. Неплохо, неплохо. Но, постепенно, это перестанет приносить ему результаты, и чтобы повышать ману - ему придется путешествовать по миру, собирать о нем информацию. Так делали все существа, кроме монстров, которым нужно было убивать для повышения маны. Ну так вот... Так делали все существа, достигшие сферы "Святого (7)". К слову, главный герой сейчас находился в сфере "Заря(2)", Думаю, мне не стоит говорить о том, что в этом мире есть такие существа, которые при рождении уже находятся в сфере "Древний(11)", и даже выше. Но, к сожалению, у таких существ есть ряд сильных недостатков, и поэтому о них мало говорят. Пусть при рождении они и находятся в сфере "Древний(11)", но дальше они смогут продвинутся только до "Сверхмага(12)", то есть, всего лишь на одну сферу смогут продвинутся. И неважно, как сильно они будут трудиться. Но все равно многие таким существам завидовали, и не зря. В конце концов, при рождении уже иметь силу на уровне Древнего... Да... Потом и хотят такие годовалые мальцы, которые спасают девиц и убивают злодеев... Остается лишь надеяться на то, что он не повстречается с главным героем, который в прошлой жизни вырезал всю свою семью. Он был зол на свою нынешнюю семью потому, что они даже не попытались заступиться за него. Они видели в нем лишь расходный материал, который после использования можно выбросить. Но они ошибаются. Очень ошибаются. Империя, в которой сейчас находился главный герой, являлась самой слабой. Даже слабее многих королевств. Но император все равно много что о себе мнит,

считая себя пупом земли. Став императором, он моментально ввел новый закон, суть которого заключается в том, что одна династия будет править в течении десяти тысяч лет, после чего на ее место придет другая. Да, для высших существ десять тысяч лет - это как секунда для нас. Но для обычных жителей этой империи, которые занимаются фермерством и другими вещами... Десять тысяч лет это неимоверный срок. Скорее всего, еще их прапрапрапрапрапрапрапрапрапра... а, достало. миллион правнуки будут жить в их власти. И ладно, если бы император был хорошим. Но на самом деле нет, он был ужасен. Ему было без разницы, как живут жители его империи, он лишь набивал свои карманы. Жизнь ухудшалась с каждым днем, и если когда то в империи было двести миллиардов жителей, то сейчас уже 160 миллиардов людей. И ведь прошло только двести лет. Император сейчас находится в сфере Святого(7), и конечно, в разных сферах разная продолжительность жизни. К примеру, в сфере Зари(2), в которой сейчас находится главный герой, продолжительность жизни составляет 150 лет. В то время как в сфере Святого продолжительность жизни уже три тысячи лет. И жаль мне тех людей, которые за всю свою жизнь так и не пробиваются к следующей сфере. Это куда хуже, нежели пасть на поле боя. А чтобы пробиться в следующую сферу... У всех разные условия. Их можно как узнать, так и нет. Разумеется, продвижение в сферах зависит не только от удачи, но так же и от уровня твоих сил. При переходе в следующую сферу, будет испытание, которое с каждой сферой будет все большее и сложнее. И во время такого испытания, в случае провала - ты или умрешь, или потеряешь все свои силы и больше не сможешь продвигаться через сферы. Я даже не знаю, что хуже. После прохождения испытания, находясь на низших сферах, ты не почувствуешь такой сильный прирост сил, как находясь в высших сферах.

Многие высшие, со временем, просто зазнавались. И если им бы сказали хоть одно не то слово - то вся твоя семья, весь твой род, империя и другое, были бы уничтожены. Если, конечно, у тебя нет таких же высших, как и он. Высшие всегда старались избегать схваток друг с другом, как минимум потому, что в результате их битвы могут пострадать большая территория и люди на ней. Они стали избегать схваток с тех пор, как два высших сразились друг с другом. По итогу, они оба пали, но 20% всего континента пострадало, а люди, что там были - погибли. Вот так и завелось все это. У всех существ были разные элементы, и у некоторых даже находились доселе неизвестные. Так же произошло у главного героя. При проверке сил могут найтись только четыре основных элемента:

[Огонь]

[Воздух]

[Свет]

[Земля]

Они чаще всего попадались. Бывали, конечно, и шары которые показывали пятый элемент - молнию, но такие дорого стояли, да и мало у кого этот элемент проявлялся. Он был редким. Именно поэтому, у главного героя никаких элементов и не нашлось. Тем временем, пока я все это рассказывал, в мире главного героя прошло уже больше года. Сейчас он тренировался, и значение его маны равнялось 33 тысячам. Сейчас у него развитие идет медленно, но он уже пробился в следующую сферу, "Контроль Стихии(3)", именно с этой сферы, фактически, и

начинается самый сок почти у всех существ. Рас в этом мире было бесчисленное множество, не только эльфы, гномы, демоны да люди. Рас здесь было в разы больше.

<http://tl.rulate.ru/book/24724/517400>