

Когда войско врага вступило на наши земли мы организовали активную партизанскую борьбу, целясь на полковников и генерала. С моей помощью мы уничтожили часть охраны полководца, его самого и 4 из 11 полковников. Обычно на одного полковника приходится один полк - одна тысяча человек, но ввиду войн королевства полки были не полными. Врагу наступать это не мешало...

Оставшиеся 7 полковников приняли командование на себя. Город они окружили и решили взять быстро. Они распределили части равномерно вокруг города так что 1 тысяча человек защищала, остальные 7 атаковали... Об этом было не трудно узнать, всё-таки у нас осталось в наследство от Рока 30 серебряных монет.

По их плану должно быть созданы 7 огненных торнадо, которые направляли бы в сторону города, а в нём они бы соединились в одно, огромное и разрушительное торнадо.

Как только вражеские маги начнут формировать атакующее заклинание, то они не смогут применить защитное.

На это мы и сделали ставку.

Одно дело если бы враг привёл с фронта войска меньшие по количеству, чем наши. Но пришла одна четвёртая всех войск королевства. Врагов почти в 3 раза больше. Как не вертись, тут придётся чем-то жертвовать. Как говорится: рыбку съесть и на гору взобраться одновременно невозможно. Жертвовать решено было мирными жителями.

Погреба и подвалы максимально возможно мы набили деньгами, припасами и людьми. А также мы загрузили корабли людьми и отправили за несколько километров от города. Так, около половины населения точно выживали. Что до остальной половины? Их жалко. Что тут сказать... Барьеров вокруг города мы не выставляли. Все войска мы сосредоточили напротив центральной части армии противника, около центральных ворот и там же - на стенах.

Треть войск должна была сформировать защитное заклинание, на случай если враг решит активировать быстрое заклинание, а не медленное, коим являлось заклинание огненного торнадо. Остальные 2 тысячи должны были атаковать.

Тем временем враг выстраивал свои ряды и вот, он готов атаковать.

Начинают формироваться 7 торнадо. Тут же мы атаковали со стены центральную часть войска. Прозвучал свист... А потом другой, а потом десятки и сотни свистов... Это были крупные, продолговатые камни, разогнанные до огромной скорости. Врезаясь, камни производили звук хлопка и разбивались в труху, не пробивая барьер. Такая судьба ожидала не один камень, а сотни. Камни всё летели. В какой-то момент они начали пробивать барьер. Осколки камней влетали в магов как дробь дробовика. Скоро в первых рядах противника заведнелся кровавый туман. Барьер был сломан.

В моём старом мире была известна такая вещь как стрелы. У стрел есть наконечники. В этом мире нету понятия лучника и стрел, но тоже есть что-то подобное наконечникам стрел, но только называется это перьями, ибо хорошо летают. В этих перьях просверлены дырки: для меньшего сопротивления воздуха. При полёте на высокой скорости, из-за дырок в перьях создаётся оглушительный свист. Так и сейчас раздался оглушительный свист тысяч "перьев", что глушили все остальные звуки, в том числе и крики. Теперь кровавый туман покрыл весь центр войск королевства. Три из семи торнадо были рассеяны, в то время как со стороны оставшихся вражеских войск по бокам к городу направлялось ещё 4 торнадо. Каждое было высотой с 30-и этажный дом. Оставшиеся войска и не думали прерывать атаку.

Я использовал заклинание "дымная полоса" и из моих рук и прямо в небо полетел клубок серого дыма, оставляющий за собой дымный след. Это был условный сигнал: пора выдвигаться.

P. S. И да, активность всё ещё приветствуется)

<http://tl.rulate.ru/book/24711/518089>