

Глава 2 Мир

К планете мы подлетали, скрывая себя магией, а после спокойно опустились в какой-то город. А дальше начались наши планы. Первым делом мы взломали терминал под тем же заклинанием. Потом пошли и купили себе одежды. Портнулись в столицу и начали активно подделывать документы. Для правдоподобности мы сделали детдом в какой-то глуши и приписали себя к нему. Работы много не потребовалось. Всех документов у них по минимуму так что подделать их и сделать правдоподобными труда не составило ну а что бы совсем сомнений не было я наложил на документы заклятия и сделал так что каждый кто на них посмотрит думал, что их уже где-то видел немного паливно но раскрыть не смогут.

Дальше по планам это загрузить девкам в мозги инфу про их науку, историю и остальную фигню ровно как Фарсеру и себе. До экзаменов еще год так что будем обживаться в городе и копить деньги. Я устроился в лабораторию с помощью быстро полученных документов о окончании 10 университетов что я сделал, перескочив все классы за день. Фарсер работать программистом, а остальные... Скажем так от них нет смысла современному обществу, и они сидят дома обрабатывая инфу, готовя и по мелочам.

Год спустя.

Сдали тест мы на ура, а с практической частью у нас вообще проблем не возникло.

Немного о этом мире. Тут пилоты мех делятся на три ранга: ученик, обыватель и эксперт. И каждый ранг делится на 10 ступеней. Твоя ступень зависит от того насколько хорошо вы пилотируете мех и какое на нем оборудование. Для продвижения по рангу требуется определенная единица профессионализма в пилотировании и достаточное количество оборудования на мехе. Мы идем поступать в лучшую академию по пилотированию мех на планете. В академиях каждому ученику строится мех по результатам симуляции в пространстве с полным погружением и проводимостью его нервных окончаний. Это определит, как ему удобно двигаться и какие новые окончания можно прикрепить к меху. Именно в этой академии учеников обучают до ранга эксперт и вне зависимости от таланта обучатся ровно 5 лет. Академии также в некотором роде помогают ученику в материальном плане для нового оборудования на мех. Новичкам строят мехи с оборудованием 5 ступени ранга ученика. Также тут есть спелы которые можно выполнить на мехе. Их могут выдать в соответствии с рангом в библиотеке или их можно купить. Короче мир мех с системой культиваторов. И если не ясно что за спелы так это способности, которые требуют определенной точности выполнения. Например, если у тебя плазмаган, есть техники по контролю количества плазмы в пехе её скорости и т.д. но если не выйдет, то плазмаган может бомбонуть и хана котенку вот почему и присутствуют такая система. И это не такие спелы как в гримуарах того мира скорее, как инструкция к использованию.