

На том месте, где раньше был Роджер, появились три предмета. Сильвер подошел к труп и взял первый предмет.

[Сапоги синего ветра] (Тканевые Доспехи)

Редкость: Необычный (Зеленый)

Уровень 1

Требование: Ловкость 4

Защита + 2

Скорость передвижения + 10

Бонус: скорость ветра: увеличьте скорость движения на 10% (12) за 12 секунд.

Перезарядка: 15 Минут

Какая великолепная пара сапог, после битвы с бандитами, Сильвер придал скорости большее значение. Если бы у него были эти ботинки, когда он сражался с Роджером, он мог бы избежать тонны повреждений. Сильвер протянул руку за следующим предметом.

[Доверчивая Шляпа Роджера]

Редкость: Предмет, Необходимый Для Задания

<Детали квеста: принесите эту шляпу мэру, чтобы получить награду.>

Сильвер положил шляпу в инвентарь, прежде чем поднять последний упавший предмет.

[Карта Сокровищ Роджера]

<Детали квеста: перейдите к маркеру, чтобы увидеть сокровища Роджерса.>

Положив карту в инвентарь, Сильвер собрался было вернуться в деревню, но тут увидел группу из двух игроков, один из которых был воином, а другой-жрецом.

- Эй, ты! Брось мне какой-нибудь хороший предмет экипировки, и мы тебя не убьем. - Крикнул воин по имени Сильный Банан.

Сильный Банан (Человек)

Уровень 1

НР: 140/140

Святой Банан (Человек)

Уровень 1

НР: 110/110

Сильвер был не из тех, кто болтает, он сразу же вошел в невидимость и активировал свой дополнительный навык скорость ветра. Затем он быстро направился к женщине-священнику по

имени Святой банан. Он встал позади священника и использовал теневой разрез.

//П.п. все умения, полученные из предметов, будут называться дополнительными навыками.

-21

-19

-15

Менее чем за три секунды Сильвер нанес три удара в критические области. Священник был неопытен в пвп и ответил исцелением вскоре после того, как был поражен в четвертый раз.

-15

+12

Воин, наконец, прибыл рядом со священником и использовал «рывок» в надежде приблизиться и приземлиться применив кт(контроль толпы) на Сильвера. К его сожалению, Сильвер оказался гораздо быстрее, чем он ожидал. Сильвер полностью уклонился от атаки, продолжая наносить ДПС жрецу, пока тот, наконец, не упал замертво через несколько секунд.

После убийства священника у сильного банана не было шансов против Сильвера. Благодаря совершенным парированиям и движениям, Сильвер умело убил сильный банан с небольшим количеством хп, оставшимся из-за его более ранней битвы с Роджером.

Смерть в Дракониуме была серьезным вопросом, если вы тот, кого ударили первым; смерть будет означать запрет 12 часов, и потерю 20% опыта от шкалы текущего уровня. Агрессор же столкнется с полным 24-часовым запретом и потеряет 40% опыта шкалы текущего уровня. В деревне новичков это наказание было значительно смягчено. Хотя потеря опыта была такой же, время запрета было изменено на один или два часа соответственно.

Поскольку Сильвер первым атаковал и убил двух игроков, он получил небольшое количество дурной славы. Чтобы уменьшить свою дурную славу, ему пришлось идти убивать бандитов около часа. За час Сильвер набрал достаточно опыта, чтобы достичь уровня 2.

«Динг» Сильвер поднял уровень.

С этим, он получил 1 ловкость и 2 свободных пункта атрибутов, которые он немедленно поместил в ловкость.

Благодаря своему классу Сильвер приобретал 1 ловкость каждый раз, когда он поднимал уровень. Для всех рас, кроме человеческой, атрибут будет автоматически распределен по отношению к основному качеству рас, например, Драконорожденная раса, известная своей силой на повышении уровня, получит 1 силу, 1 атрибут, основанный на классе, и только 1 свободное очко атрибута. Это весьма выгодно для людей, но любой другой расе, в обмен на меньшую свободу в распределении атрибутов дается врожденное умение.

Сильвер вернулся в деревню, у входа в деревню люди установили импровизированные ларьки. В ларьках продавалось почти все, что можно было купить в деревне новичков и вокруг нее. Самые обычные материалы и обычное снаряжение, и ни одного необычного предмета. Большое количество игроков все еще разговаривали с мэром; после того, как Сильвер протиснулся через них, он заговорил с ним.

- Я выполнил задание, которое вы мне поручили. Сильвер достал шляпу Роджера, чтобы вручить ее мэру.

- Как впечатляюще, я действительно удивлен вашим успехом, вы можете оставить шляпу себе, и, конечно, деревня щедро вознаградит вас.

<Награды>

- Получено 1500 Опыта

- Получено [Сильверова Доверчивая шляпа] (Привязанный)

- Получено Звание Эксперта-Новичка

- Благодарю Вас, мэр, я могу вам еще чем-нибудь помочь? - Спросил Сильвер, явно довольный наградой.

-Теперь, когда вы упомянули об этом, у меня есть одно дело, в котором мне нужен надежный убийца. За выполнение задачи я хотел бы предложить вам щедрую награду. В отличие от главаря бандитов, этот преступник-настоящий преступник. Я предлагаю вам стать сильнее перед тем как попытаться его убить.

<Вы хотите принять Элитные Е-ранговый квест: "Самый слабый преступник">

Я принимаю

<Детали Квеста: Достигните уровня 3>

Посмотрев на детали квеста, Сильвер решил посмотреть, какие награды он получил от завершения задания.

Эксперт Новичок: получить 10% увеличение урона в деревне и вокруг деревень новичков

[Надежная Шляпа Сильвера] (Ткань)

Редкость: Необычный (Зеленый)

Привязан к Сильверу.

Все Атрибуты + 1

Бонус: теневое мерцание: мгновенно появляется в случайном месте в пределах 5 шагов (мгновенно раскрывает невидимость).

Время Перезарядки: 10 Минут

Даже с почти нулевыми знаниями об играх, Сильвер знал, насколько хороша была эта шляпа. Все атрибуты + 1 уже были хорошим эффектом, но даже полный нуб понял бы, что теневое мерцание - отличный навык уклонения.

После экипировки титула и шляпы, Сильвер, чувствовал себя уверенно в своем развитии. Его ловкость уже достигла 15, а скорость атаки приблизилась к 1. Внезапно Сильвер услышал уведомление. Просматривая меню, он нашел:

<Получен запрос на добавление друга: "Банановый Король">

Поразмыслив немного, Сильвер решил принять предложение дружбы. Вскоре после принятия Сильвером, пришло сообщение.

- Привет, брат, приятно познакомиться. Я хотел бы извиниться за моих членов гильдии на поле, за их оскорбление. Я наказал их соответствующим образом, я не одобряю грабежей и убийств в поле. Я надеюсь, что мы сможем подружиться. Не стесняйся обращаться ко мне, если тебе что-то нужно, или есть что продать. (Как например, предметы от определенного элитного монстра ;) )

Хотя Сильвер был довольно обидчив на противоправные поступки, он был более чем готов простить такое незначительную обиду, тем более, что он уже убил двух обидчиков.

- Нет проблем, я уже наказал тех, кто в этом замешан. Я не хочу продавать ничего, что выпало из монстров, которых я убил к настоящему времени.

- Не беспокойся, если найдешь что-нибудь хорошее в будущем, приходи сначала в нашу банановую гильдию, может, мы и маленькая гильдия, но мы, без сомнения, самые сильные в этой деревне новичков.

Поскольку персонажи случайным образом спавнились в деревнях новичков, все гильдии были разделены. Банановый король имел некоторую удачу, раз смог набрать много новых игроков, которые спавнились, здесь, в его гильдии, позволяя иметь бесспорный рост в деревне. Это в сочетании с тем, что изменение имен, было очень простой задачей (по крайней мере, до тех пор, пока не будет получена некоторая репутация), заставило членов банановой Гильдии быть замеченными повсюду.

Диалог закончился легко, похоже, банановый король не собирался давить дальше. После продажи случайных мусорных предметов, которые он добыл из убийства бандитов, у него было в общей сложности 14 серебра. Половина из них выпала из рук главаря бандитов.

Сильвер решил осмотреть прилавки в передней части деревни и в итоге купил свою первую пару перчаток за 5 серебряных и новый Кинжал за 8 серебряных.

[Тканевые Рукавицы] (Тканевые Доспехи)

Редкость: Обычный (Белый)

Уровень 2

Требование: Ловкость 3

Защита + 1

Скорость атаки: + 0.5

Прочность: 22/22

[Мясницкий Нож] (Кинжал)

Редкость: Обычный (Белый)

Уровень 2

Требование: Ловкость 4

Атака: +7

Скорость атаки: + 1

Прочность: 18/18

Средний рейтинг игрока приближается к уровню 2, и, если он не хочет отставать, он должен быть хорошо экипирован. Надев снаряжение, он направился к месту, указанному на карте Роджера.

<http://tl.rulate.ru/book/24571/512608>