

Первое, что увидел Сильвер, войдя в игру, было тем, что он левитирует в пространстве которое, в свою очередь, окружено множеством гигантских сфер. Издалека он увидел 12 крылатых ангелов, приближающихся к нему с невообразимой скоростью.

- Добро пожаловать в мир Дракониума, Я Михаэль, главный ИИ в Дракониум Онлайн. Во-первых, как мне тебя называть?

- Сильвер! - У Сильвера не было причин не использовать имя, которое так ему подходит.

- Имя «Сильвер» Успешно Выбрано.

Хотите услышать описание рас?

- Нет, я выберу человека. Для Сильвера, владевшего человеческим телом, выбор был прост.

- Человеческая Раса Успешно Выбрана. Желаете услышать описание классов?

- Нет, я выберу убийцу. - Без раздумий ответил Сильвер.

- Класс Убийцы Успешно Выбран. Хотите услышать описание существующих империй?

Нет, я выбираю Южную империю. Сильвер выбрал Южную империю из-за постоянного конфликта между расами, конкурирующими за власть. Сильвер считал, что лучше всего будет подходить такая обстановка.

Поздравляем, ваш персонаж был успешно создан, вы хотели бы узнать о уникальном бое драконов?

Конечно. - Хотя Сильвер и был боевым экспертом, раньше он никогда не играл в игры, так что чем больше информации, тем лучше.

Бой драконов основан на анатомии расы, слабые места приводят к большему урону, например, удар по шее человека приведет к повреждению 160%, а удар по руке Драконорожденного приведет к повреждению только 60%. Атрибуты персонажей сказываются только на физических возможностях, уклонение и нанесение сильных ударов полностью зависит от мастерства игрока. Михаэль помолчал, ожидая дальнейших расспросов.

Для Сильвера, такая боевая система лучше и быть не могла, с его боевым опытом, немногие игроки при учете равных атрибутов смогли бы сравниться с ним.

- Если у вас больше нет вопросов, вас поместят в деревню новичков 0152 на южном континенте. Не стесняйтесь обращаться ко мне в любое время,

- Спасибо, - сказал Сильвер, исчезая

Затем в толпе людей появился Сильвер, все были в наборе новичков. Сильвер огляделся и увидел довольно большую деревню с двумя главными улицами, ведущими к 4 отдельным выходам. Которые были соответственно обозначены: Север, Юг, Восток и Запад. В деревне было не больше нескольких десятков зданий.

Оглядевшись по сторонам, Сильвер оценил свой статус.

«Статус» - подумал Сильвер

Имя: Сильвер

Раса: Человек

Титулы: Пусто

Присоединившийся к Империи: Южная Империя

Класс: Начинаящий Убийца

Уровень: 1

НР: 119/119 (Расовая Базовая 100 + Выносливость 5 + Телосложение 4 + 10 пунктов)

Атака: 9.8 (Расовая Базовая 5 + Сила 8 + 4 пунктов)

Защита: 9.6 (Расовая Базовая 5 + Телосложение 6 + 4 пунктов)

Скорость Атаки (Атаки/Секунда): 0.715 (Расовая базовая .6 + ловкость .015 + элемент. 1)

Скорость Движения: 101 (Расовая Базовая 100 + Ловкость 1)

Выносливость: 101/101 (Расовая Базовая 100 + Выносливость 1)

Атрибуты: Сила 1, Ловкость 1, Выносливость 1, Телосложение 1.

Свободные Очки Характеристик: 10

Владение Оружием:

Мастерство владения кинжалом, ранг ученика I (0%): увеличение атаки и скорости атаки 2% - 5% в течение 12 секунд, при поражении цели (в зависимости от степени успеха, складывается до 5 раз)

Парирование Кинжала мастерство (0%): ученик ранг I: уменьшает урон, нанесенный на 6% - 12% при успешном парировании.

Дерево Талантов (Убийца)

(Пустой)

(Пустой)

Свободные Очки Талантов: 0

Умения:

Невидимость, Время Применения: Мгновенно. Прячет применяющего в тени.

- Скорость движения увеличивается на 3% во время невидимости.

- Первая атака из невидимости наносит на 10% больше урона

Продолжительность: 15 сек. / получен урон

Время перезарядки: 5 минут.

Уровень Умения: 1 (Мастерство 0%)

Теневой разрез, время броска: 1.4 с (скорость атаки * 1.0), используя невероятно быструю технику разреза врага

- Нанесите 11.8 урона врагу (атака * 1.2)
- Сброс перезарядки при использовании в невидимости
- Перезарядка 12 Секунд

Уровень Умения: 1 (Мастерство 0%)

Оборудование:

[Кухонный Нож] (Кинжал)

Редкость: Обычный (Белый)

Уровень 1

Требование: Ловкость 1

Атака +4

скорость атаки. + 1

Прочность 20/20

[Перочинный Нож] (Парирующий Кинжал))

Редкость: Обычный (Белый)

Уровень 1

Требование: Ловкость 1

Защита + 1

Бонус: при успешном парировании вы получаете на 2% меньше урона

Прочность 15/15

[Туника Авантюриста] (Тканевые Доспехи)

Редкость: Обычный (Белый)

Уровень 1

Требования к оборудованию: Сила 1, Ловкость 1

Здоровье + 10

Защита + 3

Не особо долго думая, Сильвер решил, что все очки вложит в ловкость. С навыками Сильвера, увеличение как скорости атаки, так и скорости движения, лучше извлечет пользу из реальных навыков чем остальные.

Расположенная на пересечении двух главных дорог ратуша, была самым большим зданием в деревне. Сильвер протиснулся сквозь толпу игроков, чтобы поговорить с мэром деревни.

- Молодой убийца, хотя ваши навыки довольно слабы, я готов позволить вам разобраться с некоторыми незначительными вопросами. За пределами деревни тысячи волков, которых необходимо убить.

Сильвер посмотрел на тысячи игроков, столпившихся за пределами деревни.

- Хотя я был бы более чем готов помочь деревне в ее бедственном положении, я считаю себя более способным, чем простые волки.

- Ты не первый гордый искатель приключений, но, как и другие, я дам тебе шанс. На юге расположен разбойничий лагерь, бандиты которого, украли большую часть наших припасов. И хотя эти бандиты не особо сильны, они весьма коварны, устраните их лидера, чтобы разогнать лагерь.

- Я вас не подведу.

Увидев расположение на карте, Сильвер направился на юг.

Уровень 2

НР: 45

Атака: ?

Защита: ?

Скорость Атаки: ?

Навыки: ?

Сильвер вошел в невидимость и умело приблизился к одинокому бандиту голубого ветра, целясь тeneвым ударом в горло бандита, затем вторым тeneвым ударом, используя свойство сброса времени отката из невидимости.

-20

-10

-9

Следующий удар пришелся только по руке бандита. Бандит на мгновение запаниковал, и в это время его поразил еще один удар.

Наконец, бандит беспорядочно взмахнул мечом, Сильвер легко парировал удар, получив минимальный урон

-4

Сильвер прикончил бандита последним ударом по голове.

-10

После смерти бандита, выпало 4 медные монеты, и кусок хлеба, в то время как его полоска опыта выросла на 2%.

[Хлеб]

Расходуемый

Восстанавливает 20% здоровья вне боя в течение 3 минут

Убив еще десяток бандитов, он получил дополнительную информацию о бандитах, и столкнулся с Роджером.

Уровень 2

НР: 45

Атака: 7

Оборона: 3

Навыки: Двойной Удар

Уровень 2, Элита

НР: 150

Атака: ?

Защита: ?

Навыки: ?

Роджер был окружен четырьмя бандитами голубого ветра, после некоторых размышлений Сильвер, поднял камешек и бросил его, тем самым привлекая внимание двух бандитов голубого ветра. Он быстро позаботился о 2 бандитах и повторил действие на других 2 оставшихся бандитов.

Наконец, когда Роджер остался один, Сильвер поступил так же, как и с первым бандитом. В невидимости, он приблизился к Роджеру и использовал теневой разрез.

-15

-8

У Роджера, очевидно, была гораздо более сильная защита, чем у предыдущих бандитов, реагировал он тоже быстрее. Он вынул двуручный молот и замахнулся им на Сильвера. Даже с приличным парированием, урон был все еще довольно высок.

-11

Сильвер быстро атаковал двумя быстрыми взмахами кинжалов.

-8

-9

Затем босс ударил своим боевым молотом по земле, заставив Сильвера потерять равновесие.

Все, что оставалось Сильверу, - это приготовиться к удару боевого молота.

-26

Не парируя, Сильвер получил огромный урон, но Сильвер не паниковал; все, что он мог сделать, это нанести как можно больше урона.

-9

-9

Всего через несколько ударов: и Сильвер и босс были на критическом уровне HP. Босс приготовился ударить молотом по земле снова, что несомненно положит конец его жизни. Сильвер инстинктивно подскочил!

Мимо!

Сильвер быстро добил HP Роджера.

-8

-10

Роджер упал, и шкала опыта Сильвера заполнилась до 67%, все, что осталось, это добыча.

<http://tl.rulate.ru/book/24571/511821>