

В маленькой однокомнатной квартирке на окраине Нью-Йорка подавленный молодой человек лежал в постели далеко за полдень. С урчанием в животе мужчина наконец собрался с силами, чтобы подняться с кровати. Молодой человек был хорошо сложен, с острыми серебряными глазами и неопишуемой аурой опасности.

Он прошел на кухню, взял почти пустой пакет риса и, съев миску, достал телефон, чтобы позвонить.

- Эй, Джордж, у тебя есть для меня работа? - Сказал молодой человек с надеждой в голосе.

- О... Сильвер, извини, в наши дни нелегко найти работу, так как все проводят все больше времени в интернете и их реальные личности невозможно найти.

- Может быть, мне стоит заняться чем-то другим, ведь убийство больше не может оплачивать счета. Сильвер Алистер, которому через несколько дней исполнилось бы 22 года, вспомнил время, когда у него было достаточно работы, чтобы облегчить душевную травму.

Родители Сильвера держали «Цветочный Магазин Алистеров», который был весьма известен в округе. К сожалению, они были убиты головорезами, которые были наняты неудачным «цветочным» конкурентом. Сильвера, которому в то время было всего семь лет, подобрал и обучил его дядя Джордж. Джордж был очень строг, но позволял Сильверу самому выбирать свой путь. В 12 лет, через 5 лет после того, как его родители были убиты, Сильвер свершил свою месть; не только убив головорезов, но и теперь процветающего владельца цветочного магазина, который нанял их. После того, как Сильвер отомстил, он начал зарабатывать убийствами, принимая любое задание, где он считал, что цель была морально предосудительной, независимо от оплаты. Юность Сильвера была наполнена школой, учебой и работой. Со временем он стал заметной фигурой в индустрии, что случайно дало ему прозвище, которое соответствовало его имени, серебро.

- Я не думаю, что занятие убийством полностью мертво, почему бы не возродить свой бизнес в игре, которую выпускает компания Нексус?

Рынок виртуальной многопользовательской ролевой игры постоянно набирает основную массу; это было только сдерживающейся ценой в более 10 000 долларов за самое дешевое устройство виртуальной реальности (УВР). Теперь при поддержке Организации Объединенных Наций технологическая компания Нексус создала УВР стоимостью всего в \$2,000. УВР рекламируется для имитации реальности более чем на 99%, более чем на 10% выше, чем любая другая единица на текущем рынке. УВР даже будет иметь систему жизнеобеспечения, которая позволяет пользователям оставаться в игре на протяжении нескольких дней с минимальными последствиями для здоровья.

- Дядя, у меня на счету не осталось ни пенни, я даже не знаю, как буду платить за квартиру в этом месяце.

- К счастью, я уже купил тебе новый УВР.

- Дядя ком ... - Сильвер не успел договорить.

- Просто прими это, я уверен, что мне понадобится твоя помощь в игре. Я уже заказал его для тебя, он должен быть доставлен сегодня. Сервера открываются сегодня вечером, убедитесь, что не останешься позади, увидимся позже! Сильвер стоял, сжав кулаки, не в силах произнести ни слова в ответ.

В молодости Джордж не отличался этичностью убийцы. У него были границы, которые он не пересекал, но деньги всегда были его главным приоритетом. Это стало причиной его большого богатства, за которое он живет и по сей день. Хотя Джордж ни за что не пропустил бы этого, Сильвер по-прежнему не желал принимать деньги Джорджа. Не потому, что они были заработаны нечестным путем, а потому, что не осмеливался больше принимать доброту от Джорджа, которому Сильвер был обязан жизнью.

Между школой, тренировками и миссиями, расписание Сильвера было полностью заполнено до недавнего времени, не оставляя ему времени для игр. Теперь все было по-другому, у Сильвера не было миссий, он уже окончил местный университет, и его тело-которое уже достигло своего пика-нуждалось в очень небольшой тренировке для поддержания.

Не имея четких целей, Сильвер решил довериться решению дяди. Он решил вложить в игру все свои силы. Сильвер не пошел бы вслепую и решил сначала узнать, что известно об игре.

Дракониум была новой игрой, разработанной Нексусом, и находилась в разработке в течение последних 10 лет с абсолютно сумасшедшим бюджетом. Игра разделена на 4 разных континента, каждый из которых контролируется другой империей; Северная Империя, контролируемая эльфами, Восточная Империя, контролируемая людьми, Западная Империя, контролируемая драконами, и Южный Альянс, контролируемый различными расами. Каждый континент сбалансирован с точки зрения ресурсов и мощности, но конкретные сильные стороны и специальности еще не известны.

Каждый континент имеет большое разнообразие рас, что позволяет всем расам стартовать в любой империи. Дракониум имеет 5 различных рас на выбор;

Человек: раса со всесторонне сбалансированными атрибутами.

Эльф: раса с врожденным талантом в магии и связью с природой.

Драконорожденный: раса воинов с мощным телом.

Гном: крепкая раса воинов, известная своими мастерами.

Полурослик: маленькая раса, которая преуспевает в выживании.

Каждая раса может выбрать любой из 10 доступных классов;

Воин: обладает как сильными наступательными, так и оборонительными возможностями.

Паладин: более оборонительный воин с исцеляющими и усиливающими способностями.

Рыцарь: самые высокие оборонительные возможности, с посредственными наступательными способностями.

Монах: искусен в ближнем бою, использующий свои руки и ноги.

Убийца: имеет как высокую скорость, так и разрывной урон, но низкие защитные возможности.

Стрелок: искусен с разнообразным дальнобойным оружием.

Укротитель: имеет возможность контролировать ужасающих монстров.

Волшебник: имеет хрупкое телосложение и мощные наступательные магические способности.

Священник: самый сильный целитель, нуждающийся в защите.

Мистик: целитель, который также преуспевает в усилении.

Раса и класс будут напрямую влиять на изменение атрибутов. (Пример для каждой силы, которую получает убийца, они только получают. Атака 8. по сравнению с воином, который получит атаку 1.1)

После исследования в течение нескольких часов Сильвер прибыл на популярный форум, на котором Дракониум составлял более 90% трендовых тем. Предвкушение игры было рекордным. Одни только предзаказы игры достигли 1 миллиарда.

Затем Сильвер получил текстовое уведомление о том, что его УВР прибыл и необходимо подписать о доставке товара снаружи. Измученный водитель помог принести устройство в комнату, а затем медленно вышел за дверь, вероятно, чтобы доставить еще один УВР.

Устройство было похоже на кровать и снабжено запасом жидких питательных веществ, которые могли позволить человеку оставаться в игре в течение нескольких дней. После того, как устройство было настроено,

Сильвер сделал последние приготовления для входа в игру.

Без четверти полночь Сильвер лег в УВР и приготовился войти.

Наконец, в четверг, 3 апреля 2059 года, в 12:00 (00:00) был запущен Дракониум.

< Добро Пожаловать В Дракониум Онлайн >

<http://tl.rulate.ru/book/24571/511360>