

Глава 2

Город С. Время: 7:32. Дата: 04.04.2004.

POV Александр

Проснувшись, я понадеялся, что весь вчерашний день — это нервный сон, вызванный трудным, рабочим днем. Но как назло, когда я подошел к окну, то увидел плетущихся, окровавленных существ, что говорило: все что я видел — правда.

Вчера, я весь день старался не шуметь, ибо если судить по моим наблюдениям, то эти твари очень хорошо слышат, и способны видеть, даже в очень темных местах. За все время проведенное здесь, я вспоминал чему меня учили в армии и ел из своего запаса, Господи, спасибо Алисе за совет. Интересно, как там она? Выжила, или ее съели зомби? Или она сразу стала нежитью? Боюсь даже представить. Брр! Ладно, сначала мне надо самому выбраться, а потом уже про других думать. Пока тренировался, чтобы хоть как-то улучшить свою форму, узнал, что характеристики можно поднимать и не вкладывая ОХ. Во время тренировки смог поднять Силу на 1 и Выносливость на 1.

Интеллект, наверное, надо поднимать, читая книги и решая логические задачи? Не знаю, по крайней мере еще не проверял. Сегодня в моих планах выйти на улицу и разведать обстановку, потому что моя дача находится в некрупном городишке, где живет двенадцать тысяч человек. Надо попытаться найти выживших, в такое время, любая рука помощи будет нужна. Так же, нужно будет убить каких-нибудь одиночных зомби, хоть их слабое место узнаю. Одежду себе подобрал исключительно темного цвета. Надевая черную кофту, толстовку с капюшоном, толстые, кожаные перчатки и черные джинсы с кроссовками, я начал заматывать себя всякими журналами, газетами, чтобы, если меня попытаются укусить, не заразили.

И, на всякий случай, натянув капюшон, нашел толстую, прозрачную маску и надел ее, не хватало еще, чтобы лицо покусали. Посмотревшись в зеркало, увидел здоровую страхолюдину, но зато не нашел ни одной открытой части тела. Удовлетворенно кивнув своему отражению, я, довольный проделанной работой, решил выйти через черный ход, ибо возле главной двери слышались прерывистые, тихие рыки и мычания. Аккуратно ступая по полу дома и дойдя до двери, я, облегченно вздохнув, начал тихо закрывать за собой дверь, не на замок конечно, не хватало еще, по возвращению тратить время на возню с ключами. Я осторожно прислушался...

Кажись, рядом никого нет. Аккуратно высунув голову из переулка, начал осматривать местность вокруг себя. Хм, относительно тихо, если не считать бродячих одиночек, и ту толпу у моего дома. Зайдя обратно в переулок, я начал идти неприметными дорожками в сторону магазина, там вроде, на складе были две большие биты, возьму их, потому что ходить по улицам с одним ножом — уж больно, не комильфо. Конечно, я взял боевой тактический нож, который мне достался со времен армии, но думаю, этого оружия недостаточно, максимум, хватит на несколько ударов. Медленно ступая по темным переулкам, я смог без происшествий дойти до супермаркета, оглядевшись вокруг, на случай возможной атаки, я начал открывать дверь на склад ключом. Захожу и закрываю за собой дверь. Фух. Это было близко.

Стоп! Я прислушался. Вроде никого... Высунув голову из коридора, осмотрелся. На складе не видно ни одной души. Отлично. Так, где там они были? Удостоверившись в отсутствии врага, я начал осматривать полки. Не то... не то... где же... неужели взяли... Вот! Найдя биты возле сумок со спортивными принадлежностями, взял в руки одну. Ух, тяжелая, думаю, выйдет хорошая мозгодробилка этим гнилым кускам плоти.

Так что приоткрыв дверь, которая ведет в торговые залы, я увидел длинные полки на которых были разложены продукты, ну и пару-тройку зомби, столпившихся рядом с выпотрошенным телом охранника. Мерзость... Впрочем, я не удивлен тем, что их мало. Если я правильно помню, магазин, еще со вчерашнего дня, был закрыт. Закрыв дверь в залы и забрав обе биты, начал тихо идти к выходу. Выйдя из здания, пошел в сторону дома. Только я подумал о том, чтобы убить хотя бы одного одиночку, как из темного переулочка вышел зомби: разорванная одежда, окровавленные руки, на которых отчетливо видны окровавленные, длинные когти, по фигуре видно, что это мужчина. Когда он выбрался на свет, это существо мне показалось странным, более... сильным, что ли? И, ради эксперимента, кинул в него «Оценку».

Окно Персонажа:

Имя: Нет

Раса: Нежить

Вид: Зомби

Уровень 3

Очки Опыта: 127 (до следующего уровня 1873 очков)

Ранг: Обычный

Очки Жизни (ОЖ): 300/300 ед. (Для восстановления нужно поедать плоть)

Очки Маны (ОМ): заблокировано до эволюции

Очки Пси (ОП): заблокировано до эволюции

Характеристики:

Сила: 17 (сильнее обычного человека)

Выносливость: ∞ (Выносливость нежити не измерима)

Интеллект: 5 (Туп, но может придумать самую простую тактику)

Магия: заблокирована

Мудрость: — (Отсутствует)

Удача: — (Отсутствует)

Навыки:

«Маленький уровень навыка»

Ого! Быстро он прокачался. Черт, а я теперь и не уверен, что смогу его победить. Бл#ть! Он меня заметил, теперь не отвертишься, придется драться. Быстро кинув одну биту на землю, решил начать атаку сбоку. Когда нежить подошла, я на всех парах побежал на нее и в последнюю секунду быстро сдвинулся в бок. И вовремя! Когти прошли в опасной близости, рядом с моим лицом, и оставили глубокий след на стене. Зомби, не ожидавший этого, с ревом набросился на меня, выставив свои когти вперед, я же, воспользовавшись возможностью,

ударил битой по этой руке и отчетливо услышал хруст. Но не успел я обрадоваться, как эта тварь своей целой рукой полоснула мою голову. К счастью, я успел отскочить, и когти, благодаря маске, не коснулись моего лица. Значит, на первое время защита есть.

Разозлившись и вложив все свои силы в один удар, долбанул этому зомби по лбу, он с хриплым криком упал, из его головы пошла вязкая, темноватая кровь. И, на всякий пожарный, рывком увеличил дистанцию между нами. И не зря, он почти заехал мне по ногам своей целой рукой. Замахнувшись и ударив того по щеке, я услышал отчетливый хруст, после чего собрав все силы, ударил того по виску. С мерзким звуком, мозги твари разлетелись на землю. Как только мертвец окончательно умер, я, подобрав биту, сразу принялся бежать с места убийства. Наши звуки явно могли привлечь чье-то внимание, и мне не очень хочется встречать запоздавшую «публику». Уже отбежав достаточно, я снял с головы поломанную маску и бросил в ближайший мусорный бак. Уже находясь в относительной безопасности, мне открылось сообщение от Системы:

Поздравляем!

Вы убили врага превышающего вас по уровню.

Получено 153 очка опыта.

Награда за победу: Активный Навык

Инвентарь [Эпический] (Начальный ур.1)

Поздравляем!

Вы подняли уровень.

Ваш текущий уровень — 1.

Вы вошли в топ — 5 игроков получивших 1 уровень.

Награда: Шкатулка «Рандом ур.1»

Шкатулка " Рандом ур.1» была добавлена в инвентарь

Внимание!

Разблокирована ОМ.

Разблокирована Характеристика Магия. Автоматическое отключение навыка «Устойчивый разум». Навык был активен: 900 мин. Из-за этого было потрачено 207000 ОМ. При регенерации маны, что игрок имеет сейчас, он не сможет использовать ОМ 3 недели. Для уменьшения срока увеличьте регенерацию.

Прочитав последнее сообщение, я испугался, как же так?! Тупой навык! Хотя, без него, я бы сейчас умер, но почему он такой дорогой? И почему я его не выключил? Ах да, он мне помогал рассматривать ситуацию под всеми углами...

Блин, вот это я налажал. Найдя пустой дом с закрывающимися дверьми, спрятался там. Мне захотелось узнать мои характеристики.

— «Окно Персонажа»

Окно Персонажа:

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/24447/508024>