

"Окрестности деревни Раек"

-*Фуууууух.....наконец добрался до этой чёртовой деревни.....вот вроде бежали 2 дня через заросли сюда и на нас совершенно никто не напал.....создаётся такое ощущение будто вся агрессивная живность вымерла и остались только птицы.....странно....всё здесь странно.....*-и перед нашим ГЗ появилось окно

Задание:Узнать что произошло в деревне 'Раек'

Награда:550EXP

Хотите ли вы принять это задание?

Да/Нет

-*да бляяаяаять.....хотя всё как и ожидалось ну не могло быть по другому.....ладно не стоит отчаиваться раньше времени самое главное это позитивное мышление.....позитивное мышление у скелета.....мда.....похрен я принимаю это задание всё равно мне нужен опыт тем более мне осталось совсем немного до эволюции*-окошко исчезло а наш герой начал слезать с варга и идти на ближайший холм для осмотра этой самой деревни

-*Хм.....какого чёрта здесь происходит?.....вся деревня хоть и пустая но ворота закрыты.....кстати только в центре неё есть три дома которые соединены баррикадами внутри которых ходят четверо стражников с железными пиками и кожаной бронёй.....как в принципе и ожидалось странности продолжают.....хм.....кстати на окраине деревни есть маленькое кладбище в центре которого стоит полуразрушенная церковь.....и из неё просто прёт чёрный туман.....так ладно лично я считаю что здесь явно что-то не чисто а в таких ситуациях главное что?.....правильно спокойствие и терпение поэтому пожалуй вернусь я сюда ближе к закату.....такое чувство что к этому времени тут произойдёт что то очень интересное*-подумал наш ГЗ и начал возвращаться к 'Герману'

"Спустя 6 часов"

-*Отлично пришло время наблюдать за тем что там будет происходить.....поскольку я просто уверен что не даром из неё просто хреначит чёрный туман как из паровоза*-и пошёл наш ГЗ на холм с которого осматривал всё в прошлый раз

-*Так.....ну в деревне понятно люди в количестве тридцати стоят на баррикадах с копьями и ждут чего то.....а у церкви хрен знает что.....чёрный туман просто медленно летит в деревню и заполняет каждый дом из которых потом выходят.....зомби?!.....хм ладно допустим.....кстати в центр он попасть как не странно не может ему будто что то мешает и он огибает его по ровному кругу что приводит к логическому выводу что там скорее всего довольно мощный маг а в церкви маг видимо ещё мощнее но он явно вбухал всю свою ману в облако что сейчас

кружит вокруг деревни.....а так как он ещё и нежить делает то можно сказать что какой то через чур храбрый некромант обозлился на деревню и хочет всех там убить*-и перед нашим детективом вылезло окно

Поздравляем вы смогли выполнить это задание и таким образом вы получаете 550 очков опыта!

Хотите ли вы получить награду прямо сейчас?

Да/Нет

-*конечно же я хочу получить награду прямо сейчас*-и перед нашим ГЗ исчезло это окно и открылось другое

Поздравляем вам стала доступна эволюция в Гуля хотите ли вы эволюционировать прямо сейчас?

Да/Нет

-*Так ну на данный момент.....всё же нет поскольку я хочу ещё разобраться с тем некромантом а сейчас предоставляется довольно хороший момент для этого и упустить его будет сущей глупостью*-перед ГЗ появилось новое окно

Задание:Убить некроманта что скрывается в церкви на окраине деревни 'Раек'

Награда:600EXP и три дополнительных заклинания для некрономикона

Хотите ли вы принять это задание?

Да/Нет

--

-*.....КОНЕЧНО ДА!!!!*-окно исчезло а наш ГЗ пошёл выяснять отношения с некромантом на тему кто лучший чернокнижник

"Спустя 15 минут ходьбы"

-*ого уже слышны крики со стороны деревни.....и что то мне кажется что им сейчас ой как несладко под напором нежити.....ну да ладно думаю пришло время превратить чьё то лицо в кашу а конкретней этого самого некроманта.....ЗДРАВСТВУЙТЕ ЭТО ДОСТАВКА ПИЗДЮЛЕЙ!!!*-после этого наш ГЗ выбил дверь ногой и вбежал туда пока не улеглась пыль

-*.....серьёзно?.....он просто тупо сидит один с закрытыми глазами в центре церкви.....а самое главное он не двигается и не смотрит по сторонам видимо это облако требует предельной концентрации от мага.....что сейчас очень на руку мне....могущество!....ДА ЗДРАВСТВУЕТ ДЕШЁВЫЙ ОПЫТ!!*-с этими мыслями он пизданул булавой по ебалу некроманта от чего тот немного пролетел над землёй а приземлился он уже с головой в кашу

-*.....так стоп.....я же вроде только что убил некроманта но почему квест не завершается*-подумал наш ГЗ а некромант в это время начал медленно вставать с плитки церкви а его лицо начало медленно восстанавливаться

-*OOOOOOO!!!! так он ещё живой.....ну ничего сейчас я это исправлю!!*-и наш ГЗ подошёл к некроманту который уже почти встал и вновь отправил его в полёт своей булавой но на этот раз он не остановился а подошёл к нему и начал делать из его лица настоящую кровавую массу и после десятка ударов всё таки появилось окно

Поздравляем вы смогли выполнить это задание и таким образом вы получаете 600 очков опыта и три новых заклинания

для некрономикона!

Хотите ли вы получить награду прямо сейчас?

Да/Нет

-*да я хочу получить награду прямо сейчас*-окно исчезло а наш ГЗ отправился назад к 'Герману' а крики со стороны деревни продолжились и даже немного усилились

"Спустя 15 минут ходьбы"

-*так отлично задания выполнил можно и эволюционировать.....так наверное нужно зайти в статус....Статус!*-и перед ГЗ появилось окно

Имя - Андрей

Раса - чёрный матёрый скелет

Редкость - D

Уровень 19

[EXP 1406,25/300] --->[Эволюция]<---

Характеристики

Сила - 11

Живучесть - 11

Ловкость - 20

Интеллект - 20

Мана - 6

[Вам доступно 2 очка характеристик]

Навыки

lvl 14 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 210% опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

[Вам доступно 1 очко навыка]

-*Отлично я так и думал что эта опция будет в статусе.....хм.....даже интересно стало как я буду выглядеть когда стану гулем?.....ладно не буду морочить себе голову этими размышлениями.....кстати о 'Германе' теперь как минимум месяц можно не заботится поскольку рядышком находится просто огромная куча мяса а если быть точнее в уже мёртвой деревне.....эх ладно была не была!!*-подумал наш ГЗ нажав на кнопку а после он упал в кому

некромант:

<http://tl.rulate.ru/book/24436/514862>