

"Спустя 3 дня"

-*аааааааай бляяяя.....сука ну почему у меня каждый раз башка раскалывается после таких вот трансформаций?!*-прокричал у себя в голове Андрей и начал подниматься с пола и вышло это у него довольно легко

-*Хмммммм.....ТОЧНО!!Я ЖЕ ТЕПЕРЬ СКЕЛЕТ!*-после этого он начал осматривать свою новую скелетную тушку

-*Ну в целом вроде ничего необычного нету просто обычный чёрный человеческий скелет.....СТОП ЧТО?!КАКОГО ХРЕНА Я ЧЁРНЫЙ?!*-вновь прокричал себе в уже пустую голову Андрей

--Это связано с тем что вы смогли приобрести мана каналы будучи скелетом скорее всего это связано с тем что тут высокая концентрация маны и она впитывалась в ваше тело когда вы эволюционировали что и повлияло на цвет ваших костей--

-*СТОП ЭТО ЧТО ПОЛУЧАЕТСЯ Я ТЕПЕРЬ СМОГУ ИСПОЛЬЗОВАТЬ МАГИЮ?!-спросил в шоке наш ГЗ

--Нет просто мана смогла увеличить прочность и сделать более легкими ваши кости,также вы получили магические задатки что сможет помочь вам в будущем но сейчас вы не сможете использовать ману так как вам необходимо эволюционировать минимум в ревенанта чтобы вы смогли почувствовать потоки природной маны--

-*бля обидно.....я уже было начал воображать как я того скелета огненным шаром расфигачу.....хм кстааати.....а где мой скипетр пока что воображаемого могущества?-вдруг вспомнил ГЗ

--пользователь может просто сказать имя скипетра после чего он появится у него в руках--

-*Что ж попробуем.....Могущество!*-и у него в руках появился деревянный посох с красным камнем на конце

-*хмм.....а почему скипетр не изменился я же вроде убил туеву кучу зомби.....ой бляяяяя вот я баран.....его же включить надо ой дурааак.....кстати а как его включить?*-задал вопрос наш ГЗ

--просто дотроньтесь до камня и скажите включить--

-*Серьёзно?!А я думал тут переключатель какой есть.....ну не суть*-после чего он положил свою чёрную костяную руку на красный камень и сказал в голове *включить* из за чего камень засиял а после окрасился абсолютно весь в чёрный цвет

-*Интересно девки пляшут.....так что то я тут засиделся думаю пора идти и давать пиздюлей тому белому скелету моим новым оружием массового поражения.....точно чуть не забыл Статус!-и перед ним появилось окно

Имя - Андрей

Раса - чёрный трухлявый скелет

Редкость - F+

Уровень 10

[EXP 51,25/120]

Характеристики

Сила - 11

Живучесть - 7

Ловкость - 15

Интеллект - 12

Мана - 5

[Вам доступно 2 очко характеристик]

Навыки

lvl 5 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 75% опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

[Вам доступно 1 очко навыков]

-*чёрт вроде всё поднялось а живучесть зараза такая просела ну ладно думаю стоит вернуть всё на круги своя 2 очка в живучесть а 1 очко навыков в 'Халяву'-сказал ГЗ после чего перед ним появилось обновлённое окно

Имя - Андрей

Раса - чёрный трухлявый скелет

Редкость - F+

Уровень 10

[EXP 51,25/120]

Характеристики

Сила - 11

Живучесть - 9

Ловкость - 15

Интеллект - 12

Мана - 5

Навыки

lvl 6 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 90% опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

-*Что ж отлично думаю пришло время выходить.....кстати.....КАКОГО ХРЕНА Я ТУТ РАСХАЖИВАЮ КАК НУДИСТ?!И ЭТО КСТАТИ ОТЛИЧНАЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ПРОВЕРИТЬ КАК РАБОТАЕТ МАГАЗИН!!-и перед ним тут же открывается окно магазина в котором открыта вкладка одежда,и скажу я вам выбор там довольно большой,там было буквально всё но наш ГЗ выбрал чёрный мантию за 300 золотых

-*Ну всё теперь я одет как полагается главному злодею МВУАХАХАХАХА!!!.....бля надо нормальный злодейский смех придумать а то это пиздец какой то*-Подумал наш ГЗ выходя из комнаты,осматриваясь он заметил что справа от него как раз в том направлении откуда он пришёл стоят 3 зомби и решив что это халявный опыт он подошёл к ближайшему зомби и со всех его скелетонских сил пизданул ему по ебальнику скипетром от чего тот отлетел в стену

головой которая просто напросто взорвалась и таким же образом он убил оставшихся двоих зомби

Получены очки опыта в количестве 17,19 [Внимание!! очки опыта снижены из за того что противник в два раза слабее вас] также вашему скипетру отдаётся 50% вашего опыта и вы получаете 8,5 опыта

-*ТААААК Я НЕ ПОНЯЛ ЭТО ЧТО МЕНЯ ТОТ СКЕЛЕТ ЕЩЁ И ПОЩАДИЛ ПОЛУЧАЕТСЯ!!?НУ ВСЁ СУКА ЖДИ Я ИДУ ДАВАТЬ ТЕБЕ ПИЗДЮЛЕЙ!!!!*-и наш главный герой побежал мстить

"Спустя 15 минут бегания по коридору"

-*А ВОТ И ТЫ ПАДЛА ТАКАЯ.....НА НАХУЙ СКИПЕТРОМ ПО ЕБАЛЬНИКУ*-и наш ГЗ просто подошёл и снёс голову скелету который видимо охренел от того что к нему идёт скелет афро-американец в чёрной мантии и горящими синим пламенем глазницами но после этого остальные двое скелетов пришли в себя и напали на нашего горячо любимого Андрея

-*Эм.....а вот этого я не ожидал,я думал им будет просто похер поскольку я тоже скелет но видимо они всё же умнее зомби-

[скелет №1 напал на него спереди но так как у нашего ГЗ скипетр тот просто дал ему по ебальнику наконечником от чего тот просто повторил судьбу самого первого скелета но скелет №2 обошёл и запрыгнул на спину нашему ГЗ а когда запрыгнул начал бить ему по макушке кулаками но после 5 удара ему самому прилетела оплеуха скипетром и тот наконец повторил судьбу своих коллег но он всё таки смог снести половину хп ГЗ]

-*БЛЯ ДА ЭТО ЖЕ ПИЗДЕЦ КАКОЙ ТО ОН ПРОСТО НАПРОСТО СНЁС МНЕ 50%!!!!ВОТ СУКА!!-наш ГЗ быстро подбежал к его останкам и продолжил бить по ним своим скипетром пока от их не осталась лишь костная мука а после перед ним появилось окно

Получены очки опыта в количестве 45 очка опыта Но благодаря навыку 'Халява' вы получите 85,5 также вашему скипетру отдаётся 50% вашего опыта из за чего вы получаете 42,75 очка опыта

-*Хоть что то хорошее за сегодня.....так ладно пришло время идти дальше к великим свершениям!!!а точнее на выход*-после чего он продолжил идти прямо по коридору заходя в каждую комнату и устраивая в ней геноцид всего живого и после шестой комнаты он наконец увидел лестницу вверх где было видно сияние солнца

-*Ну наконец я выберусь из этого уже пустого пыльного и тёмного места.....кстати после 50 зомби я сбился со счёта.....скольких я убил?-и перед ним появилось окно

--вы убили 125 зомби--

-*Хммммм.....можешь показать сколько опыта я за это получил?-и перед ним вновь появилось окно

Получены очки опыта в количестве 712,5 очка опыта также вашему скипетру отдаётся 50% вашего опыта из за чего вы получаете 356,25 очка опыта

-*Окей спасибо а теперь....Статус!*-вылезает уже третье по счёту окно

Имя - Андрей

Раса - чёрный трухлявый скелет

Редкость - F+

Уровень 12

[EXP 147,5/160]

Характеристики

Сила - 11

Живучесть - 9

Ловкость - 15

Интеллект - 12

Мана - 5

[Вам доступно 2 очко характеристик]

Навыки

lvl 6 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 90% опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

[Вам доступно 1 очко навыков]

-*Таааак.....думаю 2 очка в живучесть а очко навыков в 'Халяву'.....ну наверное как то так-и перед ним обновилось окно

Имя - Андрей

Раса - чёрный трухлявый скелет

Редкость - F+

Уровень 12

[EXP 147,5/160]

Характеристики

Сила - 11

Живучесть - 11

Ловкость - 15

Интеллект - 12

Мана - 5

Навыки

lvl 7 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 105%

опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

-*Эхххххх.....всё сложнее и сложнее заработать опыт а с зомби уже сущие капли падают наверное надо всё таки убивать противников своего уровня как тех скелетов поскольку мне с одного упало 15 опыта а мой навык халява просто удваивает это в количестве.....только где мне таких скелетов достать ещё тоже вопрос довольно сложный.....ну ладно сейчас не время и не место забивать себе голову этими вопросами поскольку сейчас главное выбраться из этой даже не знаю.....наверное гробницы?*-после этого он начал взбираться по лестнице но он не учёл одного.....она была пипец какой длинной

"Спустя 30 минут"

-*Бляяяяяяя как же долго я забирался по этой чёртовой лестнице.....ну нахрена их делать такими длинными?!*-сказал раздражённый Андрей но после он наконец увидел сам город

-*Нихера себе.....а это всё больше и больше начинает походить на зомби апокалипсис"-сказал удивлённый Андрей.....

<http://tl.rulate.ru/book/24436/510588>