









Ловкость - 5

Интеллект - 12

Мана - 0

---

### Навыки

lvl 3 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 45% опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

---

--Кстати пользователь может не разговаривать а давать команды в уме--

-Чтоооо жеееее тыыыы сраазуууууу нееее скааазаааалаааа!?! \*так ведь раз в 10 легче чем говорить\*-искренне недоумевал Андрей

-\*Ладно думаю пришло время выходить из 'своей' комнаты\*-когда Андрей вышел из своих шикарных апартаментов в которых находилось 20 трупов зомби он осмотрелся и оказался в каком то коридоре который вёл в его комнату а уже в этом коридоре стояло 3 скелета

-\*Хм.....интересно а сколько за них дадут?\*-после этого Андрей начал подходить к скелету но тот его пнул ногой чего совершенно не ожидал наш главный злодей

-\*Ауч.....хотя чего я ожидал.....что всё будет на блюдечке с голубой каёмочкой?Нет уж это реальность просто зомби походу дела тут тупые а скелеты видимо поумнее будут.....\*-после чего тот встал и увидел что в его правой части глаза появилась красная полоска в которой были написаны проценты что постепенно восстанавливались кстати не хватало там 13% и после Андрей понял что это его здоровье а этот чёртов скелет ударил его и снёс ему эти самые 13%

-\*А вот это уже оставлять так просто нельзя эта сволочь пыталась меня убить,ну ничего сейчас я тебе покажу кузькину мать.....но чуть позже после того как смогу эволюционировать а пока.....живи\*-после чего Андрей обошёл этих скелетов по стенке и продолжил идти по коридору дальше пока не наткнулся на две комнаты с обеих сторон(наш ГЗ просто додумался на них не нападать поскольку раз обычный пинок снёс ему 13% то представляете как бы ему наваял этот скелет начни он с ним сейчас драться?)

-\*Надеюсь тут будут мои сладенькие и тупенькие зомби что смогут дать мне немного опыта\*-  
после этого наш Главный злодей решил пойти в ту комнату что была справа и не прогадал  
поскольку в этой комнате сейчас находилось 30 отборных тупорылых зомби

-\*Боже да я наверное сорвал джекпот!!!\*-и после этих мыслей он вновь начал свой тотальный  
геноцид всего живого в комнате и как только он добил последнего и перед ним появилось  
окошко

-----  
-----  
получены очки опыта в количестве 217,5 также вы получили награду в размере 500 золотых и  
50 опыта за достижение 'Зомби Фашист'-вы потомок истинной зомби расы в то время как  
другие зомби просто грязь что должна быть уничтожена во имя вашего великого зомби  
будущего

-----  
-----  
-\*Эм.....я что теперь зомби фашист?!ЧЕГО?!КАКОГО ХУЯ?!У МЕНЯ ВООБЩЕ ТО ДЕД ВО  
ВРЕМЯ ВТОРОЙ МИРОВОЙ ВОЕВАЛ ЗА СССР А ВЫ МНЕ ТАКОЕ ДОСТИЖЕНИЕ ДАЁТЕ?!ДА  
ТЫ В КРАЙ ТАМ АХУЕЛ!!.....\*

--Спустя 30 минут--

-\*.....Вот сука ну ничего я ему это ещё припомню.....ладно надо успокоиться.....Статус\*-после  
чего перед ним появилось окно

-----  
Имя - Андрей

Раса - матёрый зомби

Редкость - F+

Уровень 8

[EXP 22,5/90]

-----  
Характеристики

Сила - 8

Живучесть - 9

Ловкость - 5

Интеллект - 12

Мана - 0

[Вам доступно 4 очка характеристик]

-----

#### Навыки

lvl 3 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 45% опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

[Вам доступно 2 очка навыков]

-----

-\*Отлично ещё 2 уровня и я эволюционирую.....хм.....кстати а в кого я эволюционирую?-  
Подумал Андрей и ему в голову сразу же пришёл образ скелета

-\*Хорошо тогда я навалю ему на равных.....со спины.....камнем по макушке.....думаю так будет честно\*-После чего зомби Андрей оскалился во все свои оставшиеся и подгнившие зубы

-\*Ой совсем забыл очки распределить.....думаю продолжу как и в прошлый раз три в ловкость один в силу а очки навыков в 'Халяву-после чего перед ним предстал обновлённый статус

-----

Имя - Андрей

Раса - матёрый зомби

Редкость - F+

Уровень 8

[EXP 22,5/90]

-----

#### Характеристики

Сила - 9

Живучесть - 9

Ловкость - 8

Интеллект - 12

Мана - 0

---

#### Навыки

lvl 5 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 75% опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

---

-\*Так пришло время идти в комнату напротив.....надеюсь там будут мои любимые туполобики\*-И наш ГЗ вышел из комнаты осмотрелся,никого не обнаружив он пошёл в левую комнату и обнаружил там 25 зомби

-\*Думаю у меня сегодня счастливый день!.....если не считать это ебанутое 'достижение'\*-И опять устроив массовый геноцид перед ним появилась табличка

---

Получены очки опыта в количестве 241,25

---

-\*Отлично я уже предвкушаю как разобью тому скелету черепушку на маленькие кусочки.....Кхм.....что то я забылся....Статус!\*-и перед ним появилась табличка

---

Имя - Андрей

Раса - матерый зомби

Редкость - F+

Уровень 9

[EXP 151,25/100]

---

## Характеристики

Сила - 9

Живучесть - 9

Ловкость - 8

Интеллект - 12

Мана - 0

[Вам доступно 1 очко характеристик]

-----

## Навыки

lvl 5 Навык 'Халява'-после убийства противника вы получаете с него дополнительно 75% опыта также этот навык можно улучшать после каждого улучшения количество дополнительного опыта увеличивается на 15% максимальный уровень этого навыка 20

lvl 1 навык 'серийный убийца'-когда вы убиваете свою первую цель то в течении следующих 5 секунд вам даётся бафф на 10% бонус к атаке также если вы сможете убить следующую цель в это время то бонус увеличиться на 10% и так по нарастающей максимально вы можете собрать баффы в количестве 10 штук

-----

-\*Так како!?!....-не успел договорить Андрей как перед ним появилось другое окно

Поздравляю вам стала доступна эволюция в скелета хотите ли вы эволюционировать?

Да/Нет

-\*Не думал я что за один день смогу эволюционировать и обрести заклятого врага.....ЕСТЕСТВЕННО Я ВЫБИРАЮ ДА!!!\*-после чего наш ГЗ упал в кому.....

<http://tl.rulate.ru/book/24436/510337>