

===== 2.Крысюк =====

Для начала я решил проверить, что дают за одну крысу: давали по 1 очку опыта и 1\$. Да, негусто. После этого просматриваю лог боя и замечаю, что крыса нанесла всего 5 единиц урона; набравшись смелости, решил продолжить свой поход в недра крысиного гнезда.

Через неопределённое время или 22 крысы мой статус изменился: я наконец получил 2 ур.

Открыв окно статуса, решил проверить изменения.

Имя: Томас Роллинг

Жизнь: 200

Раса: человек

Пол: мужской

Уровень: 2

Опыт: 0/50

Класс: (на выбор после 10 ур.)

Должность: шестерка преступного мира

Параметры:

Сила: 5

Ловкость: 4

Выносливость: 10

Защита: 10

Интеллект: 4

Удача: 7

Свободных очков: 5

Титул: (нет)

Основные навыки: (исследователь неизведанного (11 уровня))

Второстепенные навыки: (магазин); (наем приспешников).

Приспешники: (0)

Базы: (0)

Закинув 2 очка в силу и 3 в ловкость, решил, что нужно получить хотя бы один боевой навык, но вот как это сделать? Махать мечом уже конкретно напрягает. Открыв магазин, осознал, что в нем тоже произошли изменения. Перешерстив его, нашёл огнестрельное оружие, но проблема была в том, что стоит оно достаточно дорого.

Пистолет: 45 АСР

Урон: 50-70

Цена: 800\$

Патроны: 2\$ (один патрон)

А ведь мне ещё понадобятся деньги на будущее: когда наконец выйду отсюда, надо будет как-то обустраиваться, и деньги в этом должны помочь. Рассмотрев предложения в магазине и осознав, что хотя бы до 5 уровня мне надо будет качаться и пытаться заработать больше денег, начал дальнейшие исследования.

Примерно через 2 часа и пару стай убитых крыс (1 ур.) и (2 ур.) начались враги посильней.

Передо мной неожиданно предстал крысиный гвардеец (4 ур.), похожий на гуманоидную крысу размером в полтора метра. Да, кажись, мой путь здесь и кончится: явно монстр скоростного типа, даже при таких габаритах. Пока он меня не заметил, я отошёл на небольшое расстояние и решил приготовить простейшую ловушку из металлической струны за 5\$, которую одним концом закреплю на трубе. Эта ловушка по идее должна повредить ему ноги, тем самым убавив подвижность. Когда я установил десяток таких ловушек, мне пришло сообщение.

Поздравляю, вы открыли чертеж крафта петли, вы получаете награду в 40 очков опыта.

Поздравляю, вы перешли на 3 уровень.

Подумал о том, что неплохо бы было качать уровень на крафт, но, вспомнив о нехватке денег, сразу же отбросил эту идею.

Распределил очки по 2 в силу и 3 в ловкость. Начал постукиваниями по стене приманивать крысиного гвардейца. Через минуту он просто вылетел на меня из туннеля, но попал в замаскированную мусором ловушку, что просто сомкнулась на его ноге, впиваясь в плоть, но, порвав ловушку, крысук сразу же полетел кубарем, чуть не сбив меня, ударился об стену, и я решил, пока он не пришел в себя, подбежать к нему, попытаться рубануть по голове, но красюк успел подставив лапу, второй же лапой он распорол мне рукав куртки. Получив следующий удар мечом, он начал рычать и размахивать во все стороны лапами. Я отбежал от него, он резко вскочил и попал в ловушку лапой, пытаясь нанести удар, но не успел, я резко сократил расстояние между нами и отрубил ему голову.

Вы победили противника выше вас по уровню, система дает вам бонус в размере 2х от награды за победу над крысиным гвардейцем (4 ур.)

Награда: 80\$; 8 очков опыта.

Посмотрев в логи, заметил, что лишь один удар нанес мне 62 очка урона. Да, хорошо, что закончился бой быстро, иначе этот крысюк нашинковал бы бедного меня в салат. Присмотревшись к куртке, заметил, что мне выдало следующее окно.

□Куртка кожаная с металлическими пластинами.□

Защита: 10

Прочность: 95/100

Я решил посмотреть все свое снаряжение, кроме куртки статами обладали ещё два предмета.

□Нож бабочка□

Урон: 5

Прочность: 100/100

□Катана□

Урон: 55

Прочность: 89/100

<http://tl.rulate.ru/book/24430/507785>