

## Карта

На этой карте(взятой из интернета) обозначены цифрами основные 12 территорий континента Резаль(все название в карте, да и в книге взяты просто из головы и не имеют смысла)

1- Альянс островов Риавер, как видно на карте состоит из островов которые сойденились в один альянс для обмена товарами и помощи друг другу в борьбе с монстрами и для того что бы в случае нападения другой страны дать отпор. Основным занятием является торговля, рыболовство и охота на морских монстров, которых позже разбирают на материалы, мясо и другое после чего продают. Преобладают водные маги и маги жизни.( В нём будут происходить действия произведения

2- Королевство Мения, сосед королевства Риавер, ведёт с ним торговые отношения, развито животноводство(так же монстроводство), маги в основном смешанные.(чем дальше от действий сюжет тем меньше информации, ведь это не будет играть роли, а если что, то всегда можно дописать)

3- Пустынное Королевство Скорч, сосед Мении, суровый, сухой климат, много различных монстров, основное занятие королевство это охота на монстров, преобладают маги огня, ветра и не редки маги смерити, или некроманты.

4- Империя Тариа, бошая страна гигант, обладает огромной военной силой и ресурсами, маги различных видов, основные занятия разведение зверей и монстров, а так же их приручение, так же имеет развитую агрокультуру.

5- Пустынное королевство Варум, Похоже на пустынное королевство Мения, но так же имеет развитую агрокультуру на зоне которая расположена вне пустыни.

6-Великая тундра, зона на которой правят ледяные монстры, очень опасна для человека, даже опытный маг, или воин могут не вернуться если пойдут туда.

7- Варварские земли, место в котором обитает множество варваров и монстров, цивилизации там нет, а люди живут племенами.

8- Земля великих равнин, а этих землях преобладают нечеловеческие расы, об их культуре малоизвестно из-за его враждебности к людям, ведь люди часто берут нелюдей в рабство, далеко не везде они имеют те же права как и люди. Обладает огромной мощью, ведь в ней смешаны многие расы.

9- Империя Карнус- по силам и ресурсам равна империи Тариа, род занятий и маги так же схожи с империей Тариа.

10- Остров джунглей, на нём обитает множество монстров, а так же он как ясно из название

весь покрыт густыми джунглями.

11- Королевство Зиан, земля демонов, так же союзник Земель великих равнин, так же мало известно о устройстве.

12- Остров драконов, на этом острове обитает могучая раса драконов, хотя и на других землях она встречается, но это чаще всего драконы с маленькой чистотой крови.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/24334/507830>