

Крепость оказалась реально черная. Я думал, что это метафора, а нет. Представьте массивный охраненный пункт формы пятиугольника со сторожевыми башнями на каждом углу конструкции. Стены 8 метров в высоту и 3 в ширину. В общем выглядит очень впечатляющее. Тут меня приняли сразу и как мирное население, так и местные войска. Почему войска? Ну назвать пять сотен хорошо обученных и вооруженных воинов с огромным опытом сражений обычной охраной язык не поворачивается. А ведь тут есть воины D класса, а главнокомандующий вообще C класс! Таких на нашем континенте не больше 2 тысяч на население в 6 миллионов! Его кстати зовут Джейм Крузо... Крузо!!! Кто-то меня явно тролит. Так и хочется его назвать Робинзоном... это кстати моя любимая книга. Внешне похож на кочка-бодибилдера с зелёными глазами, блондинистыми волосами и кремовыми рогами. Так вот он единственный кто в крепости(помимо Криса и моей охраны) знает о моё происхождении, и он обучает меня обращению с оружием, по моей настойчивой просьбе. Ибо мне нужен опыт и навыки связанные с оружием. В это же время Крис обучает меня кулачному бою. Оба странно реагируют на скорость моего обучения... я решил на это не обращать внимания.

И вот прошло пол года. Сегодня мне исполнилось 6 и я впервые иду охотиться на монстров в лес. Заходить вглубь мне запретили, но если дела пойдут хорошо... меня ничего не остановит. Выслушав пожелания Робинзона(решил называть его по фамилии, что бы не оговориться) и нотацию Криса о безопасности, я выдвинулся в лес на лошади(верховой езде меня обучил Робинзон). Два часа езды, и вот я у опушки. Ну что, пора качаться! Мешки с опытом, я иду за вами! Взяв рюкзак с провизией и отпустив лошадь домой(умные тут лошадки, да?), я вошел в лес.

И вот первый монстр в поле зрения. Это... слизь. Ярко зеленая слизь. Она даже немного милая... Так отставить! Мне нужен опыт! Что мы знаем о слизях? Они устойчивы в физическому урону, но слабы перед магией. Ну магия так магия. Пускаем сферу огня... и все. Все!? Одно заклинание и нет монстра-милахи. Слизь сгорела, и осталось только её ядро. Приватизируем. Идем дальше. Снова слизь, только голубая. Я так не играю! Такую милашку убивать нельзя! Хочу её себе! Назову её Римуру и сделаю из её владыку демонов!

- Привет, малыш. Давай дружить!- слизь замерла и не атакует.

[Получен навык [Приручение]]

[Получен питомец-монстр слизь. Выберите питомцу имя]

.....

.....

...

Хах? Как-то просто... Поплыву по течению. Нужно имя. А ты мальчик или девочка? Думаю оно бесполое, но я буду относиться к этой слизи как к мужской особи. Хм. Все же Римуру будет перебором...

-Ты у нас голубенький, значит будешь...Скай!

Кажется ему понравилось. Вот и хорошо.

-Ну а теперь пошли поднимать уровни!

Скай упруго попрыгал за мной.

~~~

И вот мне уже 8! На данный момент я нахожусь на 15 этаже подземелья... Пол года я блуждал по подножью горы Морфея, и когда я достиг 43 уровня решил пойти дальше. По горе я продвигался довольно быстро, что было неожиданно. Всё дело в густом тумане, что окружает почти всю гору. Из-за его состава, все живое, не имеющее к нему иммунитет, засыпает. Ну а дальше за дело берутся монстры... Отсюда и название горы. Но самое интересное в том, что на меня он не действует! Долго я голову над этим феноменом не ломал и списал на благословение бога. И вот я наткнулся на подземелье. Скажу честно: было трудно. Нет не так. Было пипец как трудно! Я думал - помру! Сначала было терпимо: слизи, гоблины, энты и големы. И то они все были явно сильнее обычных представителей своих видов. Но потом, где-то на 11 этаже, как чёрт из табакерки повыскакивали змеи по 7 метров в длину, пауки по 3 метра в высоту, летучие мыши с пипец какими огромными зубами!!!

И собственно к чему я всё это рассказываю. Я сейчас на 15 этаже этого подземелья и я эволюционирую. Да-да. И знаете что? Это адски больно!!! Кости будто ломаются, срastaются и ломаются вновь! Мышцы закручиваются в канаты! Голову будто засунул с мясорубку маньяк-убийца! Хаха...хах. Кажется отпустило....Пытаюсь встать, но безуспешно... Руки и ноги не слушаются. Чёрт! Это опасно: я же до сих пор в подземельи. Вдруг тварь какая решит мною пообедать. Хм? Меня трогает что-то мягкое. О Скай! Как я тебя рад видеть, приятель. За это время он успел эволюционировать. Сейчас этот некогда почти безобидный шарик, способный победить только гоблина или рогокролика, является грозным оружием! В размерах он не изменился (так и остался 50 см в диаметре) разве что цвет изменился... стал более глубоким что ли? И теперь Скай не просто слизь, а слизь-асасин! Да-да. Звучит не правдоподобно, но это правда. Думаю всё из-за нашего стиля сражения. Я использовал и меч, и магию (решил не становиться обычным магом и прокачать и навыки владения оружием) и отвлекал внимание. Скай же сливался с окружением (буквально сливался, становясь почти прозрачным) и тихо убивал противника водяным лезвием, а затем поглощал. Ещё он крут в разведке. И сейчас он взял и увеличился до метра в диаметре и, бог знает как закинув на себя, попрыгал со мною к выходу из подземелья. Скай мягкий и упругий, поэтому мне даже приятно. Ох, как же я устал... думаю сон мне не повредит. А Скай меня в обиду не даст.

<http://tl.rulate.ru/book/2432/50006>