

Да чтоб его! Взял и выставил меня, и это после того, как, давась слюнями, жрал моего окуня! Паршивый малец!

Да как он посмел выгнать моего Рюджи-куна!

□((#Φ□Φ#))□

Кхм... Ладно, успокоились. Благо, хоть немного хлеба в дорогу смог выцепить. Благодаря «Разуму Игрока» злость и гнев проходят быстро, но некоторая обида всё же остаётся.

Лудия не может оставить это так просто! Прокляну!

(⌘`□')

Тихо, успокойся уже! Хватит мельтешить перед глазами!

Ладно...

(: □ ^ □:)

Вот и хорошо...

По правде говоря, я надеялся на дальнейшую работу в команде, как то было в каноне. Всё-таки сироте в одиночку тяжело выжить в этом суровом мире, даже такому, как я. Тот факт, что у меня есть «система» и особенные глаза, пока, по сути, ничего не меняет. Сейчас я — обычный ребёнок, хоть по возрасту сознания и немного старше. Единственное, что я имею на данный момент — это потенциал, который ещё нужно развить. Что Риннеган, что «система» — они словно неограниченные драгоценные камни. Их нужно отполировать, обработать, и только тогда они засияют во всей своей красе.

Но да ладно, об этом будем думать потом. Нужно бы найти укрытие, в котором можно жить, и уже тогда начну разбираться с навалившимися задачами.

Холодно... Обзавестись бы ещё вещами потеплее.

Решив двигаться дальше, я обратил свой взор к небу и тяжело вздохнул. Свинцовые тучи, и ничего больше. Ни единого лучика солнца.

Дождь всё не прекращается...

И вправду, «деревня дождя».

Подобная атмосфера всегда давила на меня, в такое время всегда хотелось спрятаться дома под котацу, попивая горячий чай, наслаждаясь звуками ударов капель дождя по крыше, но сейчас... Я не чувствую ничего, кроме сырости и холода. Я и впрямь стал равнодушнее.

От этого такое чувство, что у меня что-то отобрали...

Впрочем, неважно. Нет времени беспокоиться о подобных мелочах.

Для меня, человека, росшего в тепле и уюте, в одной из самых развитых стран мира, в семье хорошего достатка, задача выжить в условиях голода и войны не из лёгких. Совсем не из лёгких.

Разобраться с огнём и едой мне помогли лишь удача и программа, на которую я случайно наткнулся при просмотре телевизора. Я не какой-то там Беар Гриллс, а обычный подросток. Поэтому нужно быть осторожным и очень внимательным. Нельзя случайно напороться на сражающихся шиноби.

Было бы очень неприятно, случись такое на самом деле...

Осторожно!

□(° □ ° l|l)/

Что за?!

Свист рассекаемого воздуха пронёсся мимо моих ушей. Я резко обернулся и увидел...

Машу вать!

БАБАХ!

Рюджи-кун!

□(°Δ°)□

Я жив! Но! Какого чёрта здесь происходит?!

Выбравшись из-под завала, я осмотрелся вокруг и увидел двух сражающихся друг с другом шиноби, судя по всему, из Конохи и Камня. Шальной кунай со взрывной печатью прилетел в мою сторону и закидал камнями. Повезло, не прямое попадание!

Но надо бы сваливать, да побыстрее!

Или лучше подождать здесь?

Нет, велика вероятность, что ещё один кунай прилетит в эту же сторону, и тогда мне точно конец! Хотя, с другой стороны, это отличная возможность рассмотреть навыки шиноби поближе и в реальной жизни, а не на экране телевизора или в журнале.

Чёрт, только ведь об этом думал, вот тебе и на! Как говорит мама, накаркал.

Но, блин... Я даже не ожидал, что это будет выглядеть настолько круто вживую...

Эти движения... Они похожи на танец. Насколько завораживающе и красиво, что сложно оторвать глаза. А напряжение от того, что лишь один выйдет из этого поединка победителем, придаёт лишь ещё больший накал. Сложно поверить, что нечто настолько завораживающее предназначено лишь для того, чтобы лишать человека жизни...

Но такова суровая правда этого мира. Победит сильнейший, а проигравший — умрёт.

И, похоже, исход этого поединка уже предreshён.

Шиноби Камня резким и немного грубым движением своего клинка без сожалений рассёк кунай и грудную клетку противника. Парень из Конохи упал на колени и, хватая ртом воздух, что стремительно утекал из его разорванных лёгких, полными слёз глазами глядел в небо, что заволочло беспроглядными тучами. На этом его жизнь окончена. Он всеми силами старался спастись, но не смог.

Он хотел выжить, но был слаб.

Непростительно слаб.

Глядя на его смерть, я не чувствую ничего, что чувствовал бы нормальный человек. У меня нет печали или сожалений. Рвотный ком не подступает к горлу, а мысли ясны и понятны. Но видя, как один убивает другого, я понимаю, что без силы в этом мире никуда.

Я хочу жить.

Возможно, это единственная ярко выраженная эмоция, что сохранилась у меня. Я ощущаю, что не хочу умирать. Не хочу упускать второй шанс, что был мне подарен судьбой. Не хочу снова оказаться в той темноте. Не хочу снова быть один в бесконечной пустоте. Именно поэтому я должен стать сильнее. Даже сильнее, чем Нагато был в каноне.

Иначе...

Нет, другого не дано.

Я стану сильнее, чего бы мне это не стоило.

Рюджи-кун!

(□ ω □)

Ч-чего?..

Просто это было круто!

(/•/ω•/)

...

Каким-то образом мне всё же удалось не попасться под руку шиноби и сбежать. Недалеко от портового города, дорога до которого заняла чуть больше трёх часов, я наткнулся на

небольшую пещеру, спрятанную в скалах. Повезло, что, похоже, до меня её никто не находил.

Как и в любой другой необжитой пещере, здесь сыро, мокро, темно и холодно. Однако, ничего другого у меня и нет. На ближайшее время здесь будет мой дом. Моя крепость. По размерам невелика, зато своя...

Хех, с чего бы начать?..

Нужно бы развести огонь, лучше в нескольких местах сразу, чтобы пещера понемногу высыхала. А дальше...

Титул «Вор» эволюционировал в «Расхититель»!

□(□▽□)□

Как-то меня это не радует!

Я не из удовольствия это делаю!

Чёрт...

Возможно, не лучшее оправдание, но всё это лишь ради выживания. За всё то время, как я осознал, что переродился, я не один раз пытался найти работу, хоть это и означало, что у меня было бы меньше времени на тренировки, однако никто не хотел брать ребёнка и платить ему даже едой! А просто чистить обувь, как частенько показывали в фильмах, здесь бесполезно. Здесь всегда грязь, а богатых людей, которым не плевать на это, я просто не встречал. Воровство — это вынужденная мера.

В общем, неважно. Перед кем это я оправдываюсь?

Все великие люди начинали с самых низов.

И пока я не умираю с голоду, значит, всё нормально.

По крайней мере, сейчас у меня всегда есть небольшой запас пищи... Первое время я буквально ходил без сил и валился от усталости и голода. Сейчас же всё более-менее сносно. В моей берлоге сухо и тепло, я также заготовил пару ящичков для хранения пищи, надыбал себе спальный мешок и прочего тряпья, которым обвешал стены, чтобы хоть как-то заглушить эхо.

Сейчас здесь даже вполне уютно, а у меня появилось больше времени и энергии на то, чтобы подумать. Тренировок я пока не начинал из-за того, что был занят поисками пищи и обустройством жилья.

Однако сейчас уже можно приступать.

Но для начала нужно бы понять, как всё устроено.

Нет, конечно, можно было бы просто начать тренироваться, но не думаю, что с «системой» устроено всё так просто. Даже те свободные очки в размере тридцати пяти штук, которые, похоже, были выданы за уровень, я вложил по чуть-чуть в каждую характеристику и ощутил, что стал сильнее, выносливее и быстрее. Возможно, выгоднее будет как-то повышать уровень, чем просто тренироваться. Только нужно понять, как...

Так, как бы мне вывести окно с пояснениями?..

Всё сделано!

<(□□□)>

Не стоит благодарностей!

Может, хватит уже читать мои мысли?

Но тогда Лудия не сможет помогать Рюджи-куну!

(↗ ↖)

Ладно... Открывай.

Есть!

Параметры игрока

Мощь — характеристика, отвечающая за силу, выносливость, здоровье и физическую защиту Игрока. Также от данной характеристики зависит сила рукопашных атак, ловкость владения телом и оружием. При преодолении порога в 100/1000/10000 единиц и так далее, открывается один из случайных навыков.

Данный параметр может развиваться естественным путём.

Скорость — характеристика, отвечающая за быстроту действия Игрока, скорость передвижения, манёвренность, реакцию, скорость атак, как физических, так и энергетических. При преодолении порога в 100/1000/10000 единиц и так далее, открывается один из случайных навыков.

Данный параметр может развиваться естественным путём.

Разум — характеристика, отвечающая за скорость мышления, объём усваиваемой информации, построение логических цепочек и нахождение единственно правильного решения определённых задач. При преодолении порога в 100/1000/10000 единиц и так далее, открывается один из случайных навыков.

Данный параметр может развиваться естественным путём.

Чакра — характеристика, отвечающая за объём, силу, мощность, интенсивность энергии организма шиноби. Также влияет на силу энергетических атак и скорость регенерации чакры. При преодолении порога в 100/1000/10000 единиц и так далее, открывается один из случайных навыков.

Данный параметр может развиваться естественным путём.

Контроль чакры — характеристика, показывающая степень мастерства владения внутренней энергией организма шиноби. Отвечает за потребление чакры, силу и масштаб техник при равных затратах чакры. При преодолении порога в 100/1000/10000 единиц и так далее, открывается один из случайных навыков.

Данный параметр может развиваться естественным путём.

Хм. Понятно. Выходит, обычные тренировки тоже имеют место быть. Странно только, что есть всего один параметр чакры. Насколько я помню, в манге всё время говорили про две составляющих: Инь и Ян. Духовная энергия и физическая.

Может быть, «Система» объединила всё это в один параметр? Если так, тогда мне не нужно будет мучаться с такими вещами, как соотношение того или иного элемента для достижения

лучшего эффекта, например, в гендзюцу.

Ладно...

Пока не ясно, как именно повышается уровень, хотя у меня и есть мысли на этот счёт. Возможно, уровень можно получить, убивая... Это объясняет, откуда у меня уже седьмой уровень. До того, как я осознал себя, Нагато убил тех шиноби, что напали на его семью, неосознанно используя силу глаз, подаренных Мадарой.

Но для того, чтобы охотиться на шиноби, я пока слишком слаб. Да и убивать ради собственной силы как-то... Неправильно?

Не знаю...

Так что пока займёмся обычными тренировками для увеличения шансов на собственное выживание.

Сперва разминка...

+2 к Мощи.

Данное сообщение высветилось спустя десять минут простой разминки. По сути, я почти даже не вспотел, лишь разогрелся для дальнейшей тренировки. Выходит, получить характеристики так просто?

Нет. Опыт заядлого игрока говорит мне о том, что, похоже, это лишь на первых уровнях. В различных ММО всегда так. Сначала очень легко качаться, но потом... Каждая единица опыта зарабатывается ужасным трудом, потом и кровью. Должно быть, здесь точно так же...

Я, кстати, вот что подумал... А как зарабатывать те «очки интерфейса»? По идее, очень полезная вещь, раз уж на них можно «купить» различные функции, значительно упрощающие жизнь. Тот же инвентарь был бы незаменимой штукой в реалиях мира шиноби. Не нужно было бы таскаться с кучей сумок и обучаться навыкам фуиндзюцу, чтобы хоть как-то облегчить свою ношу.

Очки характеристик можно получить, увеличив силу Веры!

□(□○□)□

Чем больше людей верит в Лудию, тем больше силы Веры!

Также возможно обменивать «свободные очки» на «очки интерфейса» по курсу 4/1

Хм... Обмен выйдет довольно дорогим. Если «свободные очки» я получаю за каждый уровень по пять, то, выходит, с одного уровня я смогу получить лишь одно «очко интерфейса»...

А инвентарь стоит... Сто двадцать.

Так что там с верой? Как-то не хочется бегать по домам как Свидетели Иеговы и спрашивать «Верите ли вы в Лудию?»...

А если сделать по-другому? В манге Нагато создал своего рода религию на территории Скрытого Дождя. Люди взаправду верили, что Пейн — это бог. Быть может, получится получить и как-то передать эту энергию веры?

Думаю...

(↖↗)

Это возможно!

(□●□●)□

Тогда отныне моя цель не просто стать сильнее, чтобы выжить, а стать самим Богом этого Мира!

Рюджи-кун и Лудия станут парочкой богов, и нарожают кучу детишек!

(└┐▽┐)

...

Я пока не настолько извращенец, чтобы испытывать что-то к цифровому коду...

Как грубо!

(ε)

Но Лудия всё равно любит Рюджи-куна!

(ε)♡

Сетаконщица...

<http://tl.rulate.ru/book/24287/504311>