

Еще один месяц пришел и ушел, и, наконец, пришло время для команды встретиться снова. Я стал намного, намного сильнее, чем был раньше, несмотря на то, что не давал Магу ни одного уровня до последних шести дней, подняв его за это время до уровня 24. Мне требовалось полторы тренировки для Класса I, три тренировки для Класса II и шесть дней для класса III, чтобы довести их с уровня 1 до уровня 25.

Во всяком случае, это в начале месяца. К концу же месяца...

Да, конечно. Как будто я так долго буду делать то, что сейчас считаю тривиальным.

Я, наверное, справлюсь с драконом сам. Скорее всего, он не будет таким быстрым, как Чешуйчатая Виверна, но я все еще могу справиться с ним самостоятельно, поэтому на обратном пути в Гильдию я получил последний уровень Мага.

- Привет, Кайла, - я поприветствовал эльфийку в Гильдии.

- Собираешься обновить статистику еще раз? С прошлого раза прошел месяц, - вздохнула она.

- Да, - ответил я. - Я хочу спуститься на последний этаж и сразиться с последним боссом. Мне нужно убить дракона для моего продвижения Мага. Это, и пройти в одиночку подземелье уровня III. Найти подземелье уровня III очень нелегко.

- Ты действительно думаешь, что сможешь справиться с драконом в одиночку? - Она протянула мне табличку, я положил на нее руку и отдаю немного Маны. - Это совсем другое существо, он отличается от... серьезно, Гэвин? Зачем я вообще спорю? Ты достаточно квалифицирован, чтобы спуститься до... здесь написано 100 этажа.

- Это последний этаж, - подтвердил я. - И там Дракон в качестве финального босса.

- Я не уверена, сможешь ли ты убить его, - сказала она. - Здесь просто сказано, что ты достаточно квалифицирован, чтобы спуститься так далеко. Вообще, это значит в команде. Но я не думаю, что есть кто-то, кто мог бы выжить так глубоко, кроме тебя, - вздохнула она. - Сколько у тебя Классов четвертого уровня?

- Два, - ответил я. - У меня есть основной уровня III, основной уровня II, два побочных уровня IV, побочный уровня II и три побочных уровня III.

- Сколько на уровне 25?

- Все они.

- Это объясняет общий уровень 600, - вздохнула она. - Неужели продвижение твоего вида так

трудно? Ты еще не сделал этого, несмотря на то, что находишься на уровне 25 Человека более месяца.

- Это все для конкретного продвижения, которое я хочу сделать, - сказал я. - Я должен полностью очистить подземелье, которое никто не очищал раньше, и я должен сделать это в одиночку. Здесь таких нет.

- А, - сказала она. - Ну, я знаю, где находится подземелье третьего уровня, и могу сказать тебе за двести тысяч кратов.

Я заплатил гонорар, и она сообщила мне место.

- Я могу добраться туда за день, - сказал я. - Благодарю.

Я ушел и направился в ресторан, а затем встретился со своей командой, и сообщил им, что я готов перейти к Архимагу.

- Однако, - сказал я. - Для этого нам придется остаться еще на несколько дней. Я отдохну два дня в подземелье, поднимаясь и возвращаясь, каждый раз - один раз на 60 этаже, и один раз - на 96, чтобы убедиться, что я достаточно отдохнул для Дракона. Затем еще два дня для подземелья уровня III, с которым я могу справиться самостоятельно, так как кажется, что это просто бой и лабиринты, - на этом континенте полно таких. - Значит, нужна еще неделя или около того.

- Прекрасно, - Майкл потянулся. - Мы можем потренироваться или отдохнуть еще неделю, а потом поделиться своими достижениями. Признаюсь, я немного нервничаю, когда вижу твою статистику.

- Я тоже, - кивнул Илай.

- То же самое, - сказал Дилан, на самом деле он уже мог немного говорить на каруском, но все еще не имел навыка для этого.

- Я, однако, немного смущен, - Майкл посмотрел на меня. - Судя по тому, что я подслушал в гильдии, у тебя есть два побочных Класса четвертого уровня, но тебе еще предстоит взять еще один. Разве у тебя нет четырех мест? Ты собираешься открыть для него пятый слот.

- Да, - кивнул я. - Я жду, когда появится еще один мифический Класс. Я решил, что все мои начальные классы будут мифическими. Конечно, я мог бы, вероятно, продвинуть что-то вроде Вора до чего-то могущественного на уровне IV за неделю или около того, но я нахожу себя немного испорченным в отношении Классов. Это, и плюс считаю это хорошим способом ограничить количество Классов, которые я могу взять. В настоящее время я ограничен семью вторичными классами, хотя сейчас у меня только шесть.

- Мифический Лидер?

- Это редкость, - я покачал головой. - Но его можно рассматривать только как первичный Класс, вроде Королевского и Короля. Поэтому я сделал исключение из мифических - только для основных Классов.

Класс Лидер превратился в Класс Лидер Магии!

Лидер Магии предоставляет те же бонусы, что и Лидер, без каких-либо корректировок

Лидер магии (мифический): тот, кто доказал свою ценность в качестве лидера и в магии, объединив их, чтобы доказать, что он Грозный дипломатический враг

Эм... спасибо? Я не уверен, как я на самом деле могу претендовать на это, но это приятно знать.

- Ты выглядишь озадаченным, - заметил Майкл.

- Система решила повысить Лидера до Лидера Магии, - сказал я. - Который, очевидно, является мифическим Классом.

«Это был я».

- О, - сказал я. - Это сделал Нис. Почему, собственно, ты это сделал?

«Ты убил Чешуйчатую Виверну с помощью магии после того, как командовал людьми, которые не имели к тебе никакого отношения, а они слушались. Ты вроде как заслужил это. Так что я повысил тебя, потому что ты действительно этого заслуживаешь, хотя и опоздал на месяц. Я также дал тебе случайную дополнительную LIF, просто потому что захотел. Не уверен, что ты заметил».

- Да, - ответил я. - Зачем ты это сделал?

«Хочу подкупить тебя, чтобы ты принес еще еды, когда наконец доберешься до одного из моих храмов с нетронутым алтарем».

- Разве это разрешено?

«Нет, но я все равно это сделал».

- Что сделал Нис?- Спросил Илай.

- Он сделал все, - ответил я. - Он пытается подкупить меня, чтобы я положил больше еды на алтарь, когда я наконец доберусь до одного из его храмов. Остаток дня я буду запасаться едой и отдыхать, чтобы спуститься на 100 этаж, хотя я вначале собираюсь посвятить следующие пару дней подземелью.

Они кивнули, и мы, закончив есть и болтать, разошлись. Я сделал покупки, положил все в кольцо и вернулся домой, чтобы лечь спать. Утром я направился в подземелье, которое заполнено гоблинами, кобольдами и пауками (Майкл официально преодолел свой страх перед ними, и теперь это взаимная была неприязнь).

По окончании, я получаю доступ к Ядру Подземелья и обнаруживаю, что могу удалить из Классов уровня II до уровня 25 и быстро убираю Мистического Гладиятора. Я также мог использовать этот интерфейс, чтобы просто повторно применить любой Класс, к которому я уже получил доступ, а также принять любое задание продвижения, независимо от ранга.

Это действительно очень полезно. Ядро Подземелья уровня IV, вероятно, позволит мне удалить Классы уровня III, то есть я могу довести любой класс до уровня 25 уровня III, а затем удалить его и продолжать делать это, пока у меня не будет идеальной комбинации для разблокировки легендарных Классов и за их пределами.

Покончив с этим, я вернулся ко входу и направился в город, а затем в подземелье. Когда я вошел в Гильдию, то заметил присутствие искателей приключений второго уровня, большинство из которых знают о моей победе над Чешуйчатой Виверной, но некоторых я никогда раньше не видел.

- Кем ты себя возомнил, парень? - Ко мне подошли трое дюжих авантюристов и пятеро магов-авантюристов, двое из них похожи на жуликов, а один, кажется, целитель, но в основном потому, что я не потрудился поднять их окна. - Утверждаешь, что можешь убить дракона? Ха! Как будто! Как ты обманул планшеты?

- Пожалуйста, уйди с дороги, - сказал я. - Ты загораживаешь путь ко входу в подземелье, а я не хочу никого убивать, пока не спущусь вниз.

- Сэр, - начал один из магов.

- Нет, - перебил его тот, кто говорил первым. - Я хочу, чтобы мальчишка рассказал мне, как он одурачил скрижали и почему он думает, что ему сойдет с рук заявление, будто он может убить дракона.

- Свидетелей было больше тридцати, - сказал я. - Убийства Чешуйчатой Виверны на 47 этаже. На 100 этаже Дракон, и я собираюсь его убить. Последний шанс пошевелиться, прежде чем я сделаю что-то радикальное.

- Почему ты считаешь, что можешь распространять эту... - он замолк, когда воздух приобрел фиолетовый оттенок, означающий присутствие моей Маны.

Я использовал достаточно Маны, чтобы опустить почти каждого человека на землю, только сильные могут держаться на коленях.

- Позволь мне кое-что прояснить, - сказал я. - У меня общий уровень 600 и два Класса уровня IV. Я самый могущественный искатель приключений, которого ты когда-либо встречал. Я герой Ниса, Бога кровавых клятв, и, в отличие от твоего бога, мой Бог разговаривает со мной. Я говорил с различными божественными существами и даже с существом, которое может повелевать Божественными. Ты для меня всего лишь вредитель. Когда я разрешу двигаться, поторопись. Я собираюсь убить дракона на последнем этаже, независимо от того, сколько попыток это займет у меня. Как только я это сделаю, я достигну четвертого уровня моего первого начального Класса, мифического класса в линии Волшебника, продвигающего Мага к Архимагу. А теперь двигайся, пока я не решил убить тебя, чтобы покончить с этой проблемой.

Я отключил свое умение, а он не двигался.

- Сейчас же!- зарычал я, и он - и его компания - убираются с моего пути.

Я пошел к подземелью и начал спускаться на последний этаж, отправляясь в путешествие, которое займет у меня три дня.

Когда я, наконец, вошел на этаж 100, меня встречает вершина горы и тринадцать колонн вокруг меня. Свист крыльев в воздухе наполнял воздух, и я повернулся лицом к дракону.

Чешуя красная, как кровь, и такие же глаза. Голова зверя такая же большая, как и я, и Чистая Магия и Мана, исходящие от него, были огромны.

Это разумное существо. Об этом мне говорили его глаза. И это существо с незапертым OFV, так как вокруг него излучается Мана.

- Привет.

Дракон остановился и посмотрел на меня.

- Ты переродишься через час после того, как я убью тебя, - сказал я. - Тот же самый чувак, что и раньше. Ты не против, если я тебя убью?

Он зарычал, а потом выдохнул огонь. Я вызвал Магический Щит, который треснул через десять секунд дыхания. Я вызвал второй, держа его позади первого, затем третий, на всякий случай. Третий треснул как раз в тот момент, когда закончилось дыхание.

Я выстрелил несколько Молний в дракона, и побежал в сторону, ныряя за колонну, как раз в тот момент, когда высвободилось еще больше огня.

Чувствуя, как Дракон движется, сжигая воздух вокруг меня, я вызывал Магические Щиты, чтобы защитить себя. Дракон перелетел через колонну, переворачиваясь в воздухе, чтобы выдохнуть на меня. Я двигался вокруг колонны, когда он делал это, чтобы дать ему как можно меньше времени держать меня под огнем, насколько это возможно.

Рассчитав время, я запустил несколько молний в воздух над собой, Дракон отлетел в сторону и остановил дыхание, чтобы уклониться от них. Раньше они не могли причинить ему вреда, если вообще я попадал, но он все равно избегал их...

Поэтому он был достаточно умен, чтобы знать, что повторяющиеся удары могут пробить его чешую. Приятно знать, что я все еще могу повредить его, даже если это не выглядит так, как будто я его повреждаю.

Я побежал за другую колонну, стреляя молниями в нескольких направлениях, а затем заметил Дракона, летящего прямо над ней, выдыхающего огонь на саму колонну.

Мои щиты даже не понадобились, потому что пламя ударило о верхушку колонны, а затем раскололось на конус вокруг меня. Я был благодарен за тепловое сопротивление - пламя, всего в футах от меня, было таким горячим, что я все еще чувствовал тепло на своей коже.

Я отсчитал секунды, пока дракон выдыхал свой огонь, и прежде чем я успел подумать, что все кончено, я выпустил две дюжины молний. Огонь угас как раз перед тем, как стрелы прошли сквозь него и врезались в дракона, чешуя которого ломается.

Дракон взлетел на несколько секунд и вернулся с зажившей чешуей. Его запас Маны был примерно на десять процентов ниже, чем когда мы начали, а я уже сжег двадцать процентов своего, только от Молний и блокирования его дыхания своими щитами.

Я побежал через вершину, а дракон следовал за мной. Я развернулся, посылая в него дюжину молний, пока он вдыхал, готовясь к следующей атаке. Он отступил назад, но слишком поздно - некоторые из них повредили его чешую, и одна попала в мою главную цель: в его гигантскую пасть.

Дракон фыркнул и закашлялся, взлетая в небо, вероятно, чтобы восстановить свое здоровье, а я стрелял в него Молниями, а затем остановился, когда он стал вне зоны досягаемости.

Прошло десять минут, прежде чем дракон вернулся, и его Мана была полной.

Как только я услышал его приближение, я начал работать над новым заклинанием, составленным из рун, которые я узнал от своих учителей и Гримуара.

- Хаотическая энергия и застывший порядок оживают в один миг, останавливая всех в пределах досягаемости, когда вы опустошаете любого, кого атакуете. Один ледяной удар, заряженный энергией тысячи жизней – Копье Ледяной Молнии!

Когда Дракон спустился, в моих руках появилось шестифутовое копьё. Сформированная из твердого фиолетового льда с золотым сиянием, фиолетовая энергия искрилась на поверхности, воздух вокруг нее охлаждался, ледяной туман излучался вокруг нее.

Приобретен Навык!

Копье Ледяной Молнии (VII) 1/10: копьё, сформированное из хаотических энергий молнии и застывшего порядка, это копьё будет замораживать почти все, с чем оно соприкасается, в то же время разрывая его на части молнией.

Титул Заработан!

Заклинатель (IV): тот, кто не только черпал магию из чужих знаний, но и ковал свои собственные, создавая новое заклинание высшего уровня

Проклятое время, необходимое для этого заклинания... и мне потребовалось 100 Маны, чтобы создать его.

Я выстрелил копьем, когда Дракон сделал еще один вдох, и когда копьё и пламя столкнулись....

Мир наполнился ослепительным белым светом, который ослепил меня. Я быстро использовал Восстановление Жизни на моих глазах, пока я не смог видеть снова, и когда я это сделал, я находился в окружении льда в форме конуса огня. Вся вершина была заполнена этим фиолетовым светом, просачивающимся сквозь лед. То тут, то там по льду пробегает электрический разряд, и я оставался в благоговейном страхе перед его красотой.

Дракон был мертв.

+ 3 флакона драконьей крови!

Маг теперь Архимаг!

При продвижении Класса на следующий уровень вы получили +5 ко всей статистике!

Архимаг (мифический) (окончательный): истинный мастер магии, нет ничего за пределами вашей власти. Ни одно заклинание не находится вне вашей досягаемости, ни одна магия не находится вне вашей досягаемости. + 10 ко всем статам каждого уровня, + 100% к обучению и повышению всех навыков, + 100% к обучению и повышению всех магий

Титул Заработан!

Первый Архимаг: первый, достигший класса Архимага

Титул Заработан!

Первый Закончивший Воин: первый, кто когда-либо достигал высшего (уровня IV) Класса

Титул Заработан!

Убийца Драконов: тот, кто убил самого могущественного из врагов, Дракона

Титул Заработан!

Первый Победитель Драконов: первый, кто убил самого могущественного из врагов, Дракона

Знаете ... я мог бы стать Архимагом две недели назад.

<http://tl.rulate.ru/book/24261/532604>