

Человек теперь Уровень 25!

Теперь вы можете продвинуть Человека на уровень II!

Теперь вы можете выбрать Подвид.

Существующие Подвиды:

Зверорожденный (Волк)

Зверорожденный (Волк): гуманоидное существо с несколькими характеристиками волка. +2 INT, HLT, MNA, + 1 AGI, STR, CON, PER, LIF каждый уровень

Необходимо: Подружился С Мэттью Беррклоу

Ха! Вот что у меня есть. Похоже, это действительно то, что обычно получает мой вид. Я достаю информацию о подвидах.

Подвид:

Когда человек достигает 25 уровня своего вида, он может взять себе новый подвид, который может быть поднят до 25 уровня, но не продвинут на второй уровень. Чтобы претендовать на подвид, вы должны были подружиться с главным лидером этого вида.

Интересно, откуда Мэттью знал о подвидах?

Я взял себе подвид Зверорожденных. Возможно, есть и лучшие, но сейчас они недоступны, и я понятия не имею, сколько времени мне понадобится, чтобы получить новый подвид. По крайней мере, у меня есть четыре места.

Кроме того, не похоже, что это бесполезно, как Благословение Экре. Это 48 INT, HLT и MNA один раз на уровне 25 и 24 AGI, STR, CON, PER и LIF. Я думаю, они не получают усиление к увеличению LIF, что немного стыдно. Это не компенсирует всю жизнь, которую я потерял.

Я все еще потеряю LIF из-за того, что моя Мана слишком плотная? У меня такое чувство, что это сделал не просто туман силы.

Время посмотреть, какие виды у меня есть.

Великий Человек: как человек, вы доказали себя, и теперь можете стать еще большим. +2 INT, STR, CON, LIF, +1 AGI, CHA, PER, MNA, HLT, +5% к опыту Класса в подземельях

Сильный Человек: в качестве человека, вы доказали себе, чтобы быть выше всего, в силе, в скорости и в интеллекте. +2 INT, AGI, STR, CON, LIF, +1 CHA, PER, MNA, HLT, +5% к получению статистики, +5% к опыту Класса в подземельях

Мистический Человек: как человек, вы доказали свое превосходство в магии. +2 INT, MNA, MNP, PER, LIF, +1 AGI, CHA, STR, CON, HLT каждый Уровень, +5% к изучению магии, +5% к опыту Класса в подземельях

Высший Человек: как человек, вы доказали свое превосходство над всеми другими. +2 INT, AGI, STR, CHA, PER, CON, LIF, MNA, HLT, +5% с обучения всем навыкам, статистике, +5% к опыту Класса в подземельях

Истинный человек: как человек, вы доказали себя исследователем - сама природа человечества заключается в том, чтобы исследовать мир и изучать новые вещи. +2 INT, AGI, CHA, STR, CON, PER, LIF, MNA, HLT, +10% к получению статистики, +10% к получению опыта Класса в подземельях, получение +5 видов, опыт Класса каждый раз, когда вы входите в Новую Землю, Подземелье, Руины и другое

Другое? Что значит "другое"? Означает ли это, что она не может просто описать все, что дало бы мне опыт?

Я открыл Истинного Человека, чтобы увидеть его продвижение.

Чтобы продвинуть человека к истинному человеку:

Самостоятельно очистите подземелье, которое никто не очищал раньше

Тяжелее, чем кажется. Но если Подземелье Храма Дар все еще нетронута, тогда я могу позаботиться об этом. Я справляюсь со своими проблемами с нежитью. По крайней мере, мне хотелось так думать.

Я наблюдал за Майклом до того, как спустился сюда... и мне пришлось приложить все усилия, чтобы не рассмеяться. Он ругался на пауков, когда убивал их, и, всякий раз, когда кто-то попадал в него паутиной. Он прыгал, а затем начинал атаковать паутину, и, в конце концов, использовал свою Ману, чтобы удалить ее.

Удивительно, но он никогда не страдал, когда делал это.

Качая головой, я закрыл окна перед собой. Я, вероятно, возьму себе задание продвижения, как только Зверорожденный (Волк) будет уровнем 25. Пора приступить к работе. Сегодня мне потребовалось всего несколько убийств, чтобы сделать поднять Человека, и я смог получить такое же количество опыта, как и вчера, используя смесь магии и навыков ближнего боя.

Я, вероятно, могу получить полторы тысячи Видового опыта, что означает около трех тысяч опыта Класса. Лучник определенно будет освоен сегодня.

Я работал над борьбой с воинами нежити, блуждающими по этому этажу, переключив на опыт Адепта Кара, как только Лучник достиг уровня 25.

У меня ушло еще два дня на то, чтобы поднять Адепта Кара до уровня 25, и поэтому я взял Мистического Послушника в качестве третьего побочного Класса, и поднял его до уровня 10, прежде чем покинул подземелье в этот день.

Мне нужно еще два дня, чтобы поднять Мистического Послушника до 25 уровня. Зверорожденный (Волк) также достиг уровня 25 в этот день.

Я мог взять еще один второстепенный Класс до того, как мое место для него заполнится, и мне придется работать над продвижением его и Адепта Кара.

- 0 INT!

Да, я так и сделаю.

«Не совсем», - сказал Нис.

- Что ты имеешь в виду?- Спросил я. - Это ты забрал нулевой INT?

«Это была система, как и обычно. Я решил, что на этот раз объясню, чтобы ты не запутался окончательно, потому что она отказывается говорить с тобой, пока ты не доберешься до Мага».

- Seriously?

«Да».

- Ладно, - сказал я. - Что ты имеешь в виду под 'не совсем'? Я думал, что могу изменить Класс, прежде чем он достигнет уровня 5, добравшись до конца подземелья уровня I и завершив его, а затем получить доступ к Ядру Подземелья вместо того, чтобы немедленно уйти?

«Да, для подземелья первого уровня. Доступ к Ядру Подземелья уровня II позволит тебе изменить класс уровня I до уровня 25. Если бы ты не мог этого сделать, в конце концов стало бы почти невозможно взять новые Вторичные Классы в обычных случаях людей, которые не имеют усиление Деками, как твоя родословная».

- Я потеряю усиления?

«Нет, так же, как с изменением до уровня 5, хотя в большинстве случаев у тебя на самом деле нет бонуса, который можно потерять, если это не основной Класс, который ты взял. Вроде Человека и Волшебника. Система решила, что это несправедливо, так как ты действительно заработал этот уровень, в большинстве случаев. Полезно для переключения обычных классов на более редкие, такие как Новичок или Мистическом Послушник. И да, ты все еще можешь

взять Новичка, но Мистический Послушник предоставит любые достижения новичку, поэтому у тебя будет Мистический Рейнджер, доступный для продвижения от Разведчика или Лучника. Но так было бы, если бы ты пошел через Новичка и довел его до уровня 25».

Окей.

«Кроме того, если ты переключаешь Класс, ты все еще "квалифицирован" на нем, поэтому ты не теряешь никаких возможных Классов от его освоения, как и с его повышением статистики».

- Это полезно, - сказал я.

«Очень».

- Единственная проблема, - сказал я. - В том, что я не могу пройти подземелье второго уровня в одиночку, а даже если бы и смог, я не знаю, где оно.

«О, есть одно недалеко отсюда. И почти вся твоя статистика превышает 200, с INT почти 200... ты можешь определенно пройти в одиночку подземелье уровня II. Любой Верховный Волшебник, который знает, что делает, может справиться с самыми слабыми подземельями уровня II самостоятельно. Как Маг, ты можешь игнорировать требование доступа к Ядру Подземелья в подземелье уровня II, и просто сделать это самостоятельно.

- Почему меня это не удивляет?

«Верховные Волшебники могут отозвать доступ к Системе».

Это... неважно, но также интересно знать.

- Ты имеешь в виду отдельных людей, верно?- Спросил я. - Я имею в виду, что маг может изменить окружение мира, сферы или плоскости.

«Да, для определенных людей».

- Так ты действительно думаешь, что я справлюсь с более слабым подземельем второго уровня?

«Я сказал, что Верховные Волшебники, которые знают, что делают, могут легко справиться с более слабыми подземельями уровня II самостоятельно. Ты Верховный Волшебник, который получил 4 уровня родословной Деками. Ты, вероятно, мог бы чихнуть на подземелье низкого уровня II уровня, и оно завершилось бы».

«Подземелья не завершают себя сами, Нис».

Этот голос звучал как взрослый, а не ребенок или подросток, как Нис и Экре.

«Эй, Аулор».

Аулор? Бог Исцеления, благословением которого обладал Гэбриель Голденлайт?

«Ты Божественный Ребенок... ты не уважаешь старших».

«Технически, я старше тебя. Почему ты здесь?»

«Ищу Экре - это его владения. Почему ты проецируешь меня на смертного? Мы должны иметь с ними минимальный контакт».

«Нет, вы, старые боги, просто придерживаетесь этого стандарта, взаимодействуя со своими героями как можно меньше. Моему нужна помощь, а "послать знак" - это слишком много работы, так что я просто скажу ему. Если захочу».

«Ты знаешь, где Экре?»

«Дай ему пять минут, и он ворвется сюда, чтобы поругаться».

«Поругаться?»

«Он не любит, когда я пользуюсь его ванной».

«Ни слова больше».

«Видимо, у него проблема с тем, что я ставлю туда ароматические свечи. Это лучше, чем пахнуть какашками».

Какашки богов?

«Мальчик делает Экре вонючее место... так рад, что я изменил запах моих какашек на что-то более тропическое».

Эм...

Не сомневаюсь, он знает, что я его слышу.

«Прекрати проецировать такие вещи на смертных, Нис. Богу не подобает так много общаться с ними. Я...»

«Слишком много работы, чтобы просто давать знаки, а он мой герой. Я просто поговорю с ним».

«Это так не работает, Нис».

«Не ты устанавливаешь правила, - Нис внезапно сказал очень грубо, и от его тона у меня по спине пробежал холодок. - Ты не само Происхождение, Аулор. Если тебе не нравится, как я обращаюсь со смертными, обсуди это с Советом, и тогда мы решим, стоит ли беспокоиться. Да, я ребенок по форме и складу ума, но я все еще выше тебя. Вы, старые боги, плохо представляете себе, как следует поступать, и хотите навязаться нам. Кроме того, вы думаете, что можете просто войти в царство другого божества без разрешения».

«Тут только ты так делаешь, - Экре, по-видимому, появился. - Или просто проецируешься на них. Причем очень часто»

Так он появился. Понял.

«Экре, я хочу поговорить с тобой о...»

«Никому нет дела, Аулор, - продолжает опасным тоном Нис. - Ты сейчас же уйдешь и попросишь разрешения поговорить с Источником Приключений, когда узнаешь свое место. Мы можем быть Детьми Богов, но мы не дети. Не забывайте, что мы божественны, а не смертны, и с нами нельзя обращаться как с таковыми».

«А теперь убирайся, - приказал Нис. - С тобой слишком трудно иметь дело, и я убью тебя, если ты продолжишь».

На несколько долгих секунд воцарилось молчание, хотя я все еще чувствовал, как он смотрит на меня.

«От старых богов одни неприятности, - пробормотал Нис. - Экре... можно я снова посплю на твоём диване? Тигры вернулись в мой дом, и с ними слишком трудно иметь дело. Они дремлют на моем диване».

«А как же твоя кровать?»

«Мне больше нравится спать на диванах».

«Они и на твоей кровати, да?»

Нет ответа.

«Вот почему ты не оставляешь двери открытыми, Нис».

«Слишком хлопотно их закрывать».

«Тогда зачем ты закрыл мою?».

«Только потому, что ты кричишь на меня, если я не сделаю это».

«Я кричу на тебя за то, что ты здесь, - вздохнул Экре. - Иди уже. И перестань проецировать нас на Гэвина. Если ты хочешь поговорить с ним, просто проецируй то, что ты говоришь ему».

«Это просто. В любом случае, я закончил. Удачи, Гэвин».

- Эй, Нис?

«Да?»

- Где Подземелье?

Мгновенно, знание местоположения и как получить подземелье уровня II, а также информация о подземелье, формируется в моем уме.

«Обращайся».

- Спасибо, - сказал я. - Спи с наслаждением.

После напоминания о подношении пищи связь исчезла, и я фыркнул, закатывая глаза, на богов. Нис на мгновение разозлился, и это было ясно от его голоса. Тот факт, что Аулор на самом деле ушел, только укрепляет меня в мысли, что Нис не тот тип, которого я должен злить.

Он, вероятно, сделает что-то гораздо худшее, чем убьет меня и оставит как духа.

Что произойдет, если Божественное поразит духа?

Покачав головой, я вернулся к просмотру свободных классов.

Мистический Адепт (II) (Уровень 1) (редкий) (ожидание задания)

Адепт (II) (Уровень 1) (Общий) (ожидание задания)

Ученик (II) (Уровень 1) (необычный) (ожидание задания)

Элементальный Новичок (Уровень 1) (Редкий)

Лидер (Уровень 1)(Редкий)

Огненный Новичок (Уровень 1) (Необычный)

Ледовый Новичок (Уровень 1) (Необычный)

Водяной Новичок (Уровень 1) (Необычные)

Воздушный Новичок (Уровень 1) (Необычный)

Каменный Новичок (Уровень 1) (Необычный)

Молниенный Новичок (Уровень 1) (Необычный)

Легкий Новичок (Уровень 1) (Необычный)

Теневой Новичок (Уровень 1) (Необычный)

Новичок (Уровень 1)(Общий)

Охотник (Уровень 1) (Необычный)

Актер (Уровень 1) (Необычный)

Мистический Рейнджер (II) (Уровень 1) (редкий)(ожидание задания)

Рейнджер (II) (Уровень 1) (необычный) (ожидание задания)

Мистический Разведчик (Уровень 1) (Редкий)

Мистический Лучник (II) (Уровень 1) (редкий) (ожидание задания)

Шпион (II) (Уровень 1) (Общий) (ожидание задания)

Великий Лучник (II) (Уровень 1) (Общий) (ожидание квеста)

Вор (Уровень 1) (Необычный)

Головорез (Уровень 1)(Общий)

Оруженосец (Уровень 1)(Общий)

Мастер Боевых Искусств (Уровень 1) (Необычный)

Кузнец (Уровень 1)(Общий)

Портной (Уровень 1)(Общий)

Плотник (Уровень 1)(Общий)

Резчик По Дереву (Уровень 1)(Общий)

Повар (Уровень 1) (Общий)

Эм...

Я насчитал восемь Классов уровня II среди списка, когда я посмотрел на доступные Классы, хотя все они перечислены как "ожидающие задания". Как ни странно, Адепта Кара второго уровня нет в списке. Мифические классы, вероятно, имеют что-то дополнительное. Это или они - вторые уровни первичных классов не перечислены среди "доступных классов". Но тогда... почему Система должна была перечислить уровни II в первую очередь?

Немного сбивтый с толку, я посмотрел Адепта Кара.

Адепт карьерное продвижение квеста:

Просьба Кара продвинуть этот класс на второй уровень. Это можно сделать где угодно и когда угодно. Просто спросить. Если Кар найдет тебя достойным, Класс перейдет к Магу Кара.

Ах. Вероятно, поэтому он недоступен - у него только одна продвинутая форма. Я предполагаю, что Класс появляется здесь, только если у него есть более одного доступного второго уровня. То, что включило мистический атрибут для новичка, вероятно, повлияло на это, допуская мистическое добавление к большинству из них. Затем идут обычные дополнения.

- Кар, - я сделал глубокий вдох. - Я знаю, что мы никогда раньше не разговаривали, но я прошу разрешения продвинуть мой класс. Я...

Адепт Кара теперь Маг Кара!

+2 INT, MNP, MNA каждый уровень, +20% к обучению и усилению магии и техник Кара.  
Неуязвимость на любой территории Кара.

Что ж, это случилось.

- Благодарю.

+1 СНА!

Кар только что дал мне очко харизмы за то, что я поблагодарил его?

+0 INT!

Спасибо, Система.

+0 СНА!

Вернемся к тому, каким должен быть мой четвертый Класс. При этом я посмотрел на ветви Разведчика. Мистический Рейнджер и Шпион. Но никакого Мистического Шпиона.

Мистический Рейнджер:

+ 2 AGI, PER, +1 INT, STR каждый четвертый уровень

Мистический Рейнджер превосходит Мистического Разведчика. Я смотрю Разведчика и сравниваю его с Мистическим Разведчиком.

Разведчик:

+ 1 AGI на каждый пятый уровень

Мистический Разведчик:

+ 1 AGI, PER, +1 INT каждый четвертый уровень

Я не могу взять себе Разведчика, так как я овладел им, но, похоже, я все еще мог взять

Мистического Разведчика, и получить от этого усиление. Я посмотрел задание для Адепта.

Задание продвижения Адепта:

Доведите Новичка до уровня 25, затем освоите заклинание уровня I или выше

Ну... ладно. Таким образом, часть задания берет на себя базовую версию. Это даже забавно. Я открыл продвижение Мистического Адепта.

Продвижение Мистического Адепта:

Заклинание первого эшелона или высшее заклинание

Похоже, мне просто нужно освоить заклинание уровня I или выше для этого. Его бонусы тоже неплохие.

Мистический адепт (II):

+3 INT, +2 MNA каждый третий уровень, +10% к изучению новой магии

Я почти засмеялся над этим смехотворно легким требованием. Смехотворно легкого для меня. Большинство магов потратили бы на это десятилетия. Это дает мне новый уровень уважения к людям, которые достигли уровня II класса. Все задания казались сложными без какого-либо повышения. Линия Новичка влияет только на изучение новой магии, а не на ее усиление, и большинство классов даже не имеют чего-то подобного.

Какой уровень заклинаний я должен изучить сейчас, чтобы продвинуть Мистического Послушника до Мистического Адепта? Я взялся за поиски.

Интересно, это будет считаться Благословением? Я не видел уведомления о том, что получил очко. Я быстро проверил мою статистику: LIF был на один пункт выше.

Мистический Рейнджер хочет, чтобы я освоил навык стрельбы из лука, имея невидимость или камуфляж на уровне 10. Я до сих пор не пользовался луком, так что не знал, на каком уровне я владел им, но, вероятно, это будет не слишком сложно для меня. Я куплю лук в городе, и, вероятно, сделаю это в течение недели, самое большее.

Но вернемся к заклинанию яруса I. У меня есть куча навыков уровня I, но Система конкретно сказала "заклинание", которое относится ко всему, что является магией, которая стоит Маны.

Может, мне стоит поднять Ледяное Копье до десятого уровня. Это всего лишь четыре уровня, и не похоже, что он не будет частью моего восстановления Йозана.

Час спустя у меня был Мистический Адепт и гораздо более низкая Мана. Но Ледяное Копье теперь на третьем уровне, и опять же, у меня был Мистический Адепт, так что это не имело значения.

Кроме того, я все равно регенерировал Ману, а Маг Кара теперь был на шестом уровне.

Я вернулся на поверхность, так как я закончил на сегодня, моя Мана была истощена, и я получил Мистического Адепта, и продал свою добычу. Сделав это, я нашел оружейный магазин, в котором продаются приличные луки.

- Не каждый день мы видим здесь мага, - сказали два рыцаря. - Проклятые маги, вечно хотят разветвиться. Их тела слишком слабы, чтобы справиться с другим дерьмом. Он понимает, что не может просто...

Приобретен Навык!

Мастерство лука 6/10: знание лука

Приобретен Навык!

Общее мастерство лука 6/10: мастерство с луками в целом

- Следующий выстрел, - сказал я ему. - Пройдет через твою голову.

Первая прошла всего в дюйме от его глаз.

Я был удивлен, что у меня такое высокое мастерство в стрельбе из лука, так как я никогда не использовал его раньше. Должно быть, общее понимание было высоко. Интересно, что влияет на общее мастерство.

- Извини, - я посмотрел на клерка, который в шоке посмотрел на стрелу. - У вас есть короткие луки? Мне нужно повысить навык лука до уровня 10, чтобы я мог взять на себя Мистического Рейнджера, и хотя мастерство длинного лука, вероятно, не будет слишком сложным для меня, у меня, вероятно, будет более высокое мастерство короткого лука, так как я фактически использовал его до получения доступа.

- Нет, - сказал продавец, посмотрев на меня. - Печально.

- Прекрасно, - сказал я. - Сколько стоит этот лук? Кажется, он работает довольно хорошо. Мне нужно немного стрел и место, где я бы мог потренироваться.

К тому времени, как я покинул стрельбище, я уже овладел искусством стрельбы из лука. Это... было довольно просто. Я имел в виду, что мои руки болели, как ад (я мог перевернуть лук, чтобы использовать его в любой руке, что является частью того, почему я выбрал его), и это заняло у меня довольно много времени, но я получил Мастерство лука и Мистического Рейнджера.

<http://tl.rulate.ru/book/24261/531326>