

Первый этаж начинался лестницей, заканчивающейся в большой пещере, и Майкл сообщил нам, что следующая лестница находится в дальнем конце этажа. Другими словами, чтобы добраться до нее, мы должны пройти через зал.

- Однако, - добавил он. - Это прямой путь до пятого этажа, где ты можешь сразиться с боссом первого класса. После этого, ты должен знать, где находятся следующие боссы или тебе повезет их найти. Или ты можешь спрыгнуть в дыру на следующий этаж.

Его хвост начинает вилять, когда он заговорил о прыжках в ямы, и я не мог не задаться вопросом, имеет ли это какое-то отношение к тому, что произошло в последний раз, когда он был в этом подземелье.

- Я буду тренироваться здесь - на первом этаже, - сказал Уоррен. - И пойду ко второму, если буду достаточно уверен в своих силах.

- Ладно, - сказал я. - И не стесняйся бежать, если почувствуешь, что это необходимо. Но прежде чем ты уйдешь, я хочу задать вопрос.

- Хорошо, - сказал Уоррен.

- А если мы разделимся? - спросил я. - Лучше же тренироваться отдельно? Не полностью разделиться, но у нас три совершенно разных уровня мощности. Я могу с легкостью уничтожить Майкла, а Майкл легко надерет тебе задницу, Уоррен. Мы трое должны тренироваться на своем уровне, а не торчать вместе с остальными. Это мы и должны сделать. Мы можем встречаться время от времени, чтобы поделиться прогрессом или просто потусоваться, но кроме этого, делать свое дело, и тренироваться по-своему. Таким образом, вы, ребята, не застрянете в борьбе с монстрами слишком сильными для вас, а я не буду бороться с монстрами слишком слабыми для меня. Думаю, так мы быстрее станем сильнее.

- Согласен, - кивнул Майкл. - Мы только задержим тебя, и если мы все пойдем с тобой, ты будешь постоянно спасать нас. Отдельно мы будем расти быстрее.

- Хорошо, - сказал Уоррен. - С этим я согласен.

- Давай установим лимит времени, - сказал я. - Через полгода мы снова встретимся. А до тех пор будем тренироваться отдельно, заниматься своими делами. Если мы доберемся до задания по продвижению класса, мы сможем принять его до этого и усилить свой класс. Я бы не хотел, чтобы вы застряли на несколько уровней, потому что мы не были вместе. Например, ты, Майкл.

Он улыбнулся мне.

- Встретимся позже, - сказал я. - В Гильдии через шесть месяцев.

Уоррен задумался.

- Надеюсь, ты не собираешься выучить еще одно заклинание третьего уровня из своего Гримуара?

- Нет, - улыбнулся я ему. - Это было бы пустой тратой Маны. Вероятно, я буду заходить сюда дважды в день и работать над конденсацией Маны и расширением ее запаса. Я буду работать над изучением некоторых новых заклинаний - они видели, как я использую магию огня, и, вероятно, подготовят себя к тому, что я буду ее использовать, тем более, что я сказал, что я из Ордена Фиолетового Пламени. Мне нужен более сильный огонь, и чтобы противостоять ему, они, вероятно, будут работать Водой и Льдом. Итак, я собираюсь изучать Лед и Молнию. Я буду растапливать лед и испарять воду, но и замораживать их водой, раскалывать лед, но ведь и просто вода смертельна на ощупь.

- Ты - зло, - сказал Майкл.

- Я - хаос, - я посмотрел на него. - Я делаю то, что должен, чтобы достичь своих целей. Моя цель - восстановить Йозан и завершить этот квест крови. Это также для установления истинного Ордена Фиолетового Пламени.

И завершить другое задание.

Задание: Создать Орден

Требования:

1 член (минимум 25 нужно)

Создание штаб-квартиры

Установить эмблему

Установить основную цель

Ограничение По Времени: 5 Лет

Награда: 1,000 Опыта

Штраф за неудачу: -50% опыта и прирост ЧА в течение 5 лет, ча сокращается вдвое

Я все еще не определился с основной целью и эмблемой для него, хотя у меня есть идея для эмблемы.

- Почему ты хочешь создать Орден?- Спросил Майкл. - Я понимаю, ты не хочешь быть частью твоего отца, но...

Вот и все. Вот почему. Потому что что-то не так с Орденом Древних. Мне это не нравится. Мне не нравится, как он говорит, и он хотел вручить мне четыре кольца с наградой. У меня возникло ощущение, что он лжет, и о многом другом.

От чего мне пришлось бы отказаться, чтобы открыть им свою родословную?

Что они на самом деле делают? Мне трудно поверить, что они действительно распространяют знания для всех. Я имею в виду, они, вероятно, делают, но за какую-то цену. Но меня это не волнует.

Защита.

Йозан был уничтожен из-за человеческой жадности и жажды власти. Жители моей собственной деревни должна была покинуть свои дома или рисковать быть убитыми – и все они были там, заставляя меня задаваться вопросом, почему Майкл думает, что большинство из них были убиты в первую очередь. Уоррена держали как раба, и Майкл, хотя и не был рабом, все еще сталкивается с той же ненавистью, что и Уоррен за то, что он не человек.

Безопасность.

Я хочу, чтобы было безопасное место, место, где все виды могут чувствовать себя в безопасности и учиться друг у друга, где они могут жить в гармонии друг с другом, не опасаясь насилия или эксплуатации.

По прошествии шести месяцев я собирался спросить Майкла, не знает ли он каких-нибудь открытых пространств, которые я мог бы использовать для штаб-квартиры моего Ордена, куда люди могли бы легко добраться.

Это значит, что мне придется разрушить барьеры, мешающие путешествиям между континентами....

Глядя на Майкла, я понял, что он знает о вторичной форме подземелий. Он не с моего континента – ни у одного из зверорожденных племен волков нет черного меха. Я поговорю с ним об этом в другой раз.

- Что? - спросил Майкл.

- Мы поговорим об этом позже, - сказал я. - Просто думаю о том, что у меня есть еще одно задание.

Задание Изменено:

Квест: Создание Ордена затруднено, и теперь есть ограничение по времени 10 лет от начала, чтобы компенсировать это, награда остается прежней

Системный Квест!

Задание: Снять Границу Мудрецов

Требования:

Уберите Границу Мудрецов, которая разделяет восемнадцать континентов и регионов мира Ниерфа

Срок: 9 Лет

Награда: 10000 Опыта

Принять: Да / Нет?

Нет наказания за неудачу... думаю, потому что я решил сделать это как часть другого задания. Эта награда, однако... если завершение Квеста Крови принесет мне 25 000 опыта, насколько сложно удалить границу мудрецов?

Я кивнул, когда Майкл спросил меня, что за задание.

- Чтобы создать Орден, - ответил я. - Мне нужно как минимум 25 членов, штаб-квартира, эмблема и основная цель. Теперь у меня есть главная цель, но остальное... это займет какое-то время. Однако задание только увеличило время.

- Это требует времени? - перебил он меня. - Извини, Гэвин, это просто странно. Большинство обычных заданий не имеют ограничений по времени.

Тогда почему у меня два с ограничениями по времени?

- Но это так, - сказал я.

- Что-то должно произойти, если ты не создашь Орден, - сказал он. - Но тогда... почему же срок увеличивается? Это просто странно. Квесты обычно не меняются так - я только когда-либо слышал о временных квестах, теряющих время, а не набирающих его.

Что-то случится, если я не создам Орден? Что? И что тогда с Границей Мудрецов? Нужно ли мне снимать его в течение следующих девяти лет? Я получаю наказание не за одно, а за другое. Это сбивает с толку.

- Мы можем подумать об этом позже, - сказал Майкл. - У тебя ведь полно времени, верно?

- Больше девяти лет, - кивнул я. - Много времени.

- Ладно, - сказал он. - Мы сможем поговорить об этом после того, как встретимся через полгода.

- Хорошо, - сказал Уоррен. - Тогда я ухожу. Я буду вспоминать о вас.

Он помахал рукой и исчезает в пещере. Мы с Майклом быстро пробираемся сквозь дыру, и я заметил только один вид монстров - гоблинов. Один удар - это все, что мне нужно, чтобы убить их, но короткие, приземистые зеленые существа мне не интересны. Я мог бы вернуться позже, чтобы изучить их немного больше.

На втором, третьем и четвертом этажах также были гоблины, и они становились все сильнее, чем глубже мы спускались. Пятый этаж был пуст, и я посмотрел на Майкла.

- Боссы возрождаются каждый через час, - сказал он. - Таким образом, если с ним боролись несколько групп, у них у всех есть время на экстренное лечение и переход на безопасный ярус.

- Ах.

Мы прошли мимо, и заметили, что на полу были не только гоблины, но и пауки. Майкл снова остановился на 10 этаже, а я прошел на 11 этаж, надеясь на еще одну драку с боссом. Никого.

Кто убивает всех боссов?

Вниз еще на один уровень, через безопасную зону, затем вниз на тринадцатый этаж. Монстры здесь легкие, они представляют собой смесь пауков, гоблинов, летучих мышей и кобольдов. Этаж 15 добавляет несколько волков, но они не слишком жесткие, даже когда я один.

Этаж 17...

Я улыбнулся, когда увидел орка, сражающегося с командой из десяти искателей приключений. Они сражаются, и после быстрой оценки я определяю, что они недостаточно сильны для этой битвы. Они даже не поцарапали шкуру орка. Большой, высокий, уродливый зеленый орк, размахивающий дубинкой. Я наблюдал за ними несколько минут и решил, что у них нет ни малейшего шанса убить эту тварь. Думаю, они уже начали это понимать.

Я вызвал молнию, сконцентрировал в ней энергию, увеличил ее мощность, а затем выстрелил. Сразу же после этого я вызвал еще две, каждая из них попала орку в одно и то же место в груди, третья пронзила его шкуру.

Орк перестал двигаться, на мгновение замер, а затем взорвался, его внутренности и кровь превращаются в тени и, через мгновение, растворяются. Десять искателей приключений остановился, уставившись на кристалл приличных размеров, лежащий на земле.

+ 20 Опыта Деками!

+20 Опыта Класса!

Авантюристы обернулись и посмотрели на меня, потом их глаза расширились, а рты раскрылись в шоке.

- Это было легко, - прокомментировал я, подходя к ним, пробираясь мимо них к магическому кристаллу. Здесь мое кольцо не забирает вещи автоматически, и это раздражает. Я положил руку на кристалл - примерно в два раза длиннее арбуза, но чуть тоньше - и он исчезает в моем кольце. Кольцо начало заполняться, в нем не так много места после богатства моего королевства. - Извините, что забрал у вас убийство, но вы даже не причинили ему вреда, и я хотел посмотреть, смогу ли сам. Похоже, с третьим боссом я справлюсь. Интересно, почему она сказала только первые три, а не четыре?

- Четвертый - виверна, - подошел ко мне один из воинов. - Устойчива к физическим и магическим атакам, имеет две ноги, и передние лапы с крыльями. Его когти и укусы опасны, и их особенно неприятно убивать.

- Я уже убивал виверну, - пожал я плечами. - Сначала я разорвал ей крылья своей магией, а потом, когда она была искалечена, отрезал голову.

Все искатели приключений посмотрели на меня так, словно у меня выросла вторая голова.

- Что?- спросил я.

- Убить виверну не так-то просто, - сказал воин.

- Это для меня, - сказал я. - Хотя я признаю, что виверне было всего четыре года, поэтому ее магическое сопротивление не было полностью развито. Взрослая виверна может представлять для меня небольшую угрозу. Однако я борюсь не в одиночку, и у меня есть группа.

Искатели приключений в замешательстве посмотрели мимо меня.

- Они слабее меня, - объяснил я. - И тренируются на предыдущих этажах. Я ищу уровень с более сложной задачей. Полагаю, поскольку четвертый босс - виверна, мне следует потренироваться немного больше, прежде чем бросать вызов самому.

- Здесь, - сказал воин. - Ты найдешь более крупных и сильных монстров, чем раньше. Более слабые орки, тролли, великаны - смешались с меньшими монстрами, конечно. Это доказывает смертельную комбинацию. После безопасной зоны на двадцать четвертом этаже, ты начнешь сталкиваться с нежитью. То есть, если ты пройдешь мимо виверны. Команда, наконец, добралась до босса на сорок седьмом этаже, и это Чешуйчатая Виверна. Ей нельзя поцарапать даже чешую. Эта тварь намного, намного могущественнее любой виверны, с которым ты сталкивался.

- Звучит интересно, - сказал я. - У меня проблема с нежитью, поэтому я, вероятно, не пройду мимо четвертой безопасной зоны.

- Откуда у тебя такая сила?- спросил. - Ты всего лишь ребенок.

- Я не просто ребенок, - сказал я. - Я - это я.

- Это ничего не объясняет, - сказал воин.

- И твое присутствие тут - тоже ничем не объяснимо, - сказал я. - Учитывая, что твой уровень слишком низок, даже в команде из десяти человек с тремя новичками, чтобы справиться с боссом Орком, который был здесь, ты не можешь тут находиться.

- Это две несвязанные вещи.

- Действительно, - сказал я. - Так занимайся своими делами.

- Алан, - один из магов сделал шаг вперед. - Посмотри на его правую руку.

Воин посмотрел на мою руку и нахмурился.

- Судя по магии, - сказал маг. - Это очень, очень большое пространственное кольцо. За всю свою жизнь я видел только два таких же, и каждое из них принадлежало Главе Гильдии Волшебников, включая мое собственное.

Конечно оно огромное - оно должно держать все богатство Йозана. Я наблюдаю за ним, пока король не вернется и его королевство не будет восстановлено.

- Удачи вам вернуться на поверхность, - я пошел к другому входу. - Возможно, мы еще увидимся.

Следующий этаж представлял собой большую пещеру, дно которой покрыто травой, там и сям построены несколько хижин, но больше ничего. Все безопасные этажи выглядели так. Я решил отдохнуть несколько минут, так как мне потребовалось несколько часов, чтобы добраться сюда. Как только я восстановлюсь, я начну спускаться вниз, чтобы посмотреть, как далеко смогу зайти.

<http://tl.rulate.ru/book/24261/521439>