- Народу немного, - заметил я, когда мы проходили через деревню.

- Большинство уже разбежались, - кивнул Гаррет. - Остальные пакуют вещи. Совет уже некоторое время посылал стражу, чтобы изводить нас, но никогда - палачей. Это выше наших сил. Тот человек, который появился – он твой отец?

- Только по крови, - кивнул я. - Мне не нравится ни он, ни его дурацкие доводы.

- Он пытался предложить тебе четыре пространственных кольца?

- За них назначена награда.

- Теперь я понимаю, почему он тебе не нравится. Магия вокруг тебя могущественна, Гэвин – насколько ты силен?

- Я Верховный волшебник, - сказал я. - Второй уровень класса волшебников. Мой самый низкий показатель - HLT - 58 пунктов. У меня 250 маны и 280 здоровья. Я заметил, что у солдат есть виверны - как они их приручают?

- Некоторые из них умеют укрощать животных, - ответил он. - Они изучили Шат и сумели использовать его, чтобы командовать некоторыми из них.

- Они использовали виверн против всех вас?

- Они научились держать виверн подальше от этой деревни, - засмеялся он. - И быстро проходить мимо. Они только однажды натравили на нас виверн, и когда они это сделали, виверны сошли с ума.

Я оглянулся на деревню. Она сильно отличается от того, что думают люди. Большинству мы кажемся странной группой людей с множеством талантов, но сама деревня действует как основа. Это точка пути и причина, по которой виверны не проходят здесь и не покидают заполненные монстрами восточные регионы континента. Небольшая деревня с мощным влиянием.

Растение, которое мы выращиваем, возбуждает монстров одним только запахом. После сбора урожая запах может оставаться месяцами, но только если присутствие монстра слабое и растение высушено должным образом. В деревне растут сотни деревьев.

- Простите, что ускорил нападение на вас, ребята, - сказал я.

- Все в порядке, - ответил он. - В любом случае, через несколько недель они собирались прислать одного или двух палачей.

- Ты можешь рассказать мне о них? - Спросил я.

- Да, - кивнул он, провожая меня в хижину вождя, где мы все расселись. - Их было... всего восемь. Я думаю, сейчас их пять, хотя ты можешь ожидать, что их заменят, как только будут найдены подходящие замены. Каждый член Совета имеет контроль над двумя из них. Палачи - их самые жестокие воины, и они следят за соблюдением закона. Именно они заставляют авантюристов работать на Совет. То, что ты смог убить одного, огромное достижение.

Я едва мог убить его. Это из-за моей абсурдной статистики и несправедливого класса, и только теперь, после битвы, я понимаю, что они могли убить меня - и довольно легко. Мне не следовало слишком рассчитывать на природный навык.

+0 INT!

Заткнись.

- Они будут в ярости, - продолжил он. - Когда обнаружат, что трое мертвы.

- Четверо, - я покачал головой. - Я убил одного, когда вернулся. Я застал его врасплох и двумя огненными стрелами пробил его броню насквозь. Если бы у него было время подготовиться, он смог бы защититься. Вот почему я снова ухожу - чтобы стать сильнее.

- Понятно, - кивнул он. - Каждый член Совета также имеет в своем подчинении пять инквизиторов. Инквизиторы расследуют преступления, пытают преступников и членов Сопротивления. Они используют магию, имеющую дело с разумом и иллюзиями. Они пришли почти сразу и, без сомнения, готовились десятилетиями.

- А Великий палач?

- Работает на нового короля, - сказал он. - Новый король - всего лишь марионетка Совета. Сейчас он не в фаворе, но дай ему пять или десять лет, и людям промоют мозги, заставив поверить, что он действует самостоятельно, а не для Совета, и они начнут забывать о Йозане, приобретая лояльность к нему. Сопротивление все еще будет существовать, но слабее, чем раньше.

Должно быть, поэтому Кровавый квест длится пять лет, а не десять, хотя я сказал, что подожду десять лет, когда спорил с Кейдом. После этого будет значительно труднее.

Неважно! Я все равно его закончу.

- Ладно, - зевнул я.

- Устал? - Спросил он, и я кивнул. - Отдохни немного. Я не знаю, откуда вы трое пришли, но, должно быть, это был долгий путь. Я позабочусь, чтобы ты поел, когда проснешься.

- Спасибо, - поблагодарил я и посмотрел на Майкла и Уоррена. - Вы тоже собираетесь отдохнуть?

- Да, - кивнул Уоррен.

- Я посторожу, - сказал Майкл. - Ты нуждаешься в отдыхе больше, чем я. Уоррен – я разбужу тебя через несколько часов, если он не встанет, так что я тоже смогу немного отдохнуть. Он боролся больше, чем мы.

Я вышел из хижины, взобрался на стену и лег на крышу. Теплые, знакомые керамические плитки были твердыми, но успокаивающими, и когда я закрыл глаза, я мечтал о лучших днях, днях, когда у меня не будет никакой ответственности вообще, и я смогу делать, что захочу.

Я начал насвистывать, позволяя старой мелодии наполнить воздух. Я насвистывал, пока не заснул, и проснулся, когда солнце опустилось за горизонт. Я встал, потянулся, спрыгнул с крыши, приземлившись на корточки и вернулся в хижину.

Уоррен и Майкл спали, и я улыбнулся про себя. Майкл то ли забыл разбудить Уоррена, то ли Уоррену было все равно. Это моя деревня, мой дом, и пока хоть один из ее жителей жив, нам здесь не причинят вреда.

Жители Кара - нелегкий враг. Когда охранники построят здесь свой форт, они узнают, насколько крепкими мы были, когда монстры начнут преследовать их. Я чувствую, как они сожгут растения, которые держат монстров на расстоянии, а это значит, что в течение недели монстры начнут приближаться к этому месту, и в течение месяца начнут убивать незащищенных.

"Легенды о Каре забыты, - говорил вождь, - но народные суеверия о нас сохранились, поэтому к нам редко кто приходит, а те, кто приходит, обычно являются искателями приключений. В древние времена нас обвиняли в том, что мы заключали сделки с демонами и дьяволами ради силы, потому что никто не мог победить нас в бою, и монстры никогда не приближались. Сколько бы раз нас ни выгоняли из дома, мы всегда возвращали его, сколько бы времени ни прошло. И все же те, кто поселялся на нашем месте, всегда подвергались нападениям монстров, которые даже не приближались к нам."

У нашего народа много секретов, и мы делимся ими только со своими. Обыскав деревню, я нашел Гаррета, который болтал с Эмилией, одним из лучших воинов деревни, вторым после него и вождя.

Приобретен Навык!

Священный язык Кара 10/10: священный язык народа Кара, это умение, которое никогда не может быть изучено

Священный Язык Кара Освоен!

+70 опыта!

Дерьмо. Надо было переключиться на прирост Родословной.

- Привет, Эмилия, - приветствовал я ее на нашем языке.

- Привет, Гэвин, - она слегка кивнула мне. - Извини, что не смогла поговорить с тобой раньше, но я хотела убедиться, что моя семья в порядке. Мы отправились на бой до того, как остальные эвакуировались. Потом мы пошли поговорить с тобой, ты был на крыше и насвистывал.

- Это наверное последний раз, когда я спал там, - я вздохнул, для меня это первое горе, которое я когда-либо чувствовал.

Я буду скучать по этому месту. Когда я только стал искателем приключений, я был уверен, что смогу вернуться сюда, несмотря ни на что. Теперь... это место будет разрушено.

- Эй, - Эмилия обняла меня. - Хотя ты не был одним из нас по крови, ты наш по духу, Гэвин.

- Я всех вас злил, - я почувствовал, как меня начинает трясти. - Я действовал всем на нервы и постоянно провоцировал других детей. Я...

- Мы никогда не возражали, - мягко перебилп она меня. - Ты был светом, которого мы давно не видели, Гэвин, и для всех нас ты был наш, до мозга костей. Ты напомнил многим из нас, почему мы остаемся здесь. Мы бы не научили тебя приемам нашей деревни, если бы не считали тебя достойным их.

- Но это не вы меня научили, - возразил я. - Я научился этому у других детей.

- Думаешь, не мы это допустили? - Она засмеялась. - Гэвин – тебе еще многое предстоит узнать о наших обычаях. Природный навык - это только один из многих трюков, которые взрослый Кара знает, чтобы избежать внимания. Найди нас, когда подрастешь,и я научу тебя.

Новый квест!

Задание: Воссоединиться с Каром!

Требование: Повзрослев, вернуться к народу Кара

Награда: Изучение Передовых Методов Кара!

Принять: Да / Нет?

Системный Квест…

Да.

- У тебя серьезный взгляд, - сказала Эмилия, вытирая мне глаза, и я понял, что начал плакать. - Решительный взгляд.

- Еще увидимся, ребята, - я сделал шаг назад, вытирая лицо. - Я становлюсь тряпкой, когда плачу.

- Ты человек, - улыбнулась она. – Я была бы обеспокоена, если бы ты не плакал, Гэвин. Ты сталкиваешься с фактом, что можешь никогда больше не увидеть свой дом. Но я верю в тебя.

- Как и все мы, - Гаррет положил руку мне на плечо. - Все приготовления закончены, и нам больше нечего здесь делать. Как только ты и твои друзья уйдете, мы тоже уйдем. Ты знаешь, как нас найти, если понадобится.

- Что вы теперь собираетесь делать? - Спросил я.

- Какое-то время мы будем рассеяны, - ответил он. - Тогда мы перегруппируемся. На данный момент мы позволим им строить свою "крепость". В конце концов, мы уничтожим ее, но палачи не те враги, с которыми мы можем справиться, не при нашей нынешней власти. Каждый из них относится ко второму ярусу не в одном, а в двух классах. Говорят, что Великий палач приближается к третьему ярусу своего Главного Класса.

- Хорошо, - сказал я, думая об этом.

Тогда мне нужно добраться до третьего яруса, прежде чем я смогу надеяться вернуться. Должно быть, именно поэтому система рекомендует мне быть на четвертом уровне – не просто на более или менее лучших условиях, но быть явно выше. Со временем они станут сильнее. Не так быстро, как я, но с их преданностью своей цели и своим лидерам, они также получат опыт.

+0 INT!

Спасибо за подтверждение… Но мне не нужно подтверждение того, что мои враги собираются

подняться немного быстрее, чем большинство.

+0 СНА!

Теперь она снова умничает со мной.

- Ты думаешь, мы должны сказать ему? - Спросила Эмилия. - Ему уже пятнадцать...

- Четырнадцать, - перебил я. - Я застрял во времени больше чем на год, так что мне всего четырнадцать.

- О, - сказала она и засмеялась. - Что ж, это будет интересная история, когда ты вернешься. А ты, Гаррет?

- Обычно мы этого не делаем, - ответил он. - Пока им не исполнится шестнадцать.

- Я знаю, - кивнула она. - Но он может быть старше, когда мы, наконец, увидим его снова.

Гаррет задумался, потом кивнул.

- Что сказать? - Я посмотрел на них по очереди.

- Кар, - начала она. - Это Божественное Существо, своего рода Бог. Деревня Кар - его народ, его жрецы, жрицы и паладины. Те, кого он благословляет своей силой, способны усваивать различные навыки, и делать это хорошо – вот почему люди нашей деревни все мультиталанты.

- Где он, бог? - Спросил я. - Я думал, что Божественное Существо мира - Иггдрасиль.

- Да, - кивнула она. - Но есть много божественных существ, которые не предназначены для определенного мира. Кар - один из них. Он не имеет с ними ничего общего, но эта долина и лес - они его, и только его.

- Хорошо, - сказал я. - Мы уйдем, как только они проснутся. Мы направляемся в ближайшее подземелье, хотя я не знаю, о каком подземелье говорит Майкл.

- Оно спрятано, - сообщил Гаррет. - Мы сплели вокруг него иллюзии и защиту, чтобы вы, дети, случайно не наткнулись на него. Вы не найдете его, просто исследуя или блуждая вокруг. Вы должны искать подземелье, чтобы найти его – чтобы найти здесь любое из них. Представь себе выражения лиц солдат, когда они не могут найти никаких подземелий.

Я посмеялся над этим, в конце концов, подземелья - хороший способ получить опыт и ресурсы.

- Было бы интересно посмотреть, - улыбнулся я. - Можешь идти, если хочешь.

- Мы останемся, пока ты не уйдешь, - сказал он. - Мы с Эмилией пойдем с тобой в поздемелье. Полагаю, ты знаешь об этом маленьком трюке.

- Король сказал мне, - кивнул я. - Откуда ты знаешь?

- Это Кар заставил их сделать это, - улыбнулся он. - Наш Бог - весьма озорное существо. Предположительно, Король Фей ненавидит людей из-за Кара.

Я начинаю думать, что Король Фей просто любит ненавидеть людей.

- Пойду проверю, как там моя команда, - сказал я ему. - И съем несуществующую пищу, ожидающую меня.

http://tl.rulate.ru/book/24261/520209