

Через неделю после того, как я оставил ту деревню воров позади, я наконец увидел другой город, где сходились несколько дорог. Были и другие люди, идущие по тропинкам, которые сливались с моей, хотя никто из них не путешествовал в одиночку.

Я единственный, кто шел один.

По мере того как мы приближались к городу, толпа становится все гуще и гуще, когда все больше тропинок соединялись в одну. На меня бросали косые взгляды, но не более того.

Ну, пара воров пыталась обчистить мои карманы, но все мои вещи находились в кольце, и никто из тех, кого я видел до сих пор, не знал, что это такое.

- Не часто я вижу ребенка с таким объемом маны, как у тебя, - проговорил низкий голос позади меня, когда я шел по дорожке. Я продолжил идти. - И с пространственным кольцом. Тебе действительно тринадцать, как говорит твой статус?

Я оглянулся через плечо. Он ненамного выше меня, хотя определенно старше. Я бы дал ему лет сорок.

Колин, Ассасин (II) 24, Мастер Боевых искусств 19, Рейнджер (II) 7

Титул: Повелитель смерти

- А тебе действительно за сорок, как говорит твой статус? - Спросил я, и он усмехнулся. - Так и есть.

- Я никогда раньше не слышал о классе волшебников, - сказал он. - Слышал только о полудюжине классов, основанных на магии, с тех пор, как две зимы назад произошло изменение, которое увеличило количество тех, кто вошел в Систему и включило магические классы.

- Волшебник - редкость, - ответил я. - Это очень, очень строгое требование. Необычное и в то же время невероятно редкое. Как ты получил свой титул?

- Ты видишь его? - Спросил он, и его глаза слегка расширились от удивления.

- Повелитель смерти, - кивнул я. - Тебя зовут Колин, и у тебя три класса, два из которых второго уровня. Почему мастер боевых искусств значит перед рейнджером?

- Первый класс, - ответил он. - Рейнджер - это результат приведения лучника и разведчика к уровню 25 и принятия и завершения соответствующего квеста. Повелитель смерти - это титул убийцы первого уровня. Ты, кажется, не боишься меня.

- У меня обнаружение угрозы четвертого уровня, - я пожал плечами. - На тебя оно не сработало. Всегда есть шанс, что ты сможешь одурачить его, но сейчас это не так, и с моей нынешней удачей я сомневаюсь, что мне так не повезет.

С другой стороны, с этим гребаным волком из разлома мне чертовски не повезло.

- Так откуда у такого ребенка, как ты, такой огромный запас маны? - Спросил Колин.

- Естественное родство, - ответил я. - Плюс класс волшебника. Я также знаю способ увеличить свое родство к Мане с течением времени, помимо простого обучения.

- А кольцо? - Спросил он.

- А как ты получил свое?

Он хихикнул, снимая перчатку с руки и показывая большое черное кольцо с рубином, гравированное золотом с различными рунами и линиями.

- Откуда ты узнал, что оно у меня есть? - Спросил он.

- Какой у тебя навык оценки?

- Шестой, - ответил он. - Твой?

- Спрятан, - я пожал плечами. - Я его не вижу. Я почувствовал магию вокруг твоего кольца, и эта магия похожа на магию моего кольца, так что я решил, что это тоже пространственное кольцо. Меньше, но все же кольцо.

- Я - мастер Гильдии охотников, - заявил он. - Один из немногих в мире с пространственным кольцом.

Мир намного больше, чем ты думаешь, Повелитель смерти.

- Как ты нашел свое кольцо?

- Это подарок убитого короля.

- Мне трудно поверить, что ты убил короля.

- Нет, - я снова пожал плечами. - Его убили советники. Кольцо - и его содержимое - были частью задания, которое он дал мне, чтобы гарантировать, что, хотя они выиграли землю, они потратят много времени на ее восстановление.

Что-то подсказывает мне, что ему можно доверять. Он как животное, я думаю. Он говорит то, что думает, и открыт. Он честный, и он не из тех, кому можно перечить. Он защищает то, что принадлежит ему.

- Откуда ты родом? - Спросил он. - Я не знаю ни одного убитого короля в новейшей истории.

- Из-за пределов бурных морей, - ответил я. - Есть способы пересечь континенты этого мира через Подземелья, и покойный король даровал мне и моим людям путь. Когда мы шли сюда, я застрял в расщелине и в конечном итоге покинул подземелье больше чем через год после них. Сейчас я их ищу.

- Теус, - он указал вперед. - Город, к которому мы направляемся, находится на перекрестке, где сходятся четыре великих пути. Здесь много торговцев, путешественников и искателей приключений. Кроме того, там есть Подземелье. Два, на самом деле, но только те, у кого есть хотя бы один класс уровня II, могут войти в другое. Это отличное место, чтобы попытаться собрать информацию о твоих друзьях. Цены на проживание довольно большие. У тебя есть деньги?

- Моей родины, - кивнул я. - Но не местные.

- Я позволю тебе войти со мной, - сказал он. - Сомневаюсь, что у тебя найдется плата за вход.

- У меня три куска добычи от кобольда, - ответил я. - Я пытался сказать в последней деревне, в которой был, что могу вернуть им деньги, продав их, если этого будет достаточно, но мои языковые навыки были еще недостаточно высоки, чтобы мы могли общаться, и они попытались украсть мое кольцо. Теперь у них не хватает стражника и авантюриста.

- Это ты их убил? - Спросил он, и затем засмеялся, привлекая взгляды окружающих, прежде чем понизить голос. - Так им и надо. Мне никогда не нравилась эта деревня. Я помню, как прошлой весной три мальчика покинули деревню. Тогда они были примерно твоего возраста. Один из них был зверорожденным, что довольно любопытно, потому что мы слышали о них только в историях.

- Майкл, - кивнул я. - Оруженосец, Новичок и Король.

- Да, - подтвердил он. - Это были их классы. Последних зовут Кейд и Тайлер. Им было трудно покинуть деревню. Не знаю, что с ними потом случилось. Мне кажется, я знаю подземелье, о

котором ты говоришь, особенно с тех пор, как мы говорили на йозанском последние несколько минут.

- Мы говорили?.. - Начал я, а потом понял, что мы говорим на йозанском языке. Я не уловил этого.. - Ты говоришь на нем?

- Я знал Венделла, - кивнул он. - Он рассказал мне о подземелье и его проходе между двумя континентами. Мысль о том, что мир, который мы знаем, - это не все, что есть в мире, была шоком. Я никогда не думал, что за бурными морями может быть что-то еще.

- Я тоже, - признался я. - Так почему мы говорим на йозанском?

- По двум причинам, - ответил он. - Во-первых, чтобы узнать, был ли твой убитый король моим старым другом, а во-вторых, потому что я не умею разговаривать с людьми, и поэтому разговор на языке, которого никто из них не понимает, доставляет мне удовольствие, и позволяет более уединенно вести наш разговор, так как они хотели бы услышать, что скажет таинственный мастер Гильдии охотников. Они никогда не пытались общаться, пока я был рядом, и, возможно, поэтому я так и не узнал, что они говорят на йозанском. Если ты останешься в городе, я свяжусь с различными отделениями гильдии и попробую найти твою команду.

- Ты, кажется, доверяешь мне, это странно.

- Я умею читать ложь, - просто ответил он. - Ты был абсолютно честным со мной. Я также чувствую твоё желание воссоединиться со своей командой и обрушить божественное правосудие на тех, кто сверг твоего короля.

- Умение читать ложь?

- Да, - подтвердил он. - Хотя достать его довольно трудно.

- Ты можешь говорить мне правду и ложь? - Спросил я, и он поднял бровь. - У меня есть небольшое преимущество к обучению навыкам, из-за моего класса. Я хочу посмотреть, поможет ли это мне.

- Ага, - кивнул он, а потом начал рассказывать мне разные истории, и я не мог сказать, какие из них правда, а какие ложь, хотя и старался изо всех сил.

Когда мы достигли города, в моем видении появилось сообщение.

Приобретен Навык!

Обнаружение Лжи 1/10: способность отличать ложь от правды.

- Это только первый уровень? - В шоке сказал я, и он рассмеялся.

- Уровни немного странные, - заметил он. - Многие навыки уровня I должны быть более высокого уровня. Реальная разница заключается в том, что уровень I - это начальный уровень, когда дело доходит до навыков. Любой навык, любого уровня, может быть на нем. Однако все они считаются одинаковыми и вознаграждаются одинаковым количеством опыта за освоение: твой уровень умножается на десять.

- Все навыки первого уровня, - продолжал он. - Действуют только на одном уровне. Все вышеперечисленные навыки имеют четыре уровня. Как только ты освоишь первый уровень этого навыка, ты получишь опыт, и он перейдет на уровень 1 следующего уровня. Уровень VII - это самый высокий естественный уровень, а уровень X - самый высокий возможный уровень. По крайней мере, предположительно. В наших записях никому не удавалось овладеть навыками уровня VI или VII.

Кейд говорил мне об этом, еще в подземелье.

Мы подошли к городским воротам, миновав всех в очереди, и стражник махнул рукой, пропуская нас. Колин провел меня к Гильдии охотников, которая находилась между входами в два подземелья. Он познакомил меня с их системой, включая их собственную версию тегов (которые все еще просто теги, висящие на шее).

После этого Колин рассказал мне, что в дополнение к двум подземельям в городе есть Колизей, огромная арена, где сражаются люди. Некоторые делают это до смерти, другие просто сражаются, пока другой не вырубится. Там нет правил, когда сражаешься с одним из заключенных.

Я поблагодарил его и ушел, мое актерское мастерство полезно тем, что я не показываю свое веселье всем, кто смотрит на меня, пытаюсь понять, откуда я и на каком языке говорю, и я чувствую, что Колин также использовал актерское мастерство.

Решив проверить Колизей, я направился туда, но мне отказали из-за отсутствия входной платы в четыре серебряных. Я нашел лавку, где продал свои вещи, и вышел оттуда с десятью серебряными монетами, а затем вернулся в Колизей.

Заплатив, я прошел внутрь и занял место в передней части. Там довольно пусто, похоже, люди начали собираться только после обеда.

Мой урчащий желудок напомнил мне, что мне все еще нужно поесть, но я приказал ему замолчать, глядя на продолжающийся матч.

Прошло несколько часов, пока я наблюдал, как сражаются авантюристы и обычные люди. Время от времени они выводили пленников и заставляли их сражаться с другими пленниками или монстрами или даже авантюристами.

Последнее было жестоко. Кто-то без доступа к системе - ничто для авантюриста, и авантюристы довольно жесткие люди.

- А теперь, - объявил диктор. - Мы выводим любимца толпы!

Толпа закричала громче, чем я когда-либо слышал.

- Но сначала! Чтобы сразиться с ним, у нас есть член Гильдии темных мечей! Он не авантюрист, но он явно им станет, так что это только вопрос времени!

Крупный, грузный мужчина, одетый в темные доспехи, с массивным, зловещего вида мечом на бедре, вышел на поле.

- Как всегда! - Продолжил диктор: - Существует награда для тех, кто может победить нашего любимца! И! Только что владелец сообщил мне, что вознаграждение увеличено с десяти больших золотых до двадцати больших золотых!

Десять серебряных до большого серебряного, десять больших серебряных - золотой, десять золотых - большой золотой.

Это...

Это большие деньги.

Черт.

Этот парень выглядит сильным и крутым, намного круче, чем все, кого они выводили раньше.

Он выглядит уверенным, дерзким и опасным, и я чувствую в нем темную силу, даже если у него нет доступа к системе.

- Этот малыш был одним из наших лучших бойцов с тех пор, как мы взяли его восемь лет назад!  
- Продолжил диктор. - Он маленький, но быстрый и сильный - и к тому же без доступа к системе! Давайте представим нашего действующего чемпиона, Уоррена!

На арену вышел мальчик примерно моего возраста, со слегка заостренными ушами, сверкающими зелеными волосами, изумрудными глазами и блестящим закрученным зеленым узором, который сверкал на его щеке рядом с правым глазом. На нем нет ничего, кроме набедренной повязки, открывающей его худое, загорелое тело, необычная сила наполняет его.

Он выглядит испуганным и избитым, поэтому они явно не ставят его против кого-то, кто

действительно может победить его. Они, вероятно, не используют против него авантюристов, потому что не хотят, чтобы его убили.

- Вот этим, - воин выхватил меч и направил его на мальчика. - Я докажу, что даже если авантюрист не может быть лучше тебя, тебя все равно можно победить.

Он сражался с авантюристами? Они, вероятно, были низкого уровня.

Диктор сделал несколько замечаний о том, что на этот раз шансы против заключенного, и пока он говорил, выражение шока пересекло лицо заключенного.

- Вот именно! - Воин засмеялся. - Может быть, я и не авантюрист, но благодаря секретам моей гильдии я могу им стать!

Судя по выражению его лица, он шокирован не этим. Я быстро оценил парня снова, едва сдерживая собственный шок.

Он только что получил доступ к Системе, но не это меня шокировало.

Уоррен, Фея 1, Мастер единоборств 1

Он фея.

Воин бросился на фею, губы которого шевелились, и я услышал новый язык. За мгновение до того, как воин достиг его, фея наполнился необычной магией и внезапно встал позади воина, его нога ударила воина в спину.

Эта сила...

Это похоже на Дух, к которому я получил доступ.

Мысль об этом снова вызвала во мне гнев, и я подавил его, сосредоточившись на борьбе. Этот мальчик может использовать Дух.

Он двигается быстро, наносит сильные удары. Он использовал только одно заклинание, каким бы оно ни было. Он сломал меч воина, пробил его броню, и к концу боя воин едва дышал.

Несколько долгих секунд толпа молчала.

Потом они начали свистеть. Фея повернулся и пошел обратно к воротам, из которых он вышел. Как только они закрылись за ним, медики выбежали на поле, чтобы забрать воина.

- И снова, - закричал диктор. - Никто не может превзойти Уоррена! Как всегда, его скорость и боевое мастерство превосходят соперников! Кто-нибудь еще хочет выступить против него сегодня? Или ему снова бросит вызов только одна душа?

Другой воин бросил ему вызов. Потом маг. Никто не мог превзойти его в скорости. Когда он сражался с магом, взывая к его странной магии Духа, я почувствовал что-то рядом с ним и понял, для чего нужен Дух.

Общение и использование духов. Он призывает дух, который дарует ему скорость.

- Есть еще претенденты? - Спросил диктор. - Или он снова останется непобежденным?

К черту все это.

Я перепрыгнул через край сиденья, приземлившись на тридцать футов ниже, а затем встал.

- У нас есть соперник из толпы! - Закричал диктор, и раздались неуверенные аплодисменты. Фея странно взглянул на меня, когда я вышел на середину арены и посмотрел на него. - Вызывающий! Не хочешь поделиться своим именем и статистикой?

- Начинайте, - приказал я, и толпа замолкла.

- Немногословный мальчик! - Диктор рассмеялся. - Не удивляйся, когда проиграешь, малыш! Этого ребенка не могли превзойти величайшие авантюристы, которые бросали ему вызов!

Я бы оценил его AGI около 25, когда он использовал этот навык. Любого хорошего искателя приключений это не беспокоит.

- Начинайте! - Крикнул он..

<http://tl.rulate.ru/book/24261/513339>