(Гэвин)

- Ты слышал? - Брайан, один из деревенских мальчишек, заглянул в хижину, где я, насвистывая, лежал на кровати. - Авантюристы, которые проходили через деревню пару месяцев назад, снова здесь. Их поиски завершены. Хотя, похоже, они потеряли несколько человек.

- Нет, я не слышал – ответил я. – Ну, это неудивительно – даже лучшие группы обычно кого-то теряли на территории виверн. Они же не мы. Пойдем, посмотрим.

- Да, - кивнул Брайан.

Мы помчались вниз по тропинке в деревню. Свою цель мы нашли на площади, где путешественники остановились, чтобы поговорить с нашими старейшинами.

Они сильные, могущественные существа, которым дарован доступ к системе. Никто не знает, как они достигают этого доступа, но это делает их сильнее, быстрее, мощнее и дает им возможность использовать все виды магии, которые не подвластны обычным людям.

Ну, Навыки. Нет такого понятия, как искатель приключений магического класса. Даже если искатель использовал магию в совершенстве еще до того, как получил доступ. Никто не знает в точности, почему нет магов.

Я думаю, что эти авантюристы - рыцари. Все они в доспехах и с мечами.

- Сегодня мы отдохнем здесь, - сообщил искатель главе. – А завтра отправимся в путь. Не могли бы вы попросить продавцов остаться на работе, так как уже поздно? Нам нужно пополнить запасы, прежде чем мы отправимся дальше, чтобы продержаться, до Невинсуорда.

- Считайте, что дело сделано, - кивнул старейшина. - Искателям приключений всегда рады в этих краях.

Мне нравится, как легко шеф дурачит их. У него проблемы с большинством авантюристов. Но, уверен, что у него нет проблем с теми, с кем он говорит в данный момент. Он слишком хороший актер, чтобы показать это. Я спрошу его позже.

- Спасибо, старейшина, - авантюрист слегка наклонил голову. - Не все места так гостеприимны, как это.

- Если бы не вы, авантюристы, - сказал старейшина. - Эта деревня давно бы прекратила свое существование. Когда вы проходите через горы поблизости, вы охотитесь на монстров и сдерживаете огромную угрозу. Это не часто, но достаточно для того, чтобы удержать их от нападения на нашу деревню. Они видят в нас место, где вы, авантюристы, отдыхаете, и

уничтожить его - значит разозлить вас. И поэтому, более разумные монстры защищают нас от неразумных, предупреждая их. За это мы очень благодарны авантюристам, которые служат короне.

Все остальные предатели. Преступники. Каторжники. Враги. Только те, кто служит короне, законны, и я ненавижу этот факт. Как и все мы. Вождь говорит, что Джозан не место для настоящих преступников. И что тот, кто действительно находится Джозане, никогда не порабощает другого только потому, что он сильнее.

Если бы у меня был доступ к системе, я бы постарался все изменить.

Поздравляем!

Теперь у вас есть доступ к системе!

Раса: Человек (Уровень 1)

Видовые Признаки:

+1 INT, AGI, CHA, STR, CON, PER, LIF, MNA, HLT на каждом уровне.

Появилась возможность выбора двух классов. Выберете один основным.

Доступные Классы:

Маг (Уровень 1) (Мифический)

Разведчик (Уровень 1) (Необычный)

Лучник (Уровень 1) (Общий)

Вор (Уровень 1) (Необычный)

Оруженосец (Уровень 1)(Общий)

Кузнец (Уровень 1)(Общий)

Портной (Уровень 1)(Общий)

Смеситель (Уровень 1)(Общий)

Резчик по дереву (Уровень 1)(Общий)

Повар (Уровень 1) (Общий)

Ха! Думаю, мне стоит поработать над этим. Но чтение этого списка...

Я немного запутался. Я не мог понять, почему у меня есть большинство этих классов. Если это из-за моего образа жизни в этой деревне, то, вероятно, у всех тут они будут доступны в первую очередь?

Я... я думал, что нет магического класса?

Это значит, что я редкость или что-то в этом роде? Тем более, он помечен как мифический класс. Шеф сказал, что есть пять уровней редкости класса: обычный, необычный, редкий, легендарный, мифический. Мифические классы - это те, которые не могут быть получены, их можно только достичь только через определенные действия. Как я мог стать магом?

Хм…

Знаете... большинство детей моего возраста, вероятно, были бы в замешательстве, не решаясь выбрать какие-то классы прямо сейчас.

Но мне все равно. Я не большинство детей, если верить шефу. Я даже не такой, как остальные дети в нашей деревне, которая, по словам старейшин, чертовски отличается от других.

Вернемся к тому, о чем я задумался. Я только что получил доступ к системе, а также класс, который предположительно не существует.

Это вообще законно?

Если так, то почему в системе нет магов? Авантюристы не всегда получают доступ вместе с окружающими, поэтому никто не может помешать им выбирать классы, которые они хотят.

Кроме того, трудно представить, что каждая страна объявила бы магов вне закона, и поэтому каждый маг, получивший доступ к системе, не выбрал бы этот класс.

Так…

Наверное, я редкость!

Жаль, что я всего лишь человек. А это не такая уж и редкость.

Вы выбрали «Маг» в качестве основного класса.

Теперь у вас есть основной класс!

+1 ко всем статистикам каждого уровня, +10% к обучению и изменению всех навыков, +10% к обучению и изменению всех магических навыков.

Вы выбрали класс «Разведчик»!

Теперь у вас есть класс «Разведчик»!

+ 1 AGI, PER на каждый пятый уровень.

Итак, начнем! Маг, потому что это, очевидно, редкость. А Разведчик, потому что, если я правильно помню, Разведчики - это те, кто двигается скрытно, а в этом я хорош. Ну, я хорош во многих вещах, которые мне нужны, но, определенно, скрытность – один из основных моих навыков. С тем, как трудно набирать уровни, по словам шефа, я был знаком. Поэтому было бы неплохо иметь ловкость и реакцию, которые дает Разведчик, так как это дает возможность быстрее реагировать с моей магией.

Теперь… как мне поднять статистику и все такое? Кажется, это называется "статус"?

Имя: Гэвин

Возраст: 13 лет

Титул: Нет

Вид: Человек Уровень 1 0/25

Классы: Мастер 1 0/25,

Разведчик 1 0/25

INT: 18, AGI: 14, CHA: 12, STR: 15, CON: 21, PER: 20, LIF: 22, LUK: 29.

HLT: 15

Здоровье: 38/36

Мана: 49/47

Отлично!

Вор был бы лучшим выбором, чем Разведчик? Почти уверен, что они скрытны и будут хороши в подземельях, с обезоруживающими ловушками и прочим. Может быть, Разведчики тоже это могут?

- Похоже, у тебя есть еще вопросы, - авантюрист, с которым говорил шеф, подошел ко мне и присел, чтобы быть на моем уровне. Это было круто, потому что большинство авантюристов просто говорят с нами так, будто мы никто. Я же считаю очень странным то, что рабы так к нам относятся. Но это, вероятно, из-за их власти. И того факта, что у них есть много свободы. Они просто вынуждены работать на короля, даже если не хотят этого. - У тебя есть вопросы к искателям приключений? Я не могу поверить, что ты многое видишь в этих краях.

- Да, - ответил я. - Вор был бы лучшим выбором, чем Разведчик?

- Что? - Авантюрист выглядел смущенным.

- Ну, - сказал я. - Я только что получил доступ к системе и выбрал Разведчика, но у меня также был Вор, и теперь я думаю, что, возможно, я должен был выбрать именно его. Я действительно не знаю разницы между этими классами, кроме того, что разведчики скрытные и наблюдательные, а воры скрытные и могут воровать. Я не думал о том, что Воры лучше

Разведчиков, пока не сделал выбор в пользу вторых.

- Простите его, - к нам подошел шеф. - У него всегда было богатое воображение, и оно доставляло ему немало хлопот. Гэвин, если у тебя есть вопросы к авантюристам, просто не надо…

- Если у тебя есть доступ к системе, - сказал искатель приключений. - Скажи "статус", затем сфокусируйся на мне и скажи "поделиться статусом", и я смогу просмотреть твой экран статуса.

- Уже открыл, - ответил я, наблюдая за авантюристом. - Поделиться статусом.

- Интересно, - задумался искатель приключений. - Ты только что получил доступ к системе?

- Да, сэр!

Он засмеялся, а шеф, в свою очередь, изучающее оглядел меня. Казалось, что он смотрит прямо в душу. Жутко, когда он так делает.

- Я вижу, ты уже стал настоящим героем, - улыбнулся авантюрист. - Вор, возможно, был бы лучшим классом, но ты можешь выбрать его, когда откроется второе место.

Но у меня уже есть два класса? Разве он этого не видит?

Он должен это знать... если только он не видит основной класс… но если он видит, то наверняка знает, что я маг. В таком случае... он пытается скрыть этот класс.

Он может видеть оба класса? Или только мой первый класс?

- Поделиться статусом, - сказал авантюрист и я получил доступ к его характеристикам.

Имя: Брайант Брэйсворд

Возраст: 68 лет

Титулы: Борющийся с Морозом

Вид: Человек Уровень 12

Классы: Рыцарь 24,

Разведчик 23

INT: 25, AGI: 43, CHA: 29, STR: 59, CON: 56, PER: 43, LIF: 22, LUK: 14

Здоровье: 109

Мана: 69

-Что такое LUK?- спросил я. - И почему у меня больше?

- Удача, - ответил искатель. - У каждого свое количество, и никто не знает, как ее увеличить. Мы думаем, что радость влияет на нее, но никогда не были в состоянии успешно тренировать удачу. Это влияет на то, насколько хороший дроп выпадает с монстра, а также шанс на критические удары и другие вещи. Очень полезно для классов типа изгоев, таких как Разведчики и Воры.

- Вы не выглядите на шестьдесят восемь.

- У тебя ведь нет фильтра? - спросил он.

- Нет, раз я хожу.

- О боже, - пробормотал старейшина, прикладывая руку к голове.

- Ты видишь свою жизнь? - спросил Борющийся с Морозом.

- А это что такое?

- Продолжительность жизни, - ответил он. - Каждый пункт - пять лет. Большинство людей без системы, вероятно, имеют от шести до двенадцати жизней. А те, кто получил доступ к ней, обычно тренируют ее. Чем выше жизнь, тем дольше ты будешь жить до естественной смерти. Это значит, что ты стареешь медленнее. Соедините это с CHA, или харизмой, и CON, или конституцией, и ты будете жить дольше. Харизма - это обаяние, как физическое, так и словесное, а Конституция влияет на здоровье и на то, насколько ты устойчив к повреждениям, что также влияет на внешний вид. Есть также VIT, или жизненная сила, которая влияет на то, насколько здоровее и моложе ты выглядишь. Это основной фактор в определении того, сколько тебе лет, за пределами фактического возраста.

- Твое здоровье, - продолжал он. - Это смесь естественного уровня, любых баффов к нему, и твоего CON и HLT. Большинство людей начинают с десяти-двадцати здоровья и примерно четырех-десяти манны. Хотя у магов часто бывает от двадцати пяти до тридцати маны, если они получают доступ к системе. Еще нет магических класса, хотя…

Он советует мне не рассказывать, что у меня есть класс «Маг», не так ли?

+1 INT!

О, круто!

- Обычно, - ответил авантюрист. - Люди начинают с однозначных цифр, но у тебя все гораздо интереснее.

- Потому что у меня двузначная статистика? - спросил я. - И моя удача действительно высокая. И продолжительность жизни такая же, как у кого-то, кто, вероятно, был авантюристом в течение долгого времени?

- Да! – рассмеялся Брайант. – В этом плане ты действительно интересен.

- Серьезно?- спросил другой искатель.

- Да, - кивнул Брайант. - 22 LIF и 29 LUK. Он обладает 15 STR на таком низком уровне.

- Высокий STR?- спросил авантюрист.

- Именно, - согласился Борющийся с Морозом. - Он, наверное, часто лазает по деревьям и от этого набирается сил и ловкости.

- И от работы в кузнице, - добавил я. - Мы, дети, обучены всему, что есть в этой деревне. Так что имеем навыки на случай, если монстры рискнут разозлить авантюристов и напасть на нас. Это дает уверенность, что мы сможем выжить сами, если придется бежать. Итак, теперь я авантюрист, я должен уйти с вами? Я не собираюсь быть преступником, это точно!

- Да, - кивает искатель приключений. - По закону ты должен вернуться с нами. Поскольку ты несовершеннолетний, твои родители должны…

- О, они мертвы, - сказал я. - Они мертвы уже много лет. В основном я сплю у Брайана. Его имя очень похоже на твое. А иногда сплю на крыше хижины шефа.

- И свистит, пока не заснет, - пробормотал старейшина, а затем сфокусировался на Брайанте. - Мы нашли Гэвина, когда он был совсем маленьким, брошенным в лесу, совершенно голым. Мы никогда не знали его возраста, только приблизительно. Я думаю, что ему около двенадцати.

- Система говорит, что ему тринадцать, - заявляет Брайант. - Значит, вы не так уж далеки от истины. Он получит уведомление на свой день рождения. Пожелание удачи. Попрощайся со всеми сегодня вечером, Гэвин. Встретимся у ворот на рассвете.

- Так… ты сегодня спишь на крыше у шефа, - сказал я. - А я жду тебя у ворот завтра. Понял?

- Думаю, этот парень мне понравится, - засмеялся один из искателей приключений.

- Вероятно, так и будет!- рассмеялся Брайант. – Его CHA уже 12.

- Всего двенадцать? - я надул губы. - Черт! Я еще недостаточно хорошенький!

+1 CHA!

Это сработало!

- Отдохни, - Брайант взерошил мне волосы. - Для нового авантюриста у тебя впереди долгий путь.

***

AGI - Ловкость,

CHA - Харизма,

CON - Телосложение,

HLT - Дух,

INT - Интеллект,

LIF - Продолжительность жизни,

LUK - Удача,

PER - Восприятие,

STR - Сила,

VIT - Жизненная сила.

http://tl.rulate.ru/book/24261/509306