

## Глава 5

Значит через 2 недели привезут монстров. Надо успеть сделать простое подземелье и секретное в котором я буду собирать основную армию. Но как построить? Лабиринт, муравейник или может просто большую местность с лесами и холмами? Лабиринт сразу отпадает нормально его построить я не смогу, а если строить не нормально в нём смысла нет. Муравейник вполне себе вариант строй как хочешь монстров поселить будет где. Скрытно напасть тоже вариант, но еду будет сложно добыть местным жителям я их мной только первое время буду кормит потом они сами будут себе еду добывать. Открытую область тоже не вариант. Хотя проблема с едой решена, но засады делать не всегда будет получаться.

А что если построить муравейник, но иногда делать большие области? А что может и выйдет и спрятать элиту можно будет и еду добывать и засады делать почти всегда. Всё решено делаем так.

Сначала делаем основной регион после секретный. Мысленно я начал строить муравейник раз коридор, два коридор, три коридор... тысяча коридор так дальше ответвления и тупики.....

Так муравейник закончен. Ну вроде нормально, но чего-то не хватает какой-то он слишком правильный. Продолжаем работу вот тут убирает кусок туннеля тут добавим тупики тут убираем камень и кладём гравий тут делаем обвал..... Ну вот другое дело.

Теперь надо сделать области где будут леса и прочие. Может между этими двумя большими туннелями сделаем от них ответвления и все. Нет это как-то неправильно просто впахнуть и всё. Надо сделать так чтобы из любого места можно было дойти, но при этом этих областей было немного хмм. Идея что если сделать всё в форме сферы? Туннели будут идти по сфере, а внутри на равном расстоянии друг от друга области. Да так и сделаем только надо решить на каком расстоянии друг от друга их делать и сколько их делать. 5? Нет слишком мало. Может 20? Нет это уде много. 9? Да в самый раз раскидываем эти 12 по всему «муравейнику», а в центре тринадцатую и там будут обитать самые сильные монстры. Потом когда будет перенаселение просто расширим сферу и/или добавим областей. Так с чего начать? Сделаем области, а от них сделаем уже туннели.

Раз с планом решили начинаю строить.

\*Пошло примерно 2 недели\*

Вот суда. Ага вот так. Нет не то. Может так? Да вот так отлично. Пока я строил подземелье и его секретную часть меня отвлек голос: Д'кор это я «дитя пепла» привёз гоблинов растения и зверей. Я посмотрел туда и заметил 10 клеток с гоблинами по 20 в каждой. 30 клеток волков по 5 в каждой, 10 телег с мешками как я понял там семена и еда на первое время и 5 клеток с кабанами 5 клеток по 10 кабанов.

Мы еще немного поговорили с орком. Когда орк ушёл я начал превращать монстров и зверей в монстров подземелья. Гоблины которые раньше были зелёные стали серыми, а волки лишь немного потемнели, а вот с кабанами всё кардинально поменялось раньше они были просто коричневые кабаны с белыми бивнями, а стали красные и с серыми бивнями. Дальше раскидал по земле «жилых» областей семена, ускорил рост растений при помощи маны как итог выросли трава, цветы, ягодные кусты и деревья. Также самое сделал в секретной части подземелья и выпустил как в «официальной» так и секретной гоблинов и животных.

Животные разбежались кто куда. В разных областях 10 самых умных начали командовать что делать хотя в одной области было 2 таких умника и они разделили гоблинов пополам. Дальше

не было не чего интересного умники командовать гоблинами создавали инструменты позже начали строить хижины.

\*1 неделю спустя\*

Деревни гоблинов всё развивались и развивались в 8 регионах всё примерно одинокого гоблины размножаются привезли их 200 ,а теперь в этих 8 по сотне . В той области где поселилось 2 умника 150 по 75 на каждого при том что они часто друг с другом воюют . Прочитав их память я узнал что они из одного племени и оба были учениками шамана. Тот не успел их обучить шаманизму ,но вот алхимии обучил и благодаря этому они смогли увеличить популяцию спросите как ? Они сделали эликсиры которые увеличивают рождаемость . В трёх других областях по 40-50 гоблинов ,но эти гоблины сильнее большинства своих собратьев из других областей. С другими монстрами дела обстоят примерно также. Один зверь что поумней и посильней стал вожаком стаи не без моей помощи пришлось дать им больше маны чем другим чтобы они закрепили свой статус альфы.

\*примерно 2 Недели спустя\*

Орки вошли в подземелье.

- Только начало ,а уже развилка. Куда идём ?

- В центральный идём

\*2 часа спустя\*

- И где гоблины и звери ?

И тут внезапно орк почувствовал боль в спине. Оглянувшись он увидел тёмно-синего гоблина с кинжалом в руке ,а сам кинжал находился в орке. Орк ударил секирой по гоблину , но ударил только землю если бы не кинжал в спине орк подумал бы что ему показалось и не было не какого гоблина. Примерно тоже самое произошло и с другими орками в группе. Орк достал из спины кинжал и бросил его на землю. После он открыл сумку , достал лечебную мазь и нанёс её на рану тоже самое сделали и другие орки.

\*прошло ещё 2 часа\*

Дождавшись когда их раны заживут орки снова отправились в путь ,но на этот раз они все были настороже. Пока они шли за ними следила не одна пара глаз.

\*прошло 6 часов\*

Орк увидел свет. Он позвал других орков чтобы посмотреть что там. Когда они вышли они увидели что вышли из пещеры в лес. Осмотревшись они поняли что находятся под землёй. Пройдя немного по лесу они увидели кабана шкура которого была кроваво-красной ,а бивни тёмно-серые почти чёрные. Кабан заметил орков и убежал. Орки решили что кабан испугался их и пошли дальше в лес. Вскоре они слышали грохот и визжание. Обернувшись они увидели кабанов таких же как тот только среди них был один в два раза больше других. Орки понимали что не соперники кабанам и решил бежать. Добежали орки до пещеры и спрятались в ней. Орки не знали сколько прошло времени ,но решили вернуться. По дороге на них трижды нападали гоблины в общей сумме 49 штук убить они смогли только трёх.

\*повествование от лица Д'кара\*

Я ожидал большего от орков. Хотя теньевые гоблины и правда хорошо скрываются, но они даже не додумались что кабан может позвать подкрепление эхх я хотел проверить силу монстров, а они даже ответить не могут. Надо провести чистку, а то слишком много монстров стало сейчас ещё нормально, но недели через две придётся расширяться. Д'кор произнёс заклинание которое он создал в прошлой жизни \*кровавое безумие\* [заряжая ману негативными эмоциями и распространяя эту ману по подземелье вводит монстров в состояние безумства] ну чистка началась. Потом выберу из тех кто выжил кандидатов для заселения секретной территории. И не забыть про тот проект.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/24144/505282>