

Глава 3

Поднеся тело медведя ближе к кристаллу я начал его осмотр . Сначала броню . Золотые узоры на броне почти исчезли . при детальном осмотре брони я заметил что пластины брони состоят как нестранно из спрессованной вместе шерсти эволюция медведя ведь . На пластинах брони видны глубокие царапины , много маленьких трещин и не следы коррозии как я ожидал , а гнили эти пластины гнили под влиянием темно серой силы .

Закончив осмотр пластин я использовал своё сознание чтобы проникнуть в тело и то смотреть внутренности .

Кости все в трещинах причём большинство из них старые ,а не полученные в результате «битвы» против меня . Скорей всего сила того божества не обладала целебными свойствами и просто использовалась как нити чтобы «сшить» кости ,а убив медведя я эти нити убрал вот и разошлись швы. Как минимум из-за этого я не смогу его воскресить. Ну да ладно надо продолжить осмотр может осмотрев его тело смогу узнать что-нибудь новое .Осмотрев мышцы кровеносные сосуды и сердце я заметил в них светло красные точки от которых исходит очень слабая аура древности. Как я понял эти пятна это следы родословной ,но этих следов так мало что даже на каплю крови не хватит .

Продолжая осмотр я начал замечать что тело начало гнить продолжив осмотр я заметил что тело гниёт хотя прошло меньше часа с начала осмотра . не успел я закончить осмотр ,а труп уже сгнил под влиянием темно- серой силы хотя прошло чуть больше 10 часов.

После осмотра трупа я смог выяснить что тёмно-серая сила это сила смерти . В прошлом на начальных этапах я её использовал для некромантии. Просто некро-энергию было очень сложно найти ,а сила смерти почти везде есть поэтому я и использовал её для некромантии хотя использовать её для прямых атак эффективней. Может мне использовать её для поднятия нежити? Хотя контроль над такой нежитью сложней . Но выбора у меня нет. Некро энергию я буду копить недели 2 чтобы набрать на 1 нежить и то не самую сильную ,а тут энергии много ,а там и расширюсь смогу найти способ добыть некро энергию побыстрее? Ладно всё потом. У меня сейчас нету тел для поднятия нежити максимум слабого костяного голема подниму.[костяной голем раса: голем/нежить тип: кости/искусственный. Голема можно создать из чего угодно хоть из воды хоть из костей главное знать как]

Сейчас надо заняться созданием лабиринта. Первое надо выбрать какое подземелье и для каких целей я буду делать. Цель : 1. Выживание. 2. Развитие. Ну для второй цели всё просто делаю больше подземелье смогу быстрее ману копить ,а значит и быстрее развиваться. Но с первым проблема мне надо аккуратно развиваться чтобы меня не уничтожили как угрозу и чтобы не пришли «тёмные» авантюристы и не украли ядро. Значит нужны сильные союзники которые контролируют вход в моё подземелье. Ладно пока буду строить лабиринт если повезёт найду союзников.

прошло некоторое время

Пока я работал над созданием лабиринта я услышал звуки шагов.*звуки шагов* Снова кто-то идёт ?

В мой домен вошёл гуманоид посмотрев воспоминания души я понял что это орк [орки это одна из немногих разумных рас монстров славятся своими войнами и шаманами одна из сильнейших разумных рас ,но они редко объединяются и живут племенами от 100 до 100000 особей что довольно мало по сравнению с другими расами .][Предками расы орков были эльфы

которые пытались овладеть тёмными силами (неудачно) и стали безумными убийцами нынешние орки сохранили воинственный характер своих предков ,но они довольно добрая раса] . Одет орк в лёгкую одежду , огромных мышц как у других орков у него нет из-за этого я его чуть с эльфом не спутал. Кожа у него тёмно-красная что то средние между кровью и огнём. Всё тело орка покрыто шрамами и ожогами которые говорят о огромном количестве битв которые он пережил . Пепельные глаза в которых виден не просто большой интеллект ,но и мудрость старца прожившего больше сотни лет .

Судя по ауре он достиг 3 ранга причем уже давно если я нападу скрытно и он не будет этого ожидать то у меня могут быть шансы его убить ,но в прямом столкновении я ему не противник .

Орк открывает рот выводя меня из моих мыслей : Моё имя «дитя пепла»(я не смог найти переводчик с русского на орчий язык поэтому не назвал на орчийском если у кого есть ссылка прошу скинуть чтобы я мог нормально писать имена) Шаман племени «горящей крови» правящие местными землями .

ядро подземелья пишет на земле : Я Д'кор (D'core - Death core , ядро смерти) ядро подземелья кажется так нас называют жители внешнего мира .

Орк в шоке уставился на надпись на полу и задумался он разумный до 3 ранга это большая редкость что говорит о его потенциале. Он достиг 2 ранга и у него высокий интеллект. Раба из него мне не сделать я конечно могу вынести ядро ,но тогда его ценность будет чуть лучше чем энерго хранилища 2 ранга. Надо найти способ получить максимум выгоды..... Точно я слышал в землях людей они дают слабых монстров и зверей подземелью , подземелья их разводят ,а люди потом тренируют там своих солдат и добывают ядра .

Орк говорит : Рад знакомству Д'кор у меня есть для тебя предложение .

- Какое ?

- Наше племя хочет с вами сотрудничать мы дадим вам гоблинов и зверей вы их разводите ,а наши войны будут тренироваться и добывать ядра в вашем домене

- И что произойдёт если я откажусь ?

- Нечего мы просто мы сообщим клану которому мы подчиняемся о вас и он будет решать что с вами делать .

Пошли угрозы. Ну у меня все равно нет выбора если откажусь рискую стать батареей для маны или того хуже рабом по разводу скота.

- Хорошо я согласен. Как часто вы будете «Тренироваться» в моём домене ?

- Раз в 2 недели за это время гоблинов станет больше ,а звери потомство раза 2 успеют оставить .

- И сколько гоблинов и зверей ты дашь и каких ?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/24144/503580>