

Я нахожусь во тьме или свет ? Я не могу вспомнить кто я .

Я чувствую эту тьму/свет частью себя как будто эта тьма/свет моё тело . Тело ? что это ? Я пытаюсь вспомнить ,не не могу лишь слышу шепот/крик.кому он принадлежит ?Незнаю.Или не помню ?

я нахожусь тут очень долго по правде я не знаю сколько я нахожусь в тьме/свете .

И вдруг я почувствовал что-то входит в моё тело ? Оно одновременно и очень близкое ,но при этом чужое . что-то мне шепчет/кричит что это желает мне зла . зло ? что это? Снова этот шепот кому он принадлежит ?Пока я пытаюсь понять/вспомнить он снова шепче.Этот шёпот/крик говорит что это враг он хочет сделать меня рабом ? раб что это ? Много одни вопросы и нет отвеьов. Шепот говорит чтобы я выгнал. Я решил послушать его и пытаюсь выгнать это из моего тела ,но этого всё больше и больше .

шёпот/крик говорит поглотить это сделать частьюсебя . Я пытаюсь я не знаю откуда я знаю как это сделать но я делаю.я поглотил это . я чувствую боль.

Боль. Боль. Боль. Боль. СПЛОШНАЯ БОЛЬ .Я ЧУВСТВУЮ. Я ПОМНЮ. Я ЧУВСТВУЮ . Я БОЛЬШЕ НЕ В КЛЕТКЕ.

(Шёпот/крик это память/подсознание

и т.д)

я помню бой я сжёг себя чтобы сжечь других в проклятом пламени. Значит я выжил* вух* .
Кстати где я?

Надо проверить память той души .

(То близкое/чужое это душа)

Я ядро подземелья ? что это ?

Некоторое время спустя ...

Так ядро подземелья это - кристаллы с особой способностью создавать энергетические формы жизни вроде духов, призраков и т.д .

Некоторые при особых условиях могут поднимать нежить , призывать демонов/ангелов , или делать рабов из зверей .

Формируется они в местах с сильной энергией и помимо количество энергии нужно и разнообразие и чтобы 1-5 типов были доминирующие . Потом все эти энергии смешиваются , кристаллизироваться после внутри появляется душа .

У тела/кристалла есть инстинкты к созданию разных форм жизни из доминирующей энергии .

К примеру элементали , духи элементали , призраки , мстительные духи .

Но чаще подземелья захватывают диких монстров и используют их для защиты .Для защиты от чего ? От жадных людей конечно само ядро подземелья огромное хранилище энергии которые часто используют маги для поддержки своей магии и массивов ,к этому ядро ещё пассивно Ману [в большинстве случаев я буду так обозначать все внешние энергии] притягивает что увеличивает её концентрацию . Поэтому многие скупают их чтобы улучшить условия жизни на своих территориях ведь чем больше маны в воздухе тем проще развиваться на начальных этапах , хотя есть минус большие количество маны в воздухе привлекают низших монстров и зверей у которых почти нет интеллекта [низших монстры и звери если их родители небыли минимум 2 ранга имеют живут только на инстинктах] .

Ещё и волшебные растения[волшебные растения - растения которые поглотили ману и получили особые свойства очень часто используются в алхимии и медицине] будут лучше расти ,а это куча полезных эликсиров от лечебных и энергвосстанавливающих до улутшающих тело и ускоряющих развитие эликсиров .

Ещё и большие концентрации маны со временем превращать обычные металлы в энерго металлы которые используют для создания артефактов [артефакты предметы с особыми свойствами от простого укрепления до стрельбы лазерами на большие расстояния] .

Короче очень ценные мы ядра подземелий .Спросите почему не можем сбежать ? Мы родились в определённой области и там всё пропитано нашей маной ,но если мы выйдем из нашей маны мы умрём . Вот и приходится им/нам строить подземелья, башни, пирамиды и прочие и заселять их монстрами/зверьми/духами/нежитью. Всё ради выживания и развития ,а когда достаточно вырасту могу и тело создать хотя я не смогу долго находиться за пределами территории ,но все равно плюс.

Кстати у меня ведь не будет проблем из-за того что я поглотил его/её ?

спустя долгое рытьё в памяти её (Будет отдельная глава про её позже)

Ну вроде не должно быть проблем покровителей у неё нет .Ладно с этим разобрались .

Так я в одной из земель смерти [земля смерти - земли на которых погибло очень много людей из-за разных причин в моём случае это армии нежити от разных рас] как я понял тут была битва ,а тела некому убирать вот и появилась «армия» нежити . Хотя звери и монстры тут есть и составляют 70 % населения ,но из-за нежити суда не ходят , бояться проклятий и трупного яда избавить от них могут либо жрецы либо сильные маги света. Теперь надо начать «строить» защиту .

Как я понял подземелья нежити не любят из-за того что иногда эта самая нежить выходит из под контроля подземелья ,но мы находимся на земле которая полна нежити скорей всего меня не будут трогать какое-то время .Хотя не кто не говорил что местная нежить меня не будет трогать хмм. Ладно позже решим а сейчас развитие Надо набрать маны и увеличить кристалл позже начну создавать охрану .

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/24144/501643>