

ГЛАВА 44. СНЕЖНЫЙ ЛЕС, РАЗРУШЕННЫЕ СЕЛЕНИЯ, Я В КАРМАНЕ.

Наше путешествие сквозь лес проходит гладко.

И скучно...

Мне очень скучно сидеть во [Внутреннем хранилище] у Рити.

Безделье просто угнетает. Никогда бы не подумал, что скажу такое, но я подыхаю от скуки.

Если так подумать, то каждый мой день после реинкарнации был наполнен тренировками... Разумеется, я не батрачил целыми днями, а скорее тратил на тренировки море свободного времени, но не все ли равно по большому счету?.. Сейчас же мое положение больше всего напоминает прикованного к кровати больного. Даже крылья размять удастся только в тесной норке во время ночевки... Единственное, что спасает, так это только использование [Чувства Жизни] и [Чувства Смерти]. Оба на 6 уровне охватывают около 100 м вокруг. Таким образом я нашел много нор низкоранговых монстров под снегом, а некоторых Рити даже выкопала и потом съела. Все в плюс, а то грызет деревья по дороге... Естественно, дракошка ест в норе после того, как я покидаю [Внутреннее хранилище]. Обычно для еды она выбирается на поверхность и обдирает близлежащие деревья, не отходя за пределы моего [Чувства Жизни]. Все же я очень ее обременяю... Радует лишь то, что моя техника удержания тепла в замкнутом пространстве работает практически безотказно. Не совсем, разумеется, но мне и этого вполне хватает.

Иногда, очень редко, мне удастся оценить монстров, но это только 1-2 ранги, и я их даже не рассматриваю всерьез. Конечно, ведь для применения [Оценки] необходимо видеть цель, что сделать весьма проблематично, находясь во [Внутреннем хранилище] и видя окружение только в зазоре между щитками лап Рити, которые сомкнуты у меня... "Под головой?" Дело в том, что "карман" вместе со мной расположен под головой дракошки, и прикрыт лапами именно снизу...

Единственное, стоящее внимание событие во время нашего путешествия - это встреча с местным энтом, да и та прошла более, чем мирно.

Раса Энт строевой ели

Ранг 5+

Состояние в спячке

Уровень 12/50

ОЖ 10489/10538

ОМ 6609/6609

ВК --

ВД 2238/3121

Сила 3К

Размер 12

Ловкость 13

Скорость 4

Атака 74

Защита 59

Магия 83

Сопрот. 68

Мы его, естественно, будить не стали. Если судить по моему [Предвиденью опасности], то он поведет себя, как медведь-шатун,.. Точнее "энт-шатун", но смысл понятен. Ничего хорошего нам подобное не даст.

Рити чувствует себя в снегу, как рыба в воде. В прямом смысле этого слова. Не уверен, связано ли это с ее способностью [Ввинчивание в землю], но дракошка буквально скользит сквозь

толщу снега, словно плывет.

...

Вот мы наконец-то и добрались до южной границы Холодного леса. Все-таки Очень неудобно ориентироваться, когда сидишь "в кармане". Раньше-то я мог всегда взлететь повыше и осмотреться. Даже если меня сносил ветер, доступный мне горизонт был достаточно большим. Мы около 2-х месяцев добирались до границы, но двигались практически по прямой, а сейчас шатаемся по округе, как ежики в тумане уже неделю, и не можем толком понять, где находимся. Вообще все странно вокруг. Насколько я помню, граница должна представлять собой сеть фортов, соединенных дорогами-просеками. Не уверен, что так точно везде, но по крайней мере, что-то подобное должно быть. Проблема в том, что все вокруг слишком странно. Дорог толком нет. Вот просеки есть, но они какие-то странные: брошенные и заросшие. Довольно долго мы разбирались, рыскать по округе, или продолжать путь на юг.

Единственный плюс в нынешнем нашем положении в том, что погода, по всей видимости, идет к весне. Снег вокруг стал потихоньку таять. Остается только шутить на тему, что придет весна, зазеленеет травка - вот тогда и разберемся...

...

Все сомнения разрешились сами собой, когда мы наконец-то наткнулись на форт... Точнее, на его развалены. Явно старые, если судить по сугробам снега и зарослям внутри. Теперь все

понятно. Понятия не имею, что здесь произошло, но люди отсюда явно ушли. Вот по этому-то все и в таком состоянии. Если судить по заросшему состоянию просек и форта, то этот район покинут несколько лет назад... Не уверен, но дороги-просеки уже успели зарости кустарником, а не деревьями. С другой стороны, я сужу по знаниям моего прошлого мира, но здесь монстры-растения могут расти очень быстро... Если брать по минимуму, расти растения зимой не могут, а значит, местность покинута как минимум с прошлого лета.

Осталось решить знаменитый вопрос Чернышевского "Что делать?"...

Понятия не имею...

Осмотр развалин не дал результатов. Не то, чтобы совсем никаких, но ничего для нас полезного. Сейчас поясню. Развалены стали гнездом для всяких монстров, но это естественно. Хорошо хоть, что никого выше 3 ранга нет, и для Рити они не представляют угрозы. Ценности вроде картин, ковров, и прочего на своих местах, а значит, они не интересовали нападающих. Значит, это была не война между людьми, а нашествие монстров. Плохо. Непонятно, в какой стороне искать выживших, и насколько далеко, если учесть, что форт так и не восстановили. Письменных свидетельств найти не удалось. Нет, несколько книжек мы нашли, хоть и в плохом состоянии, но никаких документов хотя бы об общем состоянии дел найти не удалось.

Великий маг, насколько я помню, был из какой-то "империи", которая находится на востоке, а те королевства, где я путешествовал раньше, находятся на западе от нашего местоположения... Плохо. Я мало интересовался политикой, историей и географией во время своей зимовки с людьми, да и информация о чем-либо за пределами королевств попадалась крайне скудная или недостоверная...

Что бы я не выбрал, могу промахнуться. У Рити спросил совета, и по ее словам, на самом востоке континента, вокруг самого восточного входа в Великий Провал должна существовать империя. Вот только эти сведения из [Генетической памяти], и неизвестно, на сколько веков они устарели, а значит, и существование мифической империи тоже под вопросом, да и нет никаких гарантий, что это та же самая... Черт, хватит решать нерешаемую задачу. Какая разница, куда направляться? Отправимся на юго-восток, а там попробуем найти какие-нибудь сведения по дороге.

На том и порешили.

...

Следующий месяц мы рыскали по округе, мародерствуя в развалинах и покинутых поселениях... Людей нет и в помине...

Больше всего меня разочаровала реакция Рити на все происходящее, которую можно охарактеризовать ее словами: "Вот потеплеет, и папочка Кай со всем разберется."

Вздых... Я уже стал надеяться, что она повзрослела, а тут такая безалаберность... Все-таки, я слишком ее избаловал. Мне нужно срочно что-то менять в ее воспитании...

...

Все наши планы изменились, когда мы наткнулись на одну деревню, полную нежити. Последние дни были солнечными, а снег таял усиленными темпами. В таких условиях я даже

стал осторожно летать днем. Не уверен насчет температуры воздуха, ведь градусника у меня нет, но она явно выше 0.

Разведку я проводил в одиночестве, спрятав предварительно Рити от нежити в норе и замаскировав при помощи [Мертвой пыли].

Деревня заполнена разной нежитью 2-3 рангов, Большая часть из которой - зомби из монстров, но есть и несколько упырей. Хе-хе, а вот это уже старый знакомый - скелет-некромант 3 ранга.

Имя Нет

Раса Скелет-некромант (человек)

Ранг 3+

Состояние нормальное

Уровень 2/20

ОЖ 218/218

ОМ 390/661

ВК --

ВД --

Сила 12

Ловкость 16

Скорость 14

Размер 7

Атака 63

Защита 72

Магия 15

Сопрот. 15

Ага! Кажется, я знаю, что здесь происходит. Не в этой конкретной деревне, а вообще в мире. Король демонов! Да, да, именно тот самый король демонов, управляющий нежитью! Теперь все встает на свои места. Похоже, эта область была уничтожена армией нежити. Пугает только тот факт, что этот король демонов появился где-то далеко на западе, а мы сейчас на тысячи километров восточнее. Неужели, все королевства людей западнее уже уничтожены?! Мммммм. Жутковато, но ко мне отношения, скорее всего, не имеет. Да и выводы эти вилами по воде... Будем надеяться на лучшее...

Опять меня тянет в лирические отступления... Лучше заняться текущими проблемами. Если этот отряд в подчинении короля демонов, то лучше будет обойти их стороной. Да, да, вся ситуация очень напоминает встречу с рыцарем смерти. Да, да, тогда я получил мертвое святое дерево. Но! Такие случайности не повторяются, дудки. Я не буду привлекать внимание короля демонов лишний раз, дудки.

При возвращении к дракошке, я рассказал ей о ситуации, но эта дурочка опять закатила истерику.

"Папочка, ты трус! Мы легко можем их уничтожить! Если ты не хочешь ничего делать, то я сама все сделаю!"

- Но Рити, пойми, проблема не в этой кучке нежити, а в том, что лучше не привлекать внимание короля демонов к нам...

"Трус! - обвинения Рити безапелляционны. - Слишком громкие слова для жалкой кучки нежити! Они же явно собирают нежить для армии! Остановим их! Ради мира!"

- Но малышка, это явно незначительный отряд. Его уничтожение не на что не повлияет...

"И это причина бездействовать?"

- А если король демонов нацелится на нас, то мы можем погибнуть...

"Я готова умереть во имя мира! Папочка, если такое случится, то я возьму всю ответственность на себя, сам же говорил, что я безответственная?!"

- Ладно, ладно, но я сам все сделаю...

Ну вот какой у меня выбор? Запретить Рити при помощи контракта? Тогда плакали все мои старания приучить ее к самостоятельности. Позволить ей самой атаковать? Она необычный дракон и 100% привлечет внимание, если ее заметят, ведь у короля демонов наверняка уже был конфликт с драконами, когда он набирал нежить в Великом Провале. Единственный оставшийся вариант - сделать все самому... Можно замаскироваться... Идея!

Там не было летающих, или стреляющих монстров. Это было просто истребление. И свою идею я тоже блестяще осуществил.

Для начала я замаскировал себя под пафосного ангела, аж светящего нимбом и белыми крыльями. Меня даже самого восхитил созданный мной образ. Естественно, присутствие, обманывающее [Чувство жизни] я тоже включил. Надеюсь, я не переборщил с пафосом, ну да ладно. Главное - я сам буду вне подозрений. Сам же "бой" прошел полностью в одни ворота и заключался в обстреле нежити "экзорцизмом" сверху. Первым я прибил некроманта, и хоть у меня и были опасения, что нежить разбежится, но этого не произошло. Толи из-за того, что страха у них нет в принципе, толи из-за того, что они были под каким-то контролем, толи из-за обоих причин сразу.

Осталось только осмотреть деревню.

Просто для очистки совести. 0% шанс найти что-нибудь интересное. Один раз повезло - уже много. Постоянно такого не будет.

Э?

Что это за странный сигнал?

У меня чуть сердце не остановилось от повторяемости событий.

Нет, так не бывает. Я же не какой-нибудь герой из легенд? Верно? В-верно в-ведь?!

<http://tl.rulate.ru/book/23988/721081>