

ГЛАВА 42. СМЕРТЬ ЧЕРВЯКУ!

После окончания установки всех ловушек нам осталось только изменить входы и ждать червя. Чтобы у нас было побольше времени, этой работой мы занялись сразу после очередного прихода червя для выкидывания щебня.

Рити довольно быстро пробила стену нашего прохода и занялась его чисткой от всяких камней. Закончив, ушла в зал спать. Любовь ко сну является, наверное, единственной ее истинно-драконьей чертой. В остальном у Рити сформировался довольно странный характер для дракона. Любовь к сладкому в пище, легкомыслие и т.п.

В это самое время я занимался запечатыванием каменной стеной собственно прохода червя...

Минимальную стену я сделал довольно быстро, а потом стал ее утолщать на всякий случай. Я совсем не волновался, что прошляплю червя, ведь мое [Чувство жизни] полностью "осматривает" входы в оба туннеля вокруг примерно на 100 м, а червь двигается медленно.

О Рити я тоже не волновался. Если я ей нужен, то она просто зовет меня при помощи [Телепатии], а я к ней телепортируюсь. Ей - то радиуса хватает на это, а мне отвечать - нет. На самом деле она может связываться со мной на расстоянии нескольких сотен метров на 6 уровне, а я только в пределах около 8 на своем 3-м. Зато, у меня есть телепортация и несколько меток по всем проходам: в зале-спальне, около входа в наш дополнительный туннель, внутри ловушки с обрушаемой глыбой, под ней ближе со стороны туннелей червя, чтобы оттуда укрепить глыбу, ведь она выше прохода и не ясно, смогу ли я протиснуться после ее скидывания, еще изнутри около стены, запечатывающей проход червя, и несколько вне туннелей в широком туннеле, копаемом червем, и оставшаяся метка в спальном месте за пределами засыпанного зала. Уф. Везде у меня метки, чтобы быстро телепортироваться, игнорируя стены.

Ждать пришлось довольно долго, или так только показалось, поскольку мы были не заняты подготовкой? Я за это время превратил свою стенку в весьма капитальное укрепление в пару

метров толщиной...

Почувствовав приближение червя, я сразу же телепортировался в спальный зал, где Рити тихо посапывала, но сразу же проснулась при моем появлении, как и всегда.

"Папочка?" - дракошка сейчас спит в драконьей форме, поскольку меня часто нет рядом, а не в гуманоидной, как раньше.

- Червь. Двигайся к концу дополнительного... Сражение можно считать начавшимся!

"Угу.." - Рити ответила довольно сонно, пока я телепортировался ко входу, но ничего, червяк медленный, пусть приводит себя в порядок. Может она и дракон, но женщинам всегда нужно время на всякие непонятные мужчинам вещи.

Червь не сразу заполз в проход, некоторое время словно обнюхивая его, но потом все-таки вполз.

Оххх... Я судорожно выдохнул... Блин... Чертов червяк! Он, скорее всего, учуял наш запах, которым пропахли все выкопанные нами проходы. К счастью, мой расчет на низкий интеллект у червя сыграл нам на руку. Думаю, червяк решил, конечно, если это слово применимо к его мозгам, что в его туннеле поселились непрошенные гости, а не то, что сам туннель другой. Все-таки я сильно опасался, что такое может произойти. Червь мог что-то понять. Пусть и не осознанно, но инстинктивно. Все-таки хорошо, что опасения не оправдались и монстр направляется прямиком в ловушку, а то биться "в лоб" с такой тушей слишком уж тяжело.

Сейчас нужно только следить за тем, как червь медленно, но верно ползет в ловушку.

"Пап, как дела?" - Рити прибыла к месту действия.

"Все пока по плану. Червь уже в проходе, ползет прямо в ловушку. Он сейчас вот там..." - тоже использую телепатию, чтобы не насторожить гостя, при этом иллюзией показываю Рити его местоположение.

"Будем атаковать?" - Рити явно жаждет битвы.

"В начале используем на нем все ловушки, а потом уже будем сами добивать..." - будем по плану действовать.

Хотелось бы, конечно, чтобы он от ловушек сдох, но последних, думаю, будет недостаточно, ведь слишком много не сделаешь, а то пол ослабнет, и может не выдержать веса червя, что будет эпик фейлом.

Мы с Рити медленно двигаемся следом.

Вот червь приблизился к глыбе.

Ждать.

Вот заполз под нее.

Ждать.

Почти выполз.

Ждааать... Еще... Пусть еще проползет несколько метров...

Хватит.

Телепорт!

Разрушить [Магией земли] крепежи - работа нескольких секунд. Хрясь! Быстрее... Телепорт вниз. Укрепить глыбу в земле... Червь стал ее пытаться сдвинуть, но поздно!

Есть! Получилось! Червяк в ловушке!

Рано пока радоваться, бой еще не окончен. Дальше. Ммммм. Ближе всего точка телепорта в нашем спальном зале... Телепорт! Пока лечу к Рити, начну активировать ловушки. Черт! Туннель слишком низкий, лететь неудобно, сложно сосредоточиться на ловушках... Теньк...Теньк... Теньк... Теньк...

Все.

Хорошо сработали ловушки, червяк даже не сломал их каменные лезвия. Выглядит, как насаженный на крючок червяк, скорее даже на подушку с иголками, а не крючок, но умирать гад совсем не спешит... Ну, особо и не рассчитывал, что все будет так легко.

- Ну, что, Рити, пришло время добивать? - можно больше не таиться, и тратиться на [Телепатию] больше не буду.

"Да!"

- Только аккуратней и не торопись. Шипы пока червяка держат, но думаю, это ненадолго. Хотя он и не достанет тебя пастью и не сможет развернуться, но боком вполне может ударить, что чревато травмами, учитывая его размеры и силу. И постарайся атаковать ближе к середине, мало ли что.

"Знаю, знаю, папочка, а ты куда?"

- Переберусь в проход к нему и буду [Магией природы] атаковать при помощи корней, - поспешил добавить, почувствовав, как она напряглась. - Со мной все будет в порядке, с моим предвидением иначе и быть не может, да и медленный он, а я буду дистанцию держать. Плюс, нужно проверить его состояние оценкой, а это только в прямой видимости и можно сделать.

"Но, папочка, я сейчас стенку сломаю и увидишь его"

- Черт, это же проще! Не подумал, спасибо, Рити.

"Хи-хи"

- Здесь мы около края, отойдем немного подальше и приступим. Пошли.

"Ряр!"

Червяк пытается активно избавиться от каменных лезвий, и начал их обламывать, судя по всему. это ему не сильно поможет, но все же.

Итак:

...

Состояние кровотечения (слабое)

Уровень 7/200

ОЖ 7115/9873

ОМ 3185/4062

ВК 1261/3382

ВД 3989/8241

...

Сняли чуть меньше 1/3 жизней? Мало. Рассчитывал хотя бы на половину или даже больше, если учесть, как его изрешетило. может сказалось то, что это именно червь? У них нет толком жизненно важных органов, даже мозга как такового нет, а только цепи нервных узлов по всему телу. С сердцем, вроде как, такая же история, а про легкие и прочее не помню толком. Помню только смутно, что если червяка разорвать на 2 части, то обе могут стать новыми червяками. Толи правда, толи байка. Поначалу монстр казался слабым и неповоротливым, но все же у него 5- ранг, не надо это забывать. Его живучесть выше всяких похвал, Впрочем, длительной выносливости только 1/2, что хорошо, а вот маны много еще. Еще то, что кровотечение только слабое разочаровывает, ну да ладно.

Будем кромсать червяка!

Дальше мы с Рити сосредоточились на нанесении урона. Сосредоточились на пронзающих атаках: Рити колет хвостом, а я буквально проращиваю ветки сквозь его тело. Просто дубасить его почти полностью бессмысленное занятие.

Хммм... Он же вроде "червь" называется, так когда я начал его "червяком" обзывать?.. Недавно, вроде как.. Ну ей-богу, мы просто кромсаем большого жирного червяка, вот и все...

...

...

Состояние истощение (слабое)

Уровень 7/200

ОЖ 3974/9873

ОМ 2351/4062

ВК 2377/3382

ВД 3012/8241

...

Мы вымотались.

Проклятый Червяк даже разок Рити о стену приложил. Больше напугал, если быть честным. Спасло то, что Рити его гораздо прочнее и вышло, скорее, как будто он разодрал себе бок об острый предмет, но лечить дракошку все же пришлось.

Нет, серьезно, наша выносливость истощилась, а ОЖ у червяка осталось около трети. Даже кровотечение стало столь небольшим, что больше даже в статусе не отображается. Но ведь мы почти буквально превратили его в решето... Ну... В швейцарский сыр уж точно. А эта тварюга все еще не собирается дышать. Я подозреваю, что у него есть способность [Регенерация], и если мы его сейчас так бросим, то через какое-то время он станет как новенький. Самое паршивое то, что у него уже весь бок, к которому мы имеем доступ превращен практически в кашу, и дальнейшее его шинкование причиняет минимальный урон.

Почему мы так долго возимся?

Ну, это совсем не удивительно, если учесть нашу специализацию, ведь по геймерской классификации моего старого мира Рити является чистым танком, а я поддержкой со специальностью на уклонение.

Пока отдыхаем, можно и пофилософствовать вдоволь.

Начнем с Рити. Что значит "танк"? Ответ прост и банален - увеличенные защитные возможности и броня за счет атакующих и подвижности. Дракошка - самый типичный пример. У нее 4 ранг, но ее размер, ОЖ и физическая сила соответствуют скорее 3 рангу! Все это компенсируется просто невероятной броней и весьма приличной подвижностью. Достаточно вспомнить, с какой легкостью она выпотрошила цветок-пронзатель, а ведь последний представляет из себя живой вариант ловушки с лезвиями! Особенностью данного класса является его исключительная эффективность против противников слабее, не зависимо от их числа, но слабость перед более сильными противниками. Приведу простой пример: рыцарь в полной латной броне. Если выставить его против стаи обычных волков, то последние просто не смогут прокусить броню и будут истреблены, или убегут, если же противником будет медведь, то, даже если латы ему не прогрызть, он может просто повалить рыцаря и переломать ему кости во всех конечностях ударами лап, от которых наш "танк" не увернется. Полная аналогия с настоящей бронетехникой, которую бесполезно обстреливать из автоматов или пулеметов, но легко можно уничтожить гранатометом или просто гранатами.

Я сам являюсь в какой-то мере противоположностью. Моя специализация - это скорость и уклонение, а вместо физических характеристик - магические способности. Такое еще иногда называют "стеклянной пушкой". Меня легко может загрызть даже какой-нибудь крыс 2 или даже 1 ранга, если я подставляюсь! С другой стороны, я легко могу сражаться дистанционно и с 5, и с 6 рангом, если у них нет жестких магических способностей, бьющих по площади, как окаменение у василиска. Смогу ли я их убить - совсем другой вопрос. Последнее ограничено больше всего тем, что я не развивал чисто атакующую магию, а специализируюсь на магии поддержки. Для выживания она полезней, спору нет, но мой атакующий потенциал низок.

Что же все-таки делать с чертовым червяком, чья специальность - огромная туша и живучесть... Логичней всего будет изрубить его на мелкие кусочки... Ага, изрубить, хех, хорошая шутка, это тааак просто, что вжих ноготком и готово, червячок ведь тааакоооой маленький, туша каких-то 20 м длинны и 1,5 ширины, заполняющая целый проход... Нужно придумать, а то мы ту поселимся. Будем червечатинку кушать, он и закончится рано или поздно, годика через три... Раньше, конечно, но... Вдох...

Есть идея. Не уверен, что сработает, но возможно, хотя бы получится истощить его ману и вырубить сверхъестественную регенерацию, чтобы червяк истек кровью до смерти. Демоническую ману у нас вроде как поглощают древа миазм, поэтому я поначалу хотел вырастить в теле червяка их корни и ростки, но потом вспомнил, что в хранилище у Рити есть кое-что получше. Мертвое святое дерево! Давно я о нем не вспоминал, все избегал использовать, чтобы не разрушить создаваемым им барьером экосистему леса ядовитых испарений, но сейчас будет уместно именно его использовать. Даже если вытягивания маны окажется недостаточно, то создаваемый барьер поможет.

Если не выйдет, то использую свой последний козырь - "гранаты" из грибов смерти. Придется растратить все запасы, скорее всего, но это уж наверняка.

...

И все-таки, к грибам прибегать не пришлось, план сработал.

После начала использования мертвого святого дерева все стало гораздо лучше. [Контроль мертвого дерева] тратит гораздо больше маны при использовании, чем обычная [Магия природы], но мана червяка стала убывать стремительно, что компенсировало все мои траты. Мне пришла в голову мысль, что наш с Рити метод убийства довольно жесток и сильно напоминает знаменитую "пытку бамбуком", но тут ничего не поделаешь, как уж можем, так и убиваем.

После почти полного истощения маны раны червяка, наносимые Рити, стали кровоточить, как им и положено без сверхбыстрого рубцевания. Его ОЖ тоже стали стремительно падать, и как только они достигли 0 мной было получено знакомое сообщение.

Вы достигли 9 уровня

<http://tl.rulate.ru/book/23988/714509>