

ГЛАВА 40. НОВЫЙ ВРАГ.

В то время, когда мы продолжали поиски наиболее подходящего места для прокопки своего прохода на нижний уровень, а я параллельно ломал голову над вопросом телепортации других, перед нами предстала новая проблема.

Мы достигли странного полузаваленного зала. Учитывая его размеры, мне стало интересно расследовать причину. Заодно и отвлекусь немного от бесплодных попыток разобраться с вопросами телепортации.

Завалы очень странные: весь зал словно засыпан мелким щебнем, причем это совсем не старый завал. Деревья миазм и прочие растения выглядят не выросшими сквозь завал, а погребенными под щебнем, уже после того, как выросли. При осмотре становится ясно, что щебень был выброшен из отверстия на потолке, но вот что интересно: отверстие довольно маленькое, пара метров диаметром, а гора щебня десятки метров в высоту и ширину.

Энты явно в бешенстве бродят по залу. Трое.

Все это очень плохо пахнет... Но и очень интересно! [Предвиденье опасности] тоже не возражает особо.

Впрочем, на разведку лучше отправиться в одиночку...

Прежде чем подняться, мы с Рити сделали для нее небольшое логово, в котором она осталась. По уже ставшей классической схеме с V-образным двойным входом и помещением в точке соединения проходов. Расположили его подальше, в большом проходе, на противоположной стороне зала от дыры. Железным аргументом, чтобы Рити ждала, теперь у меня является моя

возможность телепортации. Я оставил рядом с ней одну из меток.

Так, теперь можно и отправляться...

Проход довольно маленьким и был в начале. У меня появилась навязчивая мысль, что это опять червь провала. Смущает только то, что гора щебня такая огромная, да еще и образовалась очень быстро... [Чувство опасности] тоже выдает похожую картину... Банально...

Нет, что-то отличается.

Явно отличается.

А может и нет?

В любом случае, найду и проведу [Оценку]. Ее уровень повысился, может что новое узна...

Что за?!

Довольно пологий коридор около 1,5 м диаметром оборвался в огромный наклонный туннель десятки метров шириной. Если наклон первого был не более 20-30°, то этот расположен под углом порядка 45°! Вообще, такого наклона я почти нигде в Провале не встречал прежде. Все проходы такого размера идут в основном либо горизонтально, либо под небольшим углом, либо являются вертикальными шахтами.

Все чуднее и чуднее.

Нужно обязательно найти того, кто копает этот странный туннель. Благодаря [Чувству опасности], я могу понять, что через какое-то время этот туннель может наполниться огромным числом сильных монстров. Время непонятно, но это явно недели или даже месяцы, поэтому все крайне смутно, но игнорировать подобное нельзя. Раз моя способность реагирует, то масштаб события будет действительно колоссален...

Туннель ведет гораздо ниже, чем дно среднего уровня. Опустившись на самое дно, я смог ясно почувствовать признаки жизни моим восприятием [Чувства жизни], чья дальность составляет примерно 100 метров. Толщина дна около 20м. И хорошо, и плохо. Хорошо, поскольку это лучшее место, чтобы пробиться на нижний уровень нашими с Рити силами. Плохо, поскольку все это не просто очень плохо пахнет, а воняет большими проблемами. В переносном смысле "воняет", естественно.

Повернув наверх, я обнаружил, что проход ведет очень высоко. Возможно, до верхнего уровня. Там туннель сужается и я застал за раскопками червя, но... Хоть с виду он и неотличим, это не червь провала. Даже без [Оценки] я ясно ощущаю при помощи [Чувства жизни], что камень составляет только верхний слой, а под ним находится живая плоть.

Имя Нет

Раса Демонический червь (бесполоый)

Ранг 5-

Состояние нормальное

Уровень 7/200

ОЖ 9873/9873

ОМ 2912/4062

ВК 1984/3382

ВД 7503/8241

Сила 3К

Ловкость 3

Скорость 1

Размер 12

Атака 382

Защита 12

Магия 78

Сопрот. 46

Демонический червь

червеобразный демон, не смотря на свои размеры, относящийся к самому низу демонической иерархии, его боевые способности сомнительны, но он хорошо раскапывает проходы для атак демонов, может работать практически без пищи. Червь слеп, но хорошо ориентируется по звуку и запаху, относится к группе демонов алчности.

Тааак...

Что-то мне не спокойно от этого описания. Нужно вернуться к Рити и обсудить ситуацию.

Иииии...

Телепорт!

Моя малышка спала, свернувшись клубком, но почувствовав меня, проснулась.

"Папочка, ты вернулся? Что-то плохое случилось? На тебя кто-то напал?!" - Рити встревожено вскочила.

- Все в порядке. Просто, лететь назад было лень, да и опробовал телепорт на практике. Прости меня, если напугал.

"Главное, что папочка в порядке..."

- В полном, но у нас, похоже, проблемы...

Я описал ей демонического червя.

"Папочка, нам НУЖНО от него избавиться!" - Рити решительна, как никогда.

- Все так плохо?

"Это явно какой-то план демонов для прорыва на поверхность!"

- Уверена?

"Откуда он здесь тогда еще? Да и копает в сторону поверхности? С нижнего уровня демонам не выбраться, поскольку проходы часто изменяют, а несколько имеющихся выходов контролируются. Вот червь и роет им альтернативный маршрут, по которому взрослым буде их сложно преследовать."

Стоит отметить, что из кристальной бездны по словам Рити периодически атакуют демоны. Про портал или что-то вроде того она ничего не знает, но это и без того подразумевается. Обидно, что [Генетическая память] так и не прокачалась за все это время и застряла на 5 уровне. Хотя, с 6 у всех способностей усложняется прокачка, поэтому все нормально, наверное. Вернемся к разговору.

- Понятно... На самом деле, я опасаюсь того же самого...

"Сейчас все иначе, чем со слизью. Папочка, если ты не хочешь сражаться, то я сама попробую сделать все, что смогу."

- А вот этого не надо делать...

"Папочка, ты сам говорил, что не будешь меня удерживать, если я захочу уйти? Ведь так? Вот сейчас я должна пойти и сразиться с червем, как дракон, как защитница мира!"

- Рити, хватит пафоса, тпру, я не говорил, что не буду ничего делать, но враг силен, если пойдем в лоб, то просто погибнем!

"Я не боюсь смерти! Как дракон, я готова..."

- Притормози! Готовность к самопожертвованию это хорошая черта, но не стоит жертвовать собой без достижения результата...

"Но..."

- Никаких "но", главное победить, а жертвовать собой для этого не обязательно.

"Нам нужно уничтожить червя!"

- Понял, понял, Рити, но не будем просто кидаться в бой, хорошо?

"В начале составим план?"

- Да, этот противник вполне победим, но нужно подготовиться...

"Рассчитываю на папочку!"

Стоп, неужели, она специально устроила эту сцену в качестве чисто женского шантажа?..
Вздых... Рити, когда ты успела повзрослеть, ведь совсем недавно готова была беззаботно за бабочками гоняться?

- Для начала... Рити, как ты думаешь, сколько у нас времени?

"На поиски на нижнем уровне точно не хватит." - дракошка явно старается не допустить отступления под благовидным предлогом, как это было со слизью.

- Я тоже так думаю, но вопрос в другом. - я выдержал паузу. - сколько у нас времени на подготовку ловушек?

Рити задумалась.

- Значит, я сейчас отправлюсь наблюдать за червем, а тебе... Отправлять тебя на охоту одну я бы не хотел...

"Почемууу?.. Я справлюсь и сама..."

- С противниками-то справишься, а вот засады монстров-растений всегда я обнаруживаю, если даже не учитывать энтов, от которых придется бегать, - Рити сморщила мордочку, не физически, а передала [Телепатией], дракошка гораздо лучше меня ею владеет и чаще пользуется, поэтому мне пришлось добавить в корыстных целях. - Также, я буду волноваться и не смогу сконцентрироваться на слежке.

- Хорошо, папочка, я буду послушной, - Рити превратилась в [Гуманоидную форму] для лучшего выражения эмоций.

Насчет последней, она уже 5 уровня, и теперь расход маны на поддержание стал таким, что дракошка может поддерживать способность почти круглые сутки. Собственно, до 5 уровня мы прокачались, поскольку Рити постоянно спала в этой форме. Внешность с 1 по 5 уровни не меняется и представляет собой рептилию отдаленно-гуманоидной формы, но с 6-го уровня должны начаться внешние изменения все сильнее и сильнее приближающие к облику человека. В связи с этим появится вопрос одежды для Рити. Я уже много раз думал об этом, но все откладываю и откладываю, в конце концов, если будет очень нужно, то выращу что-нибудь [Магией природы], как себе делаю.

...

Охоту мы свели к минимуму: просто нахватали первых же попавшихся монстров и набили их тушками [Внутреннее хранилище]. Рити приловчилась охотиться при помощи хвоста. В начале, мы подкрадываемся к цели под невидимостью, потом дракошка пронзает добычу резким выпадом хвоста, как копьём или, скорее, длинным мечем, на который ее хвост и похож больше всего.

...

Служка за червем прояснила ситуацию.

Во-первых, если судить по низкому показателю защиты, то под его покрытием из щелби он действительно мягкий червяк. Вот его высоченный показатель атаки отражает его зубы, или

это следует назвать клювом? Короче, твердые челюсти-наросты с обоих концов тела. Жаль, что зажать в узком проходе и атаковать с хвоста не получится. Чем-то это напоминает мне глотальщика...

Забавный факт, что он выплевывает или скорее отрывает камни... Очень не хочу изучать дальше данную тему.

Относится к демонам алчности? Напоминает 7 смертных грехов, возможно ли, что демоны делятся на группы согласно им? Интересно, но не важно сейчас.

Его туннель еще далек от завершения. Верхняя часть представляет из себя узкий проход 1.5 метров диаметром, примерно четверть сверху. Выходит он в один из огромных проходов верхнего уровня. Судя по всему, Червь расширит проход до верхнего конца, а потом пробьет дно. Думаю, окончание его работ совпадет с какой-то атакой демонов, пока туннель не обнаружили.

Ладно, вернемся к насущным проблемам.

Работы червю еще на месяц как минимум, а значит, у нас вдоволь времени на подготовку. Его габариты впечатляют: около 1,5 м диаметром и 20 длинны, а сила аж 3К. меньше, чем у энтов, но все равно впечатляет.

Понаблюдав еще выяснил, что нагрызшись камней, червь всегда ползет выплевывать их в зал. Вообще, у него есть еще 1 такой туннель для сброса, но зал под ним заполнен до потолка и вылезти туда не выйдет.

Самое лучшее место для ловушки - туннель для сброса, а если удастся вытеснить его в зал, то

энты с удовольствием разорвут гада вместо нас. Достать червя в туннелях они не могут.

Наши статусы на данный момент выглядят следующим образом:

Имя Лабушкой (Кай)

Раса Фея света и тьмы (мужчина)

Ранг 3

Состояние нормальное

Уровень 8/80

ОЖ 20/20

ОМ 3611/3611

ВК 20/20

ВД 20/20

Сила 1

Ловкость 29

Скорость 43

Размер 1

Атака 1

Защита 5

Магия 23

Сопрот. 228

Дополнительные способности:

[Склонность к магии] [Не стареющее тело] [Родство к мане] [Языковой перевод] [Самооценка]
[Анабиоз]

Активные уникальные способности:

[Мертвая пыльца 3] [Пыльца Феи 3] [Ускорение полета 4] [Колдовская ярость 1]

Пассивные уникальные способности:

[Полет 6] [Фотосинтез 5] [Предвиденье опасности 6] [Родственные узы 1]

Активные способности:

[Оценка 6] [Манипулирование маной 10] [Магия иллюзий 5] [Достоверность иллюзий 3]
[Некромантия 3] [Магия тьмы 2] [Телекинез 2] [Магия природы 3] [Выращивание сложных структур 3] [Магия исцеления 5] [Умелый целитель 1] [Контроль мертвого дерева 3]
[Медитация 6] [Белая магия 2] [Ускорение сознания 4] [Магия воздуха 1] [Контроль звука 5]
[Заглушение звука 5] [Магия пространства 5] [Пространственная картография 4] [Эмпатия 4]
[Телепатия 3] [Передача маны 3] [Магическое восстановление 1]

Пассивные способности:

[Чувство маны 2] [Ночное зрение 5] [Параллельное колдовство 3] [Скорость колдовства 1]
[Регенерация 1] [Восстановление маны 3] [Параллельное мышление 5] [Чувство Жизни 6]
[Чувство Смерти 6] [Соппротивление страху 4] [Соппротивление одиночеству 3] [Уклонение 2]
[Сокрытие статуса 3] [Иммунитет потери сознания]

Аннулированные способности:

[Повышение уровня с повышением способностей] [Повышение уровня со временем]

Очков способностей: 150

Титулы:

[Перерожденный] [Брошенное дитя] [Призрачный целитель] [Всегда холоднокровный]
[Воплощенная магия] [Заботливый родитель] [Охотящийся на превосходящих] [Эволюционер]
[Контрактор дракона] [Любимчик несчастий]

Черты:

[Перестраховщик 8] [Осторожный 4] [Трусишка 4] [Вихрь эмоций 6] [Злобный 1] [Мстительный 1]
[Кровожадный 1] [Жестокий 1] [Паникер 1] [Жестокий исследователь 3] [Манипулирующий жизнями 1]
[Самоотверженный 3] [Охотник на нежить 4] [Бескорыстность 6] [Благородный 4]
[Лекарь 4] [Мастер ловушек 2] [Элемент тьмы 3] [Элемент света 3] [Элемент земли 1] [Элемент воздуха 1]

Имя Ритигордиа

Раса Молодой каменный змей-страж (Женщина)

Ранг 4

Состояние нормальное

Уровень 12/70

ОЖ 768/768

ОМ 955/955

ВК 1668/1668

ВД 4847/4847

Сила 115

Ловкость 15

Скорость 9

Размер 8

Атака 103

Защита 333

Магия 41

Сопрот. 76

Дополнительные способности:

[Дракон] [Внутреннее пространство]

Активные уникальные способности:

[Земляной дракон 4] [Внутреннее хранилище 5] [Рывок скачками 3] [Ввинчивание в землю 5]
[Гуманоидная форма 5]

Пассивные уникальные способности:

[Генетическая память 5] [Драконья чешуя 3] [Броня дракона 1] [Драконий контракт 2] [Охрана дракона 2] [Соппротивление ядам 1]

Активные способности:

[Магическое восстановление 1] [Телепатия 6]

Пассивные способности:

[Регенерация 3] [Иммунитет к окаменению] [Ночное зрение 5] [Скалолазание 5] [Бой когтями 2] [Потрошение 4] [Восстановление маны 1] [Тихое передвижение 6] [Незаметность 1]
[Раскопки 5] [Пронзание 3]

Аннулированные способности:

[Повышение уровня со временем]

Очков способностей: 860

Титулы:

[Истинно всеядный] [Дракон-страж] [Под счастливой звездой]

Черты:

[Беззаботная 6] [Защитница фей 9] [Охотница на превосходящих 3] [Послушное дитя 7] [Жизнь под опекой 7] [Преданность 8] [Благословение 7] [Элемент земли 3] [Элемент света 3]

<http://tl.rulate.ru/book/23988/703295>