

## ГЛАВА 38. ВРАГ ЛЕСА.

Весьма вскоре после эволюции Элио мы пришли в довольно странный зал.

В отличие от всех остальных залов леса ядовитых испарений, сразу бросалась в глаза недостаточная освещенность.

Деревья здесь были какие-то обожженные.

Даже мое [Предвиденье опасности] начало бить тревогу. Правда, пока еще смутную.... Нет, серьезно, я ясно чувствую опасность от какого-то "черного пятна"... Никогда такого мое [Предвиденье опасности] не показывало ничего подобного. По-хорошему нужно бы убираться и поскорее... Но мне страсть как интересно, что это за опасная "черная тучка в черной комнате", ведь, если рассуждать логически, то это скорее всего какой-то уникальный монстр вроде памятного червя.

Лучше я все проверю. Один.

Рити и Елио я оставил около входа в зал. Разумеется, не просто так стоять я их оставил. В начале, под моим руководством Рити при помощи [Ввинчивания в землю] прокопала небольшой узкий тоннель с помещением в конце. Копала вглубь стены и вверх, чтобы обломки камней скатывались под действием гравитации. Кокон Елио она при этом сгрузила на песок неподалеку под охраной зомби-богомолов. Потом, я замаскировал вход иллюзией. Теперь эти двое будут в относительной безопасности, и можно о них не волноваться. Оба зомби не пролезли в логово, и я оставил их охранять снаружи. Поскольку у меня только [Некромантия 3], то их поддержание требует больше маны, когда я буду далеко, но если они не двигаются, то это сравнительно немного.

Как раз в это время Рити развила способность [Внутреннее хранилище 5]. Давно она не развивалась, хоть мы и пользуемся постоянно, но это элитный драконий навык, так что совсем не удивительно.

Что удивительно, так это то, что дракошка на этот раз почти не спорила, ограничилась словами "Удачи, возвращайся невредимым, папочка".

Похоже, забота о Елио дает о себе знать. Правильно сделал, что взял его с нами.

Вот я лечу по залу под невидимостью и подавлением звука.

Не то, чтобы жизнь здесь совсем вымерла, но явно к этому все идет. Многие древа миазм мертвы. Про те, что попали в радиус досягаемости моих [Чувства жизни] и [Чувства смерти] я уверен, а об остальных можно судить по отсутствию на них светящихся цветов. Некоторые словно обожжены или оплавлены. Большинство обычных растений тоже пожелтели и пожухли, что не удивительно, учитывая слабую освещенность. Сборщиков роев-древососов также крайне мало, как и прочих монстров. Хотя, последний факт является естественным следствием 2-х первых, что не удивительно.

А вон там... Да-с, если появились грибы смерти, то значит, все совсем плохо.

По мере полета по залу, образ, даваемый [Предвиденьем опасности] становился четче, но я хоть убей не понимаю, что за монстра оно мне показывает. Выглядит как черная клякса, плюющаяся чернилами...

А... Вот оно что...

Раса Великая демоническая слизь

Ранг 5+

ОЖ ???/8234

ОМ ???/2391

ВК --

ВД ???/4506

Сила 416

Ловкость 6

Скорость 2

Размер 11

Атака 196

Защита 1529

Магия 119

Сопрот. 12

Великая демоническая слизь

монстр слизневого типа, в ходе эволюции лишился ядра, что избавило его от уязвимости, но сделало обязательной охоту для восполнения слизиевой массы, растворяет все живое при помощи демонизированной кислоты.

Какая гадость.

Вот уж что никак не ожидал здесь встретить, так это слизь, но надо отдать должное, ведь выглядит он реально, как объемная черная клякса, или лужа, или туча. Это зависит от воображения каждого. Правда, плюется он отнюдь не безобидными чернилами, которые могут максимум испачкать, а кислотой, способной растворять и древесину, и плоть, и кости, и даже камни. На счет последних я не уверен, но мне и без них за глаза хватит. Из-за слизи и нет ничего удивительного, что растения вокруг в таком состоянии - они разъедены кислотой.

Наверное, мне следовало сразу понять, что здесь поработала кислота, а не огонь. Ошибся. В свое оправдание могу привести только то, что эта кислота какая-то странная, повреждения, нанесенные ею выглядят словно обугленные. Не уверен, но думаю, что обычная кислота должна оставлять другие повреждения.

Показатель защиты недвусмысленно намекает на бесполезность физических атак, а атаки - на силу кислоты.

Попробую узнать больше информации. Не то. Не то, очевидно, что демоническая кислота связана с демонической маной. Вот!

Монстр слизневого типа

промежуточный между элементом и живым существом, имеет высокую устойчивость к физическим атакам, если есть ядро, то при его разрушении данный монстр умирает, в отличие от чистых элементов, может поедать другие формы жизни и расти, ядро является генератором слизи из влаги и прочих частиц, собираемых из воздуха.

Ого. Не удивительно, что [Чувство жизни] его так смутно чувствует. Наполовину живой, наполовину элементаль... Это как? Ммм... Слизь? Нет, вот ей богу, я реально не могу придумать другой пример для возможности существования монстра, которого можно бы было охарактеризовать, как наполовину живой и наполовину элементаль...

Вообще, стоит побыстрее слинять, пока слизь на меня внимание не обратила. Логично, что нормальных органов чувств вроде глаз и ушей у нее нет, а значит, есть что-то вроде [Чувства жизни], как у нежити. Или это он? Сложно сказать, как лучше обращаться, ведь сомневаюсь, что у слизи есть разделение по половому признаку. Мои невидимость и бесшумность здесь, скорее всего, бесполезны. Не уверен, что даже [Мертвая пыльца] сработает, поскольку не знаю, какую именно способность использует слизь.

Вернулся к Рити и Елио.

"Папочка, что там?" - моя любопытная непоседа хочет все знать.

- Слизь... - я ей подробно описал монстра...

Я говорю в слух, а Рити в драконьей форме пользуется [Телепатией]. Закончил словами.

- Нужно уходить. Делать нам здесь нечего...

"Но, папочка, мы его так здесь и оставим?"

- Почему нет, нам-то какое до него дело?

"Он уничтожает лес ядовитых испарений, а значит вредит всему провалу, всему миру!"

- Хмм, - во многом Рити, разумеется, права, но у слизи ранг 5+, что "слегка перебор", это еще мягко сказано. - Разве энты миазм сами не справятся?

"Нет, папочка, у слизи огромное сопротивление как физическому урону, так и тьме. Плюс, она может восстанавливаться, когда пожирает. У энтов нет ни малейшего шанса. их просто растворят кислотой и съедят."

- Даже так... Рити, какие еще сильные и слабые стороны слизи ты знаешь? - похоже, что эта слизь является естественным врагом для леса ядовитых испарений, что естественно, плохо.

"Ну... Магия... Дыхание взрослого дракона хорошо работает."

- Только нужно наносить урон быстрее, чем он жрет?

"Да... Наверное..."

- Нужно подумать...

Проблема... Ни у меня, ни у Рити нет достаточно сильных магических атак... У меня только [Белая магия 2], [Магия тьмы 2] и [Магия природы 3]. Последние 2 бесполезны по словам дракошки. Экзорцизм, скорее всего, тоже. Против чистого элемента он мог бы и работать, но поскольку слизь живая, здесь он бесполезен. Бесперспективность элементарной магии для меня я уже рассматривал. Черт, тут даже [магия огня] не помогла бы. Не нужно слишком много думать, чтобы понять, что элементарная принадлежность слизи - это вода, ну и немного тьма исходя из особенностей, а [Магия огня] против элемента воды чуть менее, чем бесполезна. Плюс, бой на истощение маны бесперспективен, хоть слизь и двигается с ее помощью. Почему? Да потому, что если бы ее поглощение темной маны было бы низким, то древа миазм ее легко бы истощили и убили, как это происходит с грибами смерти.

Мы ничего не сможем сделать. Теперь нужно убедить в этом Рити.

- Не то, чтобы мне не хотелось что-то сделать... Проблема в том, что мы не можем ничего

сделать... Да и ранг у него пятый с плюсом, что явный перебор.

"Но папочка, разве не ты рассказывал, как перед входом в провал ты победил рыцаря смерти четвертого ранга, будучи сам второго. Да еще не одного, а с кучей третьеранговых. Я обещаю быть очень послушной, выполнять все в точности и не мешаться. Давай, придумаем что-нибудь. Нам ведь не нужно торопиться."

Вот же упрямая. Зря я ей рассказал о своих боевых подвигах, а то теперь она искренни считает меня непобедимым.

- Ты не права. Во-первых, тогда был четвертый с минусом ранг, а у меня второй с плюсом. Разница меньше двух рангов, а сейчас больше двух, Различие почти что в дополнительный ранг, а я и тогда победил с трудом. Во-вторых, у рыцаря не было атак по площади на расстоянии, а слизь может разбрызгивать кислоту в широкой области.

"Я могу по команде тебя прикрывать своей защитой, а мне капельки кислоты не страшны."

- Слишком опасно для тебя. У слизи есть еще удары щупальцем.

"Нууу... Тогда просто прячься за деревьями. Их много вокруг..."

- Вначале дослушай, Рити. Твоя идея укрываться за деревьями, разумеется, не плоха, но есть еще одна проблема. Мне, фактически, совершенно нечем атаковать... - дальше я изложил Рити все свои соображения по поводу магии...

Пока дракошка задумалась, я решил уточнить одну деталь.

- Как я понимаю, опасность для всего леса эта слизь представляет потенциально в основном. Не важно, как она сильна, но это лишь один монстр. Уничтожить весь лес он не способен, а для глобального урона необходимо очень много времени?

"Думаю... Да..." - Рити ответила уже вяло.

- Тогда, лучшим решением будет продолжать наш путь на нижний уровень. Там и сообщим взрослым драконам, а они пусть разбираются сами. В конце концов, угроза совсем не нашего ранга. Договорились?

"Угу..." - дракошка явно сникла.

Дальше мы побыстрее постарались покинуть опасную зону.

На всякий случай оставил в этой зоне одну из меток пространства. Между прочим, количество меток зависит от уровня [Магии пространства]: на 1-м - только одна, 2 - 2, 3 - 3, 4 - 5, 5 - 8, 6 - 13, 7 - 21, 8 - 34, 9 - 55, 10 - 90, но это все лирика. Фактически, у меня есть пока только 3 активные метки, включая эту. Первую я оставил рядом с порослью глотальщика, а вторую непосредственно у входа на средний уровень, где у нас было логово.

...

Очень скоро после ухода от слизи я закончил изучать [Магию пространства 5] и наконец-то научился использовать "пространственное хранилище". Правда, есть нюанс. Поскольку у Рити есть свое [Внутреннее хранилище], то она может почувствовать себя бесполезной. Поэтому, чтобы не обижать дракошку, я не сказал ей о своей магии всю правду. Сказал только, что это гораздо меньший объем и менее удобно, чем у нее.

Вот из-за этой причины я и использую собственное "пространственное хранилище" для одной единственной цели, а именно - для хранения грибов смерти. Давно хотел приспособить их как замену ручным гранатам, но не рисковал хранить их у Рити. Вот теперь-то мы вооружены и очень опасны.

Едва отмазался от необходимости идти потрошить слизь при помощи грибов, но я и правда совсем не уверен в действенности грибов, ведь их "подрыв" тоже относится к элементу тьмы. Будь противником кто-нибудь живой, разложение могло бы и сработать, но слизь... Скорее всего, она просто снова поглотит и переварит "разложенную часть". На самом деле, я не уверен на 100%, может и сработать, но Рити об этом знать не обязательно.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/696164>