

## ГЛАВА 36. ТОЧКИ НАД "Ё".

После того, как мы с Рити покинули логово и отправились на исследование леса ядовитых испарений произошло много чего, или возможно, ничего особенного?

Все залы оказались на редкость однообразны, как формой стен и проходов, так и флорой с фауной. Впрочем, верхний уровень столь же не блещет разнообразием за каждым углом. Вот только, нам приходилось иногда занимать какой-нибудь туннель или нору, чтобы Рити могла отдохнуть от яда. да и на сон копали норки по уже давно отработанной схеме.

...

Событие, внесшее коррективы в мои мысли и заставившее взглянуть на некоторые вещи по-другому - это получение способности [Предвиденье опасности 6]. Я решил провести эксперименты по уточнению принципов ее работы и поиска границ и ограничений. Да и Рити все подробно объяснить не мешает.

Уже раньше мною были выделены следующие возможности для моей гибели.

1. Способность будет блокирована
2. Сработает, но шансов выжить не будет из-за масштаба опасности.
3. Опасность пришедшая из-за "радиуса" предвиденья.

4. Возможность попасть в не опасную ловушку, а потом возникнет другая угроза.

5. Сознательное самопожертвование.

Сама способность действует примерно следующим образом: показывает возможность травм или смерти в будущем, но учитываются еще и так сказать "намеренья" окружающих. Плюс еще есть своего рода парадокс. О моих ошибках она тоже предупреждает. Если по простому, то представив, что лечу на полной скорости и врезаюсь в стену, я получу предупреждение, что покалечусь. Это просто и понятно. Но точно тот же принцип работает и на все остальные мои действия. Иными словами, если я сам могу спровоцировать или создать опасность своими действиями, то способность тоже отреагирует.

Но давайте разберем все случаи по порядку.

1 и 2 понятны и очевидны. 1-й, если кому-то дадут контр-способность, то я ничего не сделаю с этим. Могу только проявлять осмотрительность сам, не полагаясь 100% только на способность. 2-й, это, например, конец света, который мне не предотвратить. Например, вся планета будет уничтожена.

3-й вариант не так прост. дело в том, что у способности есть своего рода "радиус". Что есть "радиус"? Очевидно ведь, что способность обнаруживает ограничено как по времени, так и по расстоянию. Простой пример: допустим, Великий Провал обрушится землетрясением в будущем. Избежать гибели теоретически можно? Да, просто подняться на поверхность. Но есть нюанс. Допустим, путь вверх займет 2 дня, а предупреждение я получу только за 1 день. Мне просто не хватит времени сбежать. Да, какая-то пещера может уцелеть, я там спрячусь, выучу [Магию земли] и выкопаюсь. Но для иллюстрации принципа я описываю некий гипотетический идеальный вариант. Или иной вариант - преследование супер-монстром от которого я не смогу ни спрятаться ни убежать, или запуск ядерной ракеты с другого континента, например. Да, встречу можно избежать, а ракет в этом мире нет, но хватит ли "радиуса" в таких случаях? По моим оценкам, "радиус" на 5-м уровне варьируется (или уже варьировался?) по времени от секунд до дней, недели максимум, а по расстоянию от метров, до километров, сотня километров максимум. Почему варьируется? Все просто: чем сильнее и масштабней опасность, там с большего "радиуса" ее "видно". С другой стороны, на всякие царапины способность совсем не реагирует. Поэтому-то оценка и такая условная. Сейчас, на 6 уровне "радиус" должен был еще вырасти.

4-й случай еще сложнее. Логично предположить сомнительность ситуации, когда меня поймают в ловушку, не несущую опасность, а потом убьют. Для проверки этого случая было проведено несколько экспериментов. Специально в одном из проходов-закутков были сделаны несколько ловушек для поимки, которые активировала Рити. Дракошка просто активирует ловушку, или делает тоже самое с намерением навредить. Откусить крыло, например. А чтобы она не упрячилась, пришлось использовать контракт. Результаты меня порадовали. Способность работает исправно при добавлении угрозы. Даже внесение временного промежутка в год не вносит изменений. Вряд ли играет роль, что это Рити и контракт. Скорее всего, использование неопасной ловушки для поимки и причинения вреда не сработает в принципе. Использование другого человека для установки ловушки - тоже. Добавление еще одного звена в цепочку ничего не изменит принципиально. Вот в варианте, когда я попаду в ловушку безо всякой опасности, а потом возникнет дополнительная опасность, все сработает. Например, Рити поймает меня в ловушку, потом я останусь в ней, но о возможности попасть в зубы монстру, который случайно набредет на ловушку, способность будет предупреждать отдельно. С ловушкой это не связано. Реальная возможность склеить ласты, но уж больно маловероятный сценарий. Под понятием "ловушка" подразумевается ограничение подвижности, поскольку всякие эффекты вроде усыпления, оглушения, очарования и другие, которые лишают меня сознания, оцениваются как опасность сами по себе не зависимо от обстоятельств, ведь [Предвиденье опасности] бесполезно, если я без сознания.

5-й и последний вариант - это именно, если я сознательно пойду на смерть, ведь о моих ошибках [Предвиденье опасности] тоже предупреждает. Своего рода полезный парадокс. Вот защищая Рити я легко могу расстаться с жизнью. В конце концов, реакция и концентрация ограничены. Способность хороша именно в избегании опасных ситуаций, а использование в бою хоть и полезно, но несет в себе определенные риски.

Все события после реинкарнации подходят под эти размышления. История с великим магом... Рыцарь смерти... Глотальщик... Василиск... Чьи-то злые намеренья совсем без возможности вреда не могут засекаются способностью, а скорее, отсекаются от предупреждений, ведь тогда я бы просто свихнулся от намерений всех хищников в округе меня сожрать. Да и способность относится к классу "предсказания будущего", а не "анализа настоящего".

Вот с рыцарем смерти странная ситуация вышла. Это про его самоподрыв. Почему о нем я узнал только в последний момент? Если он решил подорвать себя после моих слов из-за подчинения королю демонов, то почему не было предупреждения насчет самих слов? Они же должны были учитываться как моя ошибка... Стоп... А почему я, собственно, решил, что самоподрыв был из-за моих слов?.. Из-за совпадения по времени?.. Из-за отсутствия других вариантов?.. Но... Возможно... Это могла ли быть команда от короля демонов по связи вроде

моего контракта с Рити?.. Чисто теоретически - могла... Тогда ведь я не знал точно ни о существовании короля демонов, ни о существовании таких контрактов, да и узнать не мог никак... Контракт ведь будет действовать практически на любом расстоянии в пределах планеты. Хотя доказательств и нет, но если все примерно так, то картина наконец-то станет цельной.

...

Между прочим, я неверно оценил человеческий эквивалент ментального возраста Рити. Возможно, свою лепту вносит черта [Беззаботный], но дракошка проявляет многие черты детсадовца, бегающего за бабочками и играющего в куклы. Да, она умеет довольно логично мыслить на уровне класса 5-6, наверное, но часто ведет себя уж слишком по-детски. Возможно, так и должно быть, ведь ей от роду... Меньше года? На самом деле, я не уверен, сколько времени мы провели в Великом Провале. В любом случае, это очень мало. Пусть у нее и есть [Генетическая память], но реальный опыт она не заменит. У малышки же нет воспоминаний о прошлой жизни, как у меня. Для меня она есть и останется ребенком.

Разную информацию приходится вытягивать из нее словно клещами.

Вот недавно я вытянул из Рити довольно интересную информацию.

Начиная с 4 стадии или 6 ранга драконы получают возможность восстанавливать выносливость за счет маны и жить практически не питаясь. Не совсем, конечно, но энергию берут почти только из маны, хоть им иногда все же требуется пища для восполнения веществ в организме. Действует это при выполнении определенных условий. У земляных драконов - глубоко под землей, поэтому они и живут в Великом Провале. У воздушных - на высоких вершинах, они живут на заснеженных пиках. У огненных - при высокой температуре окружающей среды, например в вулканах. У водных - под водой. У тьмы, а есть и еще такие как легендарный древний дракон чумы, правда они редки и их разновидностей не сосчитать. Так вот, у них - от

страха и ненависти окружающих. У святых или ангельских - от уважения и почитания окружающих. Эти тоже большая редкость. Собственно, эта способность и выделяемые ей излишки маны и питает, судя по описанию, мох провала. Это еще и объясняет, почему драконы не претендуют на плодородные земли, занятые людьми.

Вот с демонической маной сложнее, но думаю, не сильно ошибусь, если предположу, что ее источник - какие-нибудь "адские врата" или "врата бездны". Короче, один или несколько порталов, через который вторгаются демоны, расположенный в кристальной бездне. На это прозрачно намекает наличие в ней демонов.

Итого.

Довольно эффективная экосистема сложилась в Великом провале. На верхнем уровне источник пищи - мох, растущий за счет маны драконов. Им питаются монстры вроде крыс, на которых уже охотятся хищники. На Среднем уровне источником света и пищи для роев являются древа миазм, растущие за счет демонической маны, а за счет света растут уже другие растения, и охотой на рои добывают себе пищу животные. Впрочем, многие растения тут тоже не прочь поохотиться.

Кстати, я постоянно упоминаю то демоническую ману, то темную ману, но их различие весьма условно. И то и другое - мана элемента тьмы, но демоническая мана имеет так сказать "след" демонических душ. Сама мана взаимодействует с материей и энергией только при посредничестве души. Вот демоническую ману и отличает "остаточный след" так сказать такого воздействия.

Честно говоря, я сам совсем во всем этом не уверен, но все примерно так. Очень примерно.

...

По ходу наших исследований постепенно выяснился еще один момент, который было не обнаружить при жизни в логове.

В магии "мини-карты" есть недостаток: ее четкость ухудшается с расстоянием. Крайне неприятно. Попытка улучшить ситуацию удалась далеко не сразу и привела к получению способности [Пространственная картография 1].

### Пространственная картография

способность, определяющая возможность расширения магии "мини-карта" за счет увеличения затрат маны, которые могут возрасти до невероятных величин, но они снижаются с возрастанием мастерства.

Теперь с четкостью нет проблем, но траты маны существенно возрастают. Да, как и любая другая магия, "мини-карта" требует маны на "запись" и "хранение". Изначальные траты составляли единицы - десятки ОМ в день, а теперь стали возрастать. Не уверен, насколько они возрастут, но у меня много маны. Если у среднестатистического человека около 200 ОМ, то у меня 3421. Трата даже около 1000-2000 ОМ в день не представляется такой уж неподъемной. Особенно, если я буду ее активно восстанавливать [Медитацией]. Впрочем, при таких тратах придется экономить или на тренировках магии, или на маскировке.

Как же все-таки много у меня маны...

...

Еще один момент, который я хочу изучить - это жизнь местных роев. Очень интересно, почему только они питаются древами миазм? Есть у меня, конечно, теория на этот счет. Ключом является то, что действуют именно рои из множества тел с одним сознанием. Плюс, факт миазм, говорящий о том, что внутри деревьев демонического яда тоже предостаточно. Попытки переработать яд тоже не самое безопасное занятие, что видно по грибам смерти. Моя теория в том, что добытчики сока являются своеобразными "живыми фильтрами", которые собирают яд, а потом умирают. Из-за специфики темной маны и маны в целом, просто вывести ее из организма не выйдет.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/681158>