

## ГЛАВА 35. ЗВАНИЯ - ЭТО НЕ ВСЕГДА ХОРОШО.

Получено звание [Любимчик несчастий]

Любимчик несчастий

вы заметили, что вас постоянно преследуют неудачи? Вот знайте теперь - это факт. Эффекты: ничего не изменилось, звание ничего не дает, а только констатирует факт, ведь удачу и неудачу не измерить числом.

У меня сейчас глаз дергается, когда я гляжу на эти два окошка.

Нет, я понимаю, что система не может надо мной издеваться, но сейчас мне кажется, что она надо мной именно издевается.

Хотяяя...

Вспомнить об "инциденте с волком", после которого я чуть не укатился во тьму... Ведь именно из-за него я представлял из себя ту еще картину... Некро-фея, занимающаяся исцелением...

Вспомнить о "роковой встрече с великим магом"... Тут даже комментировать ничего не надо...

Встреча с... Так, то что я подобрал Рити - это удача, а не как не неудача. Определенно.

Лучше вспомнить недавнее...

Вспомнить о столкновении с василиском...

Или...

В последнее время в зале с лесом стало мало монстров. Даже древа миазм потускнели. Причем, именно со стороны нашего коридора. Виновник, скорее всего - это наше мертвое святое дерево. Если точнее, то его барьер. Он вытесняет ману тьмы и демоническую ману, а именно ею и питаются древа миазм. Это словно поставить обычные растения в темную комнату. Еще ею и пропитаны все здешние монстры. Хорошо хоть, что я вырастил небольшое по размерам деревце. Стоило и раньше обратить внимание, что из коридора постепенно исчезли все грибы смерти. Мдас, конечно, я хотел только очистить территорию под логово, но явно недооценил силу барьера.

Пришлось нашинковать и отправить в хранилище дракошки уже выращенное дерево по частям (его Рити разламывала) и заменить небольшим ростком. Разрушать лес ядовитых испарений в мои планы совсем не входит. Зато, теперь я точно знаю, что наше логово совершенно безопасно.

Возвращаясь к званиям, я не особо расстроился по этому поводу. Раньше же выживал, и дальше выживу. Небольшая неудача не имеет решающего значения. Сейчас моя способность [Предвиденье опасности] только на 5-ом уровне и уж столь эффективна, а ведь со временем уровень будет и дальше повышаться.

Вся проблема в дракошке. Как бы на нее не подействовала моя неудача и она не пострадала. Впрочем, все ведь не сейчас началось...

Странно, разве у Рити было раньше звание?...

Под счастливой звездой

вы чувствуете счастье, заметили, что вам по жизни постоянно везет? Вот знайте теперь - это факт. Эффекты: ничего не изменилось, звание ничего не дает, а только констатирует факт, ведь удачу и неудачу не измерить числом.

Вот и ответ на все мои сомнения...

Мне все больше и больше кажется, что система меня тролит, или это боги надо мной издеваются? Впрочем, зачем им обращать на меня внимание? Ведь я слабый по мировым меркам, да и особенностями никакими не обладаю, кроме [Предвиденья опасности]. Но это их не должно волновать. В мировом масштабе я совсем незначительное существо.

...

Для обозначения границ барьера я посадил грибы смерти в большом коридоре. Это само по себе было совсем не тривиальной задачей. Сами грибы не имеют корней или грибницы, а только тело гриба. Размножаются они выбрасыванием спор, как и обычные грибы, но их еще можно "делить" при помощи [Магии природы] аналогично выращиванию дополнительной ветки у дерева. Сложность заключается в том, что при сильных повреждениях гриб смерти "детонирует" (превращается в облако разложения). Не слишком большое, но приходится держать грибы на расстоянии телекинезом. Для меня это не особо опасно благодаря [Предвиденью опасности].

Работая с этими грибами, я подумал, что из них могут получиться хорошие гранаты. В перспективе. Когда у меня будет [Магия пространства 5], "пространственное хранилище". Класть что-то настолько опасное малышке во [Внутреннее хранилище] я совершенно точно не буду.

Между прочим, я понял, почему этих грибов нет в самом лесу. Все просто: грибы смерти разлагают демонический яд, вырабатываемый деревьями миазм в процессе жизнедеятельности, и в них скапливается темная мана. Именно она и "детонирует", когда ее становится много. Деревья миазм поглощают именно эту ману, вытягивая в свою очередь из грибов всю ману подчистую и убивая их.

На этот раз в логове мы обитали столь продолжительное время, что я развил [Магию пространства 3] и теперь могу использовать "мини-карту". Дико полезная магия, особенно учитывая мой топографический кретинизм. Она позволяет хранить в голове аналог мини-карт из игр моего старого мира.

Еще выяснилось, что во время моего первого исследования леса ядовитых испарений я "слона и не приметил", а точнее - энта 5 ранга, представляющего из себя самое большое дерево, стоящее в самом центре зала... Ну... Я летал вдоль стен, а зал большой, и мое [Чувство жизни] до него не достало, а сам энт довольно не агрессивен.

Раса Энт

Ранг 5+

ОЖ ???/13612

ОМ ???/2250

ВК --

ВД ???/4408

Сила 7К

Ловкость 10

Скорость 3

Размер 13

Атака 83

Защита 51

Магия 96

Сопрот.72

Энт

растительный монстр, в которого эволюционирует очень старое дерево, не агрессивен, если на него не нападать, подвид определяется породой дерева, от которого и зависят конкретные способности.

Внешне он выглядит как очень узловатое дерево, в центре которого можно рассмотреть что-то вроде лица. Если подумать, то я видел подобные деревья в холодном лесу, где появился на свет, но моя [Оценка] их не идентифицировала в то время. Даже с помощью [Чувства жизни] сложно отличить энта от обычного дерева.

Все-таки правильно, что в лесу Рити только в драконьей форме.

По словам Рити, да и по внешнему виду понято, что это подвид энтов "энт миазм". Он сильнее прочих подвидов физически и может стрелять тьмой и миазмами, но его запас маны не велик. Как и древо миазм, живет только в лесу ядовитых испарений, Впрочем, находясь здесь, он гораздо сильнее, ведь может легко восстанавливать свою ману. Что-то наподобие моей [Медитации], но бессознательное. Этим пользуются все древа миазм. У монстров частенько встречаются аналоги техник и магии на основе специальных органов, взять в пример тех же драконов или василисков.

Вот мы и обнаружили монстров, которых можно назвать "королями" леса ядовитых испарений.

Постепенно цена уникальной способности [Сопротивление ядам 1] снижалась, но мы не торопились, и я решил не покупать ее, а получить.

...

Наконец-то, успех. Способность получена, правда, она немного необычна.

Сопротивление ядам

способность организма противостоять отравлениям, сопротивление разнится в зависимости от конкретного типа яда.

[Сопротивление демоническим ядам 1]

Если провалиться еще глубже, то:

Сопротивление демоническим ядам

способность организма противостоять ядам на основе темной маны, сопротивление разнится в зависимости от конкретного яда.

[Сопротивление яду дерева миазм 3]

Сопротивление яду дерева миазм

уровень адаптации организма к яду дерева миазм.

Впервые вижу такую "многоуровневую" способность. Хотя... Если подумать, то это логично. Яды бывают разные, даже в одной группе ядов каждый отдельный яд отличается, а значит единой способности просто не может существовать.

Барьер роста мертвого святого дерева в логове достиг своего предела. Это около 200 м. До залы не дотягивает. Хорошо. Так его и оставлю.

...

После получения способности выяснилось, что ее уровня пока недостаточно. хоть темпы отравления и снизились, но мы решили остаться в логове на все время, необходимое Рити для полной адаптации к яду.

Неожиданно выяснилась одна деталь о способностях Рити, которая прежде ускользала от моего внимания. Нет, скорее, я просто не обратил должного внимания на описание способности [Внутреннее хранилище].

Все началось с того, что выходы из логова слишком узкие и нам неудобно было по ним перемещаться вместе. Рити была недовольна, что я улетаю вперед, а я был категорически против использования [Охраны дракона], поскольку эта способность слепит мое [Предвиденье опасности]. Распластаться на спине дракошки - не вариант, поскольку так я почти наверняка поврежу крылья. Выход обнаружился простой: просто мне нужно забраться внутрь панциря. В том смысле, что при прижатии передних лап к голове у молодого каменного змея-стража щитки прижимаются друг к другу и образуют сплошной панцирь, но между лапами и головой остается приличных размеров пространство. Для меня места вполне хватает. Вот только с крыльями опять неудобно. Что поделать, если даже 1 из 4 крыльев больше меня размером и весьма нежное и хрупкое. Вот в этот момент малышка и предложила сунуть крылья во [Внутреннее хранилище]. Я вначале ошалел, решив, что она с детской наивностью предлагает их отрезать, сложить, а потом вынуть и "пришить назад" с помощью исцеления, ведь магия

пространства "пространственное хранилище" не способно содержать ткани живого существа. Даже волосы, поскольку тут дело в мане и душе. Оказалось же, что ничего подобного. В пространственный орган Рити можно залезть буквально по шее, даже по лицу. Ощущение, словно в воде лежишь. Поначалу, я подумал, что этот удобный кармашек исключительно для меня размером, но быстро понял, что там легко и взрослый человек поместится.

...

Эта система надо мной ну точно издевается!

Заботливый родитель

вы очень сильно заботитесь о подрастающем поколении, сравнение с курицей-наседкой - это про вас, вам легче воспитывать детей и понимать их. получена способность [Эмпатия 1]. Эффект: на всех существ, которые чувствуют в вас родителя накладывается слабое [очарование] и [убеждение], которые игнорируют сопротивление цели.

[Ритигордиа]

Да, да, да, это звание - результат получения черты [Заботливый 10]. Я знаю, но эта система...

Вздых...

Нет, я понимаю, что способность может быть очень полезна, одна только возможность проводить [Оценку] через нее многого стоит, ведь это сродни [Драконьему контракту]! Хотя и слабее, но...

У меня действительно такой характер?!

Взглянул на Рити.

Вздых...

Да, именно такой...

...

К тому моменту, как [Сопротивление яду древа миазм] достигло 6 уровня, который я счел приемлемым, мы решили, что пришла пора покидать логово.

Мы жили в нем довольно долго, если учесть, что я уже развил [Магию пространства 4]. Она позволяет временно увеличивать или уменьшать размер предметов. Чем сильнее, тем больше тратится маны, поэтому такое совсем не эффективно. Это скорее промежуточный этап для достижения 5 уровня "пространственное хранилище".

Помимо этой способности, я получил и другие [Чувство Жизни 5], [Чувство Смерти 5],

[Сокрытие статуса 3], [Эмпатия 3], [Телепатия 3], [Контроль мертвого дерева 3] и [Передача маны 3], а Рити [Регенерация 2], [Телепатия 4], [Ввинчивание в землю 3], [Раскопки 2] и [Пронзание 2]. Последнее стоит описать отдельно. Хвост Рити подобен лезвию или копьё, так вот, она наловчилась во время охоты делать им выпады и протыкать добычу.

Да, кстати, Рити еще получила 2 уровня и теперь 5-го, но я ни одного так и не получил.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/674437>