

ГЛАВА 33. ФЛОРА ЛЕСА ЯДОВИТЫХ ИСПАРЕНИЙ.

Сейчас самый лучший план - построить новое логово и начать тренировки для получения способности [Сопротивление ядам]. Но нужно очень хорошо подумать, где и как его сделать. Логово должно располагаться в месте с малым содержанием яда, чтобы в нем можно было отдыхать. Еще там должен быть близкий путь для охоты, чтобы не умереть с голоду. И конечно, логово должно быть защищенным, чтобы обеспечивать безопасность для сна.

Нелегко найти такое место, поэтому я пока займусь разведкой в одиночку, а Рити пусть отдохнет.

Дракошка выкопала норку для сна немного поодаль в проходе, по которому мы прибыли сюда, а потом я еще и замаскировал вход. И естественно, как можно дальше от грибов смерти. Так, на всякий случай. Исцелив Рити, я задумался над одним вопросом. Нет ли способа очистить магией помещение от яда?

В [Белой магии] такого точно нет. С помощью барьера можно, конечно, создать защиту от поступающего яда, но это немного не то, что мне нужно. Осталось просмотреть [Магию исцеления]. Я ее забросил давным-давно, когда еще изучил исцеление на 5 уровне, а ведь там есть еще 4 уровня помимо "воскрешения" на 10-м.

Магия исцеления

1 лечение

2 лечение болезней

3 лечение отравления

4 восстановление выносливости

5 исцеление

6 поток исцеления

7 очищение

8 усиление/укрепление

9 омоложение

10 воскрешение.

Впечатляет, ничего не сказать, но нужное мне очищение на 7 уровне. Не подойдет, слишком далеко. Некоторые пункты стоит прокомментировать. Например, 6 уровень позволяет удерживать исцеление чем-то вроде нити, подобно одной тень с крылышками из игры `Ov#rw#tch`. 8 уровень с первого взгляда кажется бесполезным, ведь тоже самое есть в [Белой магии], но между ними кардинальное различие, ведь [Магия исцеления] помимо временного позволяет добиться еще и постоянного результата. Это в том смысле, что можно нарастить мускулы без всяких тренировок и побочных эффектов.

Казалось бы, 9 уровень - халявное бессмертие, ведь эту магию некоторые учат очень быстро. Я, например, очень быстро освоил 5 уровней без помощи кого-либо или чего-либо. К сожалению, не все так замечательно и халявно. Начиная с 6 уровня идет очень сильное усложнение. Плюс, если ты будешь нацелен на бессмертие любой ценой, то с [Магией исцеления] можешь попрощаться.

Еще не стоит забывать про алчных людей, которые обязательно захотят воспользоваться целителем.

Поэтому, дальнейшее изучение данной магии меня и не привлекает. Хорошая, конечно, перспектива - овладеть воскрешением, чтобы подстраховать Рити, но... Намного практичней выглядит использование [Некромантии], ведь в последней необходим только 8 уровень для создания высшей нежити, а под последней подразумевается не ранг, а наличие души, воли, самосознания и воспоминаний. Короче, все это подразумевает возможность возвращения в качестве нежити. Здесь есть свои сложности с восстановлением памяти, но это уже детали. В связи с вышеизложенным, у меня возник резонный вопрос по данному поводу: а можно ли таким образом самому превратиться, допустим, в лича? Если брать саму магию, то выходит - нельзя. Некому будет использовать магию, если заклинатель будет уже мертв.

Ну, хватит лирики, пора отправляться в путь, а то время не ждет.

На всякий случай обработал всю норку экзорцизмом. Пользы особой от него не будет, скорее всего, но и вреда тоже, а вдруг хоть какая-то польза, демонический яд ведь в качестве основы имеет ману тьмы.

Время...

Под полной маскировкой Спустился в лес...

А ведь снизу лес отнюдь не такой пустынный и безжизненный, как казалось на первый взгляд с верху. Весь нижний уровень леса заполнен густым подлеском, состоящем из кустарника, у которого вместо листьев довольно большие колючки. Интересно, его можно назвать "хвойным кустарником"? Сомневаюсь, ведь его колючки зачастую едва ли не с меня размером, а это около 20 см и имеют темно-зеленый с синевой окрас. Или это так от освещения кажется?

Кустарник колючек-клыков

один из кустарников, растущих в лесу ядовитых испарений, как это не парадоксально, но это вполне обычный кустарник, не подверженный демонизации.

Нормальное растение с фотосинтезом так глубоко под землей?

Если присмотреться, то яркость здешнего света вполне сопоставима с сумерками на поверхности поздно вечером, когда небо затянуто тучами, но солнце еще не село. На верхнем уровне освещение эквивалентно примерно ночному при ясном небе. Разные стадии луны соответствуют разным местам в зависимости от количества мха.

Наверное...

Мне сложно оценивать малую освещенность, ведь у меня есть [Ночное зрение 5]. От прошлой жизни у меня осталось смешные воспоминания на эту тему. Со мной в подростковом возрасте жил кот. Он любил ночью "охотиться на хозяев", в смысле - хватать хозяев за пятки, пользуясь темнотой и безнаказанностью. Так вот, когда выключали электричество, и мы зажигали свечу, он продолжал свою "охоту", и получал за нее по ушам. Он искренне не мог понять, как его видят в углах, и различить освещенность между светом свечки и темнотой. Вот у меня сейчас точно такая же история. Мне плохо понятна разница в освещении. Однако, если судить по окружению, то она достаточна для фотосинтеза растений.

Между прочим, здесь не камень в качестве почвы. Или лучше сказать - пола? Короче, под ногами находится песок с мелким гравием вперемешку.

Я сразу не заметил, но на стенах тоже растет много вполне нормального очень темного мха.

Кое-где даже растет бледно-зеленая травка...

Кое-где растут грибы, и это даже не грибы смерти...

Кстати...

Нигде в лесу грибов смерти нет!

Странно...

Так!

А это - что такое? Вроде, ничего нет, но [Чувство жизни] явно предупреждает о монстре-растении, свисающем с дерева миазм как пучок лиан... Хмм... Если присмотреться, то можно разглядеть на дереве какой-то силуэт-тень... [Предвиденье опасности] ясно показывает, что меня там съедят, когда я коснусь монстра. Стремительно обовьют ветвями и убьют. Жаль, что я не могу оценить эту тень...

Эхх...

А это что за колючий шарик с цветами? Явно монстр. Вот его я оценю!

Раса Травяная сеть

Ранг 2

ОЖ ???/338

ОМ ??/32

ВК --

ВД ???/618

Сила 15

Ловкость 28

Скорость 1

Размер 7

Атака 6

Защита 7

Магия 12

Сопрот. 5

Травяная сеть

монстр-растение, эволюция теневой травы, который обволакивает наступившую на него жертву и прорастает внутрь нее, поглощая плоть своими корнями. Жертва может быть еще жива, пока ее медленно поглощают.

Да, [Чувство смерти] подтверждает останки там, внутри.

Что за очередная жуть? Хотел бы я кого-нибудь спросить...

Хм, "эволюция теневой травы"? Это ведь та самая трава, которая растет вокруг. А... Понял, принцип тот же, что и у глотальщика.

Я-то наивно думал, что глотальщик - исключение, а оказывается все монстры-растения наровят

напасть из засады! Впрочем... Если подумать, то логично, что растение не будет преследовать свою дичь, а в этом бедном на почву и освещение месте выживают в основном только растения-хищники. И на Земле есть растения-хищники.

Что вон там за огромный белый цветок? Высота больше, чем у человека. На розу похож по форме, но очень много слоев лепестков, как у капусты.

Назову его "Роза-капуста".

Сладко пахнет, и вокруг него много насекомых. Насекомых тут в принципе очень много, но не до них.

А цветок-то является монстром.

Насекомые мешают. Слишком много вокруг мелких насекомых. Сдую их ветром, а то [Оценку] сложно использовать. Цветок их не трогает, значит не опасен... Ч-ч-что?!!

Что за Херня?!!

Из него выскочили во все стороны здоровенные лезвия! Каждое почти с него длиной! Это больше 2м, наверное.

Ну и... "Цветочек"... Вот вам и "Роза-капуста". Маленькие щупальца-корни ищут жертву.

Раса Цветок-пронзатель

Ранг 3

ОЖ ???/396

ОМ ???/132

ВК --

ВД ???/718

Сила 19

Ловкость 31

Скорость 0

Размер 8

Атака 236

Защита 33

Магия 14

Сопрот. 15

Цветок-пронзатель

очень вкусный представитель монстров-растений леса ядовитых испарений, приманивает мелкий рой запахом, и на него и на запах других монстров. Любое существо приличных размеров, что неосторожно приблизится, будет пронзено, парализовано ядом, опутано, затащено внутрь и растворено.

В первый раз здесь испугался, но больше от неожиданности, ведь достать меня он не может, как и двигаться.

Хмм...

Я уже не в первый раз в лесу монстров. Правда, во время путешествия по Холодному лесу я дергался от каждого шороха и сильно развил такие неблагозвучные черты как [Трусилка]. С тех пор я развил много способностей и сейчас совершенно спокоен. У меня есть [Предвиденье опасности], которое я развил и научился пользоваться. Впрочем, последнее время, любые засады хорошо обнаруживает [Чувство жизни]. Исключение составило только столкновение с василиском, но там не хватило радиуса обнаружения. Очень хорошая способность. Когда мне после эволюции в фею света и тьмы дали [Чувство жизни] и [Чувство смерти], то я их недооценил. А зря. Должен был понять после всех проблем, связанных с борьбой с этой способностью у нежити.

Сейчас я больше о Рити переживаю постоянно, а не о себе...

Пока я тут косплею натуралиста, малышка страдает от яда. Нужно все-таки заканчивать изучать монстров и заняться поиском места для логова. Мои изучения ни в коем случае не бесполезны, ведь я выяснил, что вокруг полно маскирующихся монстров-растений, которые совсем даже не токсичны. При этом их легче легкого обнаружить [Чувством жизни].

Кстати говоря, мы сейчас в лесу, поэтому моя [Магия природы] будет эффективна в бою. Пусть она и не действует на монстров-растений типа глотальщика, но на обычные растения она действует замечательно.

Осмотр стен текущей пещеры не выявил никакого особого места...

Проверю единственный огромный туннель. Тоже заросший лесом.

А какое место я, собственно, ищу?

Поскольку с пищей особых проблем не ожидается, то я предпочту удаленный проход, желательно побольше размером, но не гигантский, с минимумом грибов смерти.

Коридор оказался достаточно длинным, но не слишком, Где-то 1-2 км, а после него я попал в следующий зал.

Он не особенно отличается от предыдущего. Больше раза в два и по ширине и по длине, а еще имеющий не 1, а 2 огромных входа. Похоже, мы попали сперва в один из крайних проходов. На вид, этот зал ничем не отличается от предыдущего.

Поверхностный осмотр стен подтвердил отсутствие каких-либо существенных отличий от предыдущего зала. Помимо 2-х огромных проходов, в наличии много маленьких. Многие из последних имеют жильцов, судя по всему. Это не особо критично, ведь "жильцов" можно "пустить на колбасу", а их "дом" занять. Вот только, смысла в таком действии я не вижу.

По всему выходит, что лучшее место - проход, по которому мы пришли сюда...

Похоже на то...

Вздых...

Решив возвращаться, я остановил свой взгляд на еще одном колючем шаре, а точнее 2-х шарах рядом.

Раса Черный железный кактус

Ранг 3

ОЖ ???/544

ОМ ???/396

ВК --

ВД ???/518

Сила 34

Ловкость 8

Скорость 5

Размер 8

Атака 158

Защита 144

Магия 15

Сопрот. 3

Черный железный кактус

монстр-растение, обладающий крепкой поверхностью и прочными иглами, не агрессивен, если его не трогать, очень медленно растет, но умеет вполне резво двигаться и сносно сражаться, передвигаясь на своих корнях-лапах.

Выглядит он как прочный шар, утыканный толстыми мясистыми иглами-клинками, стоящий на нескольких корнях. По своей форме чем-то напоминает шипастую булаву.

Интересно. Судя по описанию, этот монстр умеет именно сражаться, в отличие от других монстров-растений, которые нападают из засады, и не является хищником. Его защита и атака впечатляют, а особенно впечатляют следы крови на его шипах. Хотите сказать, что любого, кто попробует его коснуться, он просто лупит своим телом-булавой? Неплохо. также, следует отметить, что это второй после глотальщика монстр-растение с сопоставимыми ОЖ и ОМ, у остальных мало маны, ведь им не нужно постоянно двигаться, а только атаковать из засады. В противовес этот обладает хорошей "выносливостью".

Кстати говоря, каждый шар - отдельный монстр. Их тут два... Да нет, невозможно.

Но что с сопротивлением этого монстра? Почему оно такое низкое?

Ладненько, потом подумаю над этим вопросом.

<http://tl.rulate.ru/book/23988/661048>