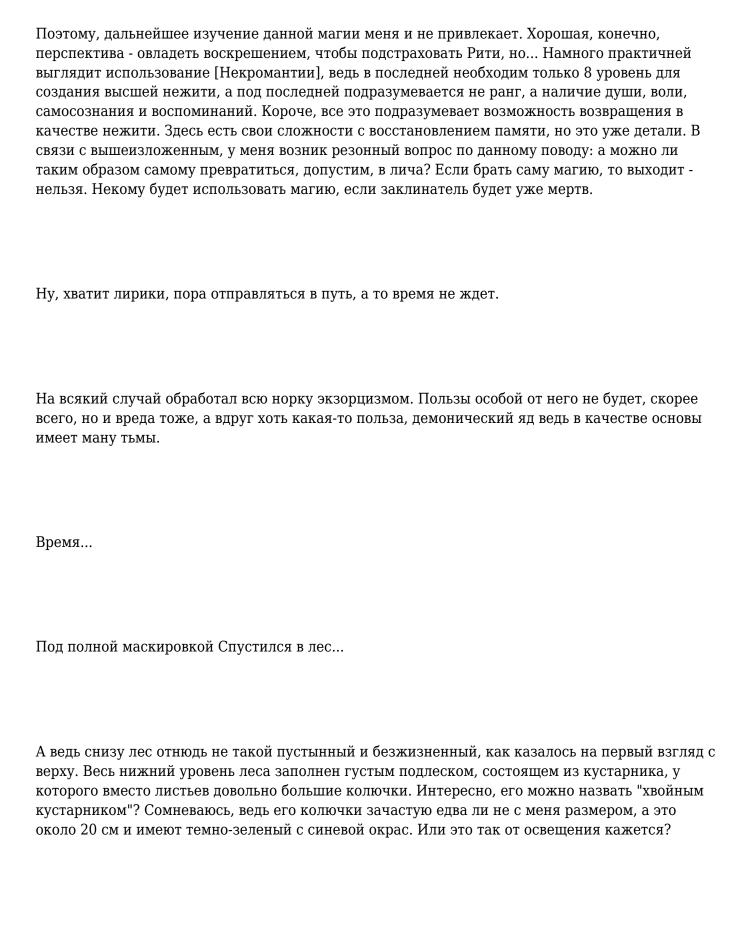
## глава 33. флора леса ядовитых испарений.

Сейчас самый лучший план - построить новое логово и начать тренировки для получения способности [Сопротивление ядам]. Но нужно очень хорошо подумать, где и как его сделать. Логово должно располагаться в месте с малым содержанием яда, чтобы в нем можно было отдыхать. Еще там должен быть близкий путь для охоты, чтобы не умереть с голоду. И конечно, логово должно быть защищенным, чтобы обеспечивать безопасность для сна.
Нелегко найти такое место, поэтому я пока займусь разведкой в одиночку, а Рити пусть отдохнет.
Дракошка выкопала норку для сна немного поодаль в проходе, по которому мы прибыли сюда, а потом я еще и замаскировал вход. И естественно, как можно дальше от грибов смерти. Так, на всякий случай. Исцелив Рити, я задумался над одним вопросом. Нет ли способа очистить магией помещение от яда?
В [Белой магии] такого точно нет. С помощью барьера можно, конечно, создать защиту от поступающего яда, но это немного не то, что мне нужно. Осталось просмотреть [Магию исцеления]. Я ее забросил давным-давно, когда еще изучил исцеление на 5 уровне, а ведь там есть еще 4 уровня помимо "воскрешения" на 10-м.
Магия исцеления
1 лечение
2 лечение болезней
3 лечение отравления

4 восстановление выносливости
5 исцеление
6 поток исцеления
7 очищение
8 усиление/укрепление
9 омоложение
10 воскрешение.
Впечатляет, ничего не сказать, но нужное мне очищение на 7 уровне. Не подойдет, слишком далеко. Некоторые пункты стоит прокомментировать. Например, 6 уровень позволяет удерживать исцеление чем-то вроде нити, подобно одной тян с крылышками из игры Ov#rw#tch. 8 уровень с первого взгляда кажется бесполезным, ведь тоже самое есть в [Белой магии], но между ними кардинальное различие, ведь [Магия исцеления] помимо временного позволяет добиться еще и постоянного результата. Это в том смысле, что можно нарастить мускулы без всяких тренировок и побочных эффектов.
Казалось бы, 9 уровень - халявное бессмертие, ведь эту магию некоторые учат очень быстро. Я, например, очень быстро освоил 5 уровней без помощи кого-либо или чего-либо. К сожалению, не все так замечательно и халявно. Начиная с 6 уровня идет очень сильное усложнение. Плюс, если ты будешь нацелен на бессмертие любой ценой, то с [Магией исцеления] можешь попрощаться.
Еще не стоит забывать про алчных людей, которые обязательно захотят воспользоваться целителем.

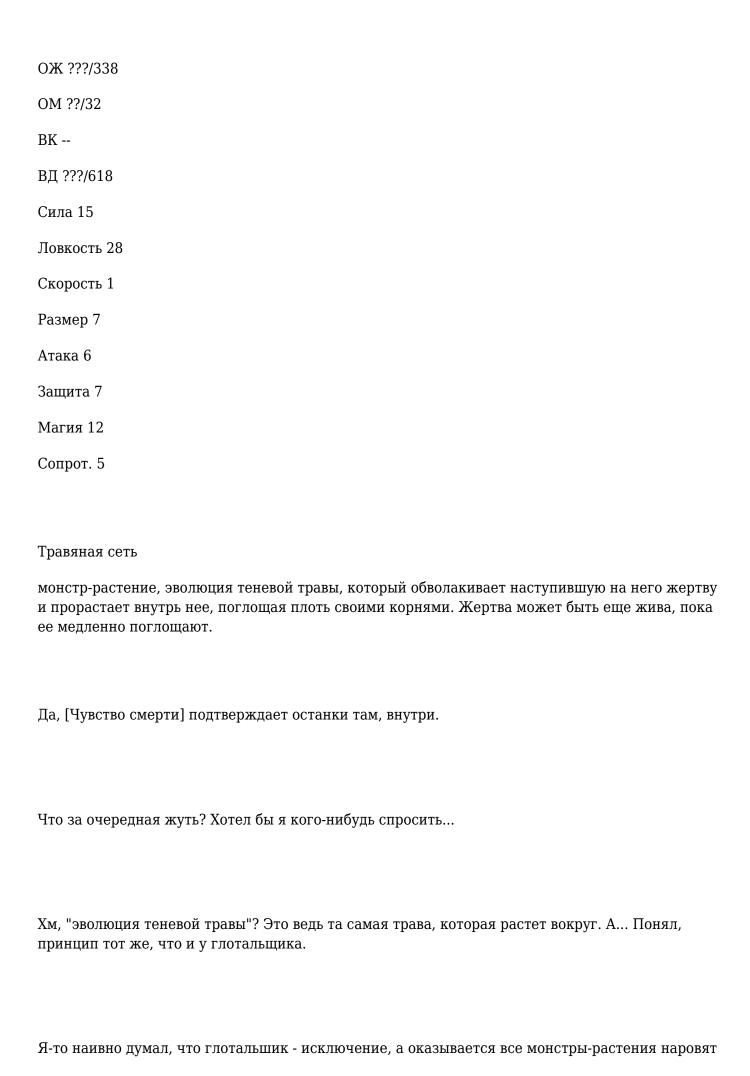


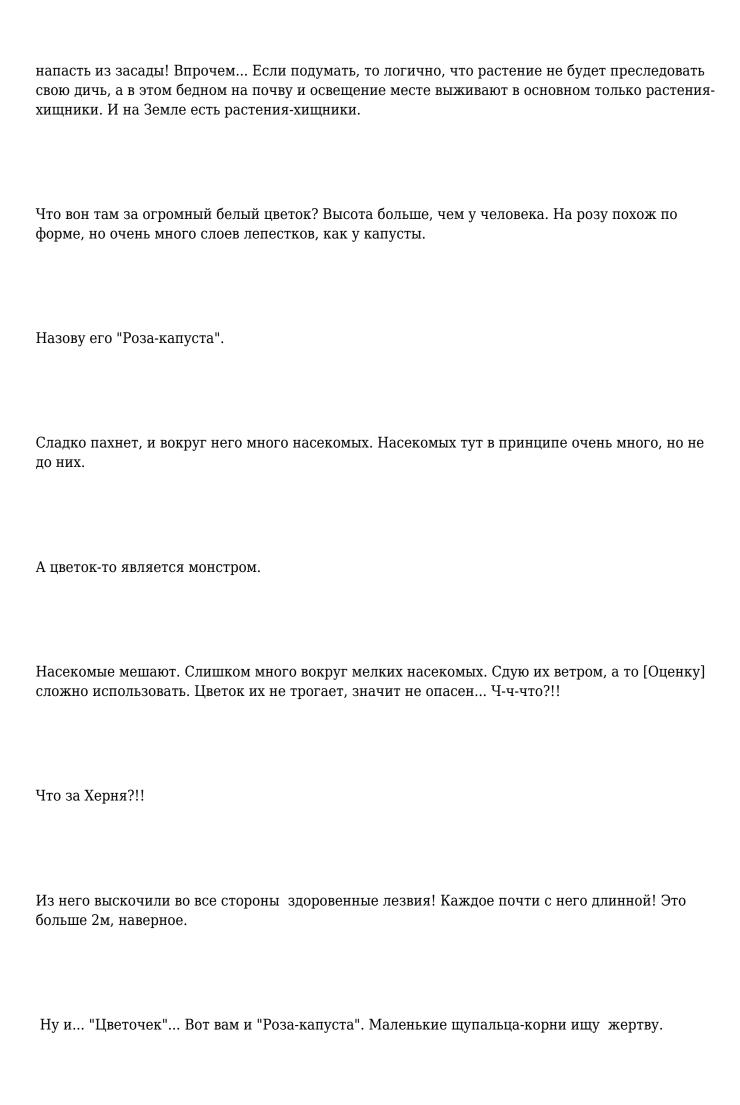
Кустарник колючек-клыков

один из кустарников, растущих в лесу ядовитых испарений, как это не парадоксально, но это вполне обычный кустарник, не подверженный демонизации.

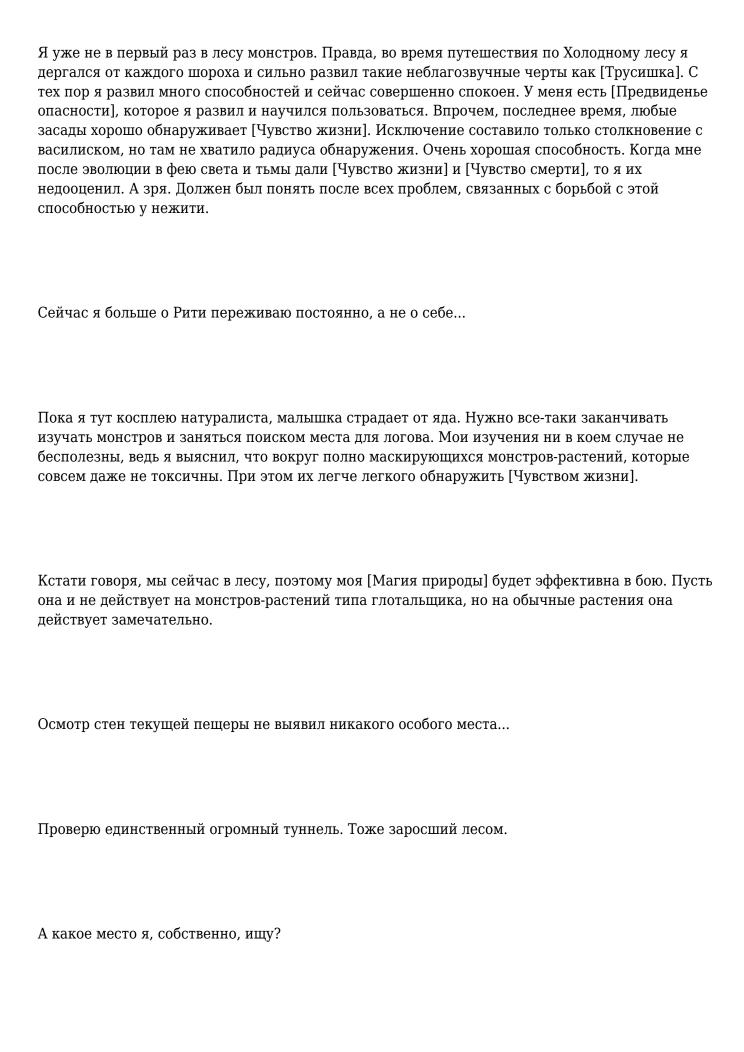
Нормальное растение с фотосинтезом так глубоко под землей?
Если присмотреться, то яркость здешнего света вполне сопоставима с сумерками на поверхности поздно вечером, когда небо затянуто тучами, но солнце еще не село. На верхнем уровне освещение эквивалентно примерно ночному при ясном небе. Разные стадии луны соответствуют разным местам в зависимости от количества мха.
Наверное
Мне сложно оценивать малую освещенность, ведь у меня есть [Ночное зрение 5]. От прошлой жизни у меня осталось смешные воспоминания на эту тему. Со мной в подростковом возрасте жил кот. Он любил ночью "охотиться на хозяев", в смысле - хватать хозяев за пятки, пользуясь темнотой и безнаказанностью. Так вот, когда выключали электричество, и мы зажигали свечу, он продолжал свою "охоту", и получал за нее по ушам. Он искренне не мог понять, как его видят в углах, и различить освещенность между светом свечки и темнотой. Вот у меня сейчас точно такая же история. Мне плохо понятна разница в освещении. Однако, если судить по окружению, то она достаточна для фотосинтеза растений.
Между прочим, здесь не камень в качестве почвы. Или лучше сказать - пола? Короче, под ногами находится песок с мелким гравием вперемешку.
Я сразу не заметил, но на стенах тоже растет много вполне нормального очень темного мха.
Кое-где даже растет бледно-зеленая травка

Кое-где растут грибы, и это даже не грибы смерти
Кстати
Нигде в лесу грибов смерти нет!
Странно
Так!
А это - что такое? Вроде, ничего нет, но [Чувство жизни] явно предупреждает о монстрерастении, свисающем с дерева миазм как пучок лиан Хмм Если присмотреться, то можно разглядеть на дереве какой-то силуэт-тень [Предвиденье опасности] ясно показывает, что меня там съедят, когда я коснусь монстра. Стремительно обовьют ветвями и убьют. Жаль, что я не могу оценит эту тень
Эхх
А это что за колючий шарик с цветами? Явно монстр. Вот его я оценю!
Раса Травяная сеть
Ранг 2





Раса Цветок-пронзатель
Ранг 3
ОЖ ???/396
OM ???/132
ВК
ВД ???/718
Сила 19
Ловкость 31
Скорость 0
Размер 8
Атака 236
Защита 33
Магия 14
Сопрот. 15
Цветок-пронзатель
очень вкусный представитель монстров-растений леса ядовитых испарений, приманивает мелкий рой запахом, и на него и на запах других монстров. Любое существо приличных размеров, что неосторожно приблизится, будет пронзено, парализовано ядом, опутано, затащено внутрь и растворено.
В первый раз здесь испугался, но больше от неожиданности, ведь достать меня он не может, как и двигаться.
Хмм



Поскольку с пищей особых проблем не ожидается, то я предпочту удаленный проход, желательно побольше размером, но не гигантский, с минимумом грибов смерти.
Коридор оказался достаточно длинным, но не слишком, Где-то 1-2 км, а после него я попал в следующий зал.
Он не особенно отличается от предыдущего. Больше раза в два и по ширине и по длине, а еще имеющий не 1, а 2 огромных входа. Похоже, мы попали сперва в один из крайних проходов. На вид, этот зал ничем не отличается от предыдущего.
Поверхностный осмотр стен подтвердил отсутствие каких-либо существенных отличий от предыдущего зала. Помимо 2-х огромных проходов, в наличии много маленьких. Многие из последних имеют жильцов, судя по всему. Это не особо критично, ведь "жильцов" можно "пустить на колбасу", а их "дом" занять. Вот только, смысла в таком действии я не вижу.
По всему выходит, что лучшее место - проход, по которому мы пришли сюда
Похоже на то
Вздох
Решив возвращаться, я остановил свой взгляд на еще одном колючем шаре, а точнее 2-х шарах рядом.

гаса черный железный кактус
Ранг 3
ОЖ ???/544
OM ???/396
BK
ВД ???/518
Сила 34
Ловкость 8
Скорость 5
Размер 8
Атака 158
Защита 144
Магия 15
Сопрот. 3
Черный железный кактус
монстр-растение, обладающий крепкой поверхностью и прочными иглами, не агрессивен, если его не трогать, очень медленно растет, но умеет вполне резво двигаться и сносно сражаться, передвигаясь на своих корнях-лапах.
Выглядит он как прочный шар, утыканный толстыми мясистыми иглами-клинками, стоящий на на нескольких корнях. По своей форме чем-то напоминает шипастую булаву.

Интересно. Судя по описанию, этот монстр умеет именно сражаться, в отличие от других монстров-растений, которые нападают из засады, и не является хищником. Его защита и атака впечатляют, а особенно впечатляют следы крови на его шипах. Хотите сказать, что любого, кто попробует его коснуться, он просто лупит своим телом-булавой? Неплохо. также, следует отметить, что это второй после глотальщика монстр-растение с сопоставимыми ОЖ и ОМ, у остальных мало маны, ведь им не нужно постоянно двигаться, а только атаковать из засады. В противовес этот обладает хорошей "выносливостью".

Кстати говоря, каждый шар - отдельный монстр. Их тут два Да нет, невозможно.
Но что с сопротивлением этого монстра? Почему оно такое низкое?
Ладненько, потом подумаю над этим вопросом.
http://tl.rulate.ru/book/23988/661048