

ГЛАВА 30. УСИЛЕНИЕ МОНСТРОВ И ВСТРЕЧА С ГНОМАМИ.

Чем дальше мы продвигались вглубь верхнего уровня, тем чаще стали встречаться монстры 3 ранга, и вот теперь мы нарвались на 4 ранг.

Раса Демонический крыс

Ранг 4

ОЖ ???/1819

ОМ ???/386

ВК ???/915

ВД ???/616

Сила 185

Ловкость 10

Скорость 10

Размер 9

Атака 226

Защита 38

Магия 21

Сопрот. 24

Демонический крыс

подвид крысов, эволюционировавший под действием демонической энергии, вечно испытывает голод и боль, от чего невероятно агрессивен. Обладает повышенной живучастью, хотя его боевые способности весьма сомнительны из-за искаленного мутациями тела.

Это результат той самой "демонической эволюции"? Выглядит жутковато. Очень подошел бы для какого-нибудь ужастика. Если раньше все монстры (исключая нежить) выглядели как

животные плюс-минус когти, зубы и т.д. (глotalьщик - отдельная тема), то стоящий перед нами МОНСТР выглядит как неудачный опыт какого-то безумного ученого или мага или радиоактивный мутант. Вся его фигура жутко не пропорциональная, одна лапа короче, другая длиннее, одна толще, другая тоньше. Голова тоже скособоченная, словно ее свернули на бок и она так и застряла с расположенным вертикально ртом. Шерсть растет клоками, местами даже кожи нет, причем чувствуется, что это не раны, а так и должно быть.

Если кто-то подумал, что монстр дал нам себя спокойно разглядывать, то он крупно заблуждается. Мы с Рити прячемся в узком проходе, сужающемся местами до чуть более 1м, в который он физически не способен пролезть.

Но кто сказал, что он не пытается?

От полухрипа-полувоя уши болят, в глазах огромными буквами жажда крови.

Мда.

И ЭТО - низ пищевой цепи нижнего уровня?!!

Просто слов нет.

Я, конечно, понимаю, что у них на физиономии написано безумие, и ни о какой кооперации и речи быть не может, а также, что даже младшему земляному дракону или василиску этот урод не противник, но... НО!.. Это просто безумие для нас - соваться в гнездо таких чудовищ.

Даже сейчас лучший вариант - драпать. Не то, чтобы мы с Рити не могли победить, но бой явно того не стоит. Да и проверять прочность брони дракошки его зубами я тоже не хочу.

Глядя на него, мне живо вспомнилась одна игра моего старого мира D@rk So#ls II, а точнее один не обязательный бос, изрядно меня достававший, крыса размером с тираннозавра. ну что поделатъ, если я терпеть не мог в играх такие абсурдные вещи, как "окно неуязвимости при перекате".

...

Вот такие пироги. За несколько "дней" (днем я условно называю периоды между сном Рити) мы встретили еще двух "крыс". Теперь мы стараемся держаться осторожно. Мне вот стало интересны некоторые моменты.

Первый: почему мы раньше не видели подобных монстров? По словам Рити, эти зверюшки - отнюдь не редкость на верхнем уровне, хоть они и не задерживаются здесь. Возможно, это связано с бродящей здесь нежитью, которую я, кстати, давно не видел. Мне дважды попадались скелеты-некроманты. Логично предположить, что они здесь набирали солдат, то бишь, убивали монстров и поднимали их трупы. Но... Зачем? Неужели слухи о короле демонов были верны? Ведь, если так, то это все объясняет. Король демонов набирал здесь армию, ведь не нужно быть гением, чтобы понять, что нежить из монстров выходит сильнее, чем из людей. Имеется в виду низшая и самая простая.

Второй: почему монстры восстановили популяцию? Нежити больше нет здесь? Это тоже понятно: драконам это надоело и они выдворили нежить. Помню бесплодный бой нежити с младшим земляным драконом, а ведь он 5 ранга. Вот пришли с нижнего уровня несколько взрослых драконов 7 ранга и потери нежити сразу стали слишком велики. В это время мы, скорее всего, были в логове на периферии уровня, готовясь ко второй эволюции Рити. И да, в огромном количестве в наличии только монстры слабой ветки развития, которые становятся

взрослыми на 2 ранге, поскольку они быстро развиваются.

Естественно, чем выше уровень, тем он медленнее растет. Это применимо как к уровню монстра, так и к уровню способности. Еще один довольно очевидный факт в том, что уровни существ более высокого ранга или более сильной способности также качаются медленнее.

...

Сегодня произошло особенное событие: мы столкнулись с теми, кто "не является монстрами" так сказать. Итак, перед моими глазами:

Раса Гном

Ранг 3

ОЖ ???/274

ОМ ??/68

ВК ???/221

ВД ???/315

Сила 26

Ловкость 14

Скорость 10

Размер 7

Атака 18

Защита 22

Магия 7

Сопрот. 29

Да, это гном.

Самый гномий гном из всех гномов.

Пузатый качек-коротышка метр с кепкой ростом, закованный в доспех, как орех в скорлупу, только бороды до пола не видно. А может она под доспехом? Между прочим, судя по параметрам атаки и защиты, [Оценка 5] отображает только собственные характеристики существа и не отображает прибавку от доспехов или оружия.

Я раньше не интересовался этим вопросом, ведь в королевствах их практически нет, да и я жизнь с ними связывать не хотел, но в мире существуют не только люди, но и гномы с эльфами (а еще феи, орки, гоблины, драконы и черт знает, кого еще можно отнести к разумным или полу-разумным).

Естественно, гном здесь не один, а их целый отряд из 9 гномов и одного человека путешествует по достаточно крупному из маленьких коридоров, диаметром около 3 метров.

В данный момент мы следуем за отрядом под невидимостью и подавлением звуков. Незримо и неслышно. Гномы, возможно, о чем-то переговариваются, но к сожалению, я еще плохо управляю своей способностью [Заглушение звука], и мне не удастся погасить только выборочно звуки передвижения Рити. Вокруг нас двоих гасятся абсолютно все звуки. Хорошо, что туннель достаточно высокий и мы смогли разминуться с ними, забравшись на потолок. Хорошо, что гномы такие коротышки.

Сейчас мы продолжаем преследование, а я пытаюсь ограничить область поглощения звука только небольшой высотой над полом, чтобы самому слышать, что они говорят. очень интересно ведь, что они тут делают. Да-да, я знаю пословицу "любопытство не порок, но оно сгубило столько кошек", но у меня же есть [Предвиденье опасности].

Дракошка что-то хочет мне сказать, но превращаться рядом с ними все же слишком опасно, да и [Заглушение звука] лучше не отключать. Может все-таки потратить 300 очков способностей Рити на [Телепатию]? Я-то именно с ее помощью сейчас общаюсь с дракошкой.

"Рити, если хочешь, то мы можем купить тебе способность [Телепатия] для общения в этой форме, но она стоит..." - не нужно так энергично кивать, глупышка, - "ДОСЛУШАЙ!" - вроде, успокоилась, продолжим, - "Я понимаю твоё нетерпение, но это потребует 300 очков из 690. Чуть меньше половины того, что у тебя есть, подумай хорошо." - смотрит на меня с укором и хлопает ртом, вздох, - "Ну, что с тобой поделаешь... Хочешь сказать "для меня возможность разговаривать в этой форме важнее всего?" - радостно кивает.

Эххх... Опять мне за нее решать, но способность и правда очень полезная. Итак, задействуем контракт для приобретения...

Рити приобрела способность [Телепатия 1]

Хорошо, теперь у нее осталось... 590 очков? Эээ... Хотите сказать, что [Телепатия] стоила всего 100? Почему?.. Думаю... Либо Рити ОЧЕНЬ сильно ее захотела, либо это из-за расы. Скорее всего второе.

"Папочка?" - быстро она научилась пользоваться.

Дальше мы потратили время на глупые препирательства на любимую тему дракошки "папочку

не отпущу одного, там опасно".

За это время отряд успел остановиться на привал. Пришлось настоять на своем, пригрозив наказанием за непослушание. Между прочим, у них есть и фонари явно магического происхождения, правда светят они довольно тускло по человеческим меркам. Я бы поостерегся даже такие фонари использовать, раз они видят без них.

Оставив Рити под маскировкой, я подлетел поближе к отряду и весь превратился в слух. Гномы как раз приложились к своим фляжкам, открыв забрала. Судя по запаху, штамп "гном-пьяница" вполне справедлив для этого мира, но вот длинных бород ни у кого нет, только многодневная щетина.

- Эй, Баррет, как там твои бумажки?

- Заткнись, Бесталь, не отвлекай меня... - этот Баррет имеет значительно больше маны, чем остальные, может быть он местный маг.

- Вечно эти <цензура> маги возятся со своим <цензура>, - ну что за тупые солдафоны.

- Хватит, Гох, не отвлекай его, а то нам не заплатят! Ты сам нам все выплатишь, а!?

- Ладно, командир, не горячитесь, буду следить за языком... - ну, хоть дисциплина какая-никакая, но имеется.

Дальше я не слишком вслушивался в солдафонскую перепалку, но некоторые моменты все же отметил.

Они здесь ни много ни мало, а для прокладки торгового маршрута. Судя по всему, живут они где-то в горах на северо-западе, а до Великого Провала есть из тех гор какой-то торговый туннель, но подробности для них само собой разумеются, и они их, естественно, не обсуждают.

Раньше через него велась торговля с королевствами, но сейчас в районе входа лютует король демонов, управляющий нежитью. Несколько близлежащих королевств полностью уничтожены, что остановило торговлю. Вот они и составляют карту туннелей на предмет возможности прокладывания маршрута. Я так и думал, что король демонов объявился, но меня проблемы людей не касаются, во-первых, я живу в Великом Провале, а сюда никакой король демонов не доберется, а то ему быстро драконы хвост накрутят и голову оторвут, а во-вторых, я всего лишь фея, что я смогу существенного сделать, ну и в-третьих, не потащу же я Рити на войну. У них там, вроде, Герой был? Вроде, был... Вот пусть и выполняет свои геройские обязанности по усекновению короля демонов.

Может быть, и все скелеты-некроманты ему подчинялись, и памятный рыцарь смерти тоже? Уж слишком у него был красивый отряд, словно специально набирали.

Главная же проблема гномов - найти нужные проходы, чтобы и повозки проходили, и монстры вроде василисков и младших земляных драконов в них не помещались. Все перемычки они собираются или камнями закладывать, или кирпичами, чтобы получить изолированный маршрут. С большими проходами это не пройдет, ведь монстров 5 ранга таким не удержишь. Вот и мучаются.

Между прочим, в отряде не 1, а 2 мага. Многие гномы владеют минимум [Магией огня 1] (зажигает огонь в руках), а два маг являются водным и земляным и владеют [Магией воды 6] и [Магией земли 6] соответственно. Не плохо, совсем не плохо. [Магия воды 6] позволяет призывать воду, благодаря чему, можно не носить с собой запасы воды, а [Магия земли 6] позволяет сражаться "каменными шипами". Прочий провиант состоит или из каких-то сушеных грибов, или из мяса пойманных тут монстров.

Показатели магов

...

ОЖ ???/416

ОМ ???/677

ВК ???/383

ВД ???/361

...

...

ОЖ ???/261

ОМ ???/198

ВК ???/214

ВД ???/289

...

Земляного и водяного соответственно, причем земляной уже в возрасте, он-то и составляет карты. Его уровень должен быть весьма высок для таких показателей. У командира они тоже весьма высокие, он тоже явно в возрасте.

...

ОЖ ???/641

ОМ ???/108

ВК ???/532

ВД ???/588

...

Я не уверен, но если количество уровней до следующей эволюции больше, чем до следующего ранга, и эволюция будет с перескоком рангов, то за эти уровни можно повысить характеристики выше, а точнее, прирост за уровень зависит только от ранга, но не от предела уровней. Как-то так.

Одна часть разговора меня особо заинтересовала:

- Что, Баррет, какие у нас перспективы?

- Хреновые, командир, все приличные проходы первого ранга упираются в проходы второго ранга, если не третьего, а об опасности пересечения второго, не говоря уже о третьего, и говорить не нужно.

- Мда-с, проблема...

- Это было понятно и без детального исследования, проложить путь пешим еще можно, хоть и сложно, но вот протащить повозки не представляется возможным.

- А если поискать ниже ярусом?

- Хм... Имеете в виду, между верхним уровнем и средним? Идея не плохая, но там и в лес ядовитых испарений можно забрести, а среди нас нет целителя. - лечить отравления позволяет 3 уровень [Магии исцеления], а значит, они ею не владеют. Не удивительно, если учесть все их солдафонские шутки.

- Достаточно просто смотреть по сторонам и избегать грибов смерти.

- Можно попробовать... Хмम्म... Недалеко как раз есть проход туда.

После они все же решили идти туда.

Хе-хе, последуем за ними, а как только дадут задний ход, то мы пойдем вперед без них. Нужно еще высмотреть эти "грибы смерти".

<http://tl.rulate.ru/book/23988/639264>